ΤΕΥΧΟΣ 112 ΙΟΥΛΙΟΣ-ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 1994 ISSN 1105-5480 ΔΡΧ. 800

PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

AMIGA SPECIAL REVIEW

K 240
ΕΝΑ ΑΞΙΟΛΟΓΟ STRATEGY GAME

TEST

PANASONIC 3DO

ΤΟ ΑΠΟΛΥΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΨΥΧΑΓΩΓΙΑΣ

TEST

SEGA ACTIVATOR

ΜΙΑ ΠΡΩΤΟΠΟΡΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΠΟΥ... ΘΑ ΓΡΑΨΕΙ ΙΣΤΟΡΙΑ

ΘΕΜΑ

ΑΝΤΑΛΛΑΞΤΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΣΑΣ, ΕΥΚΟΛΑ, ΓΡΗΓΟΡΑ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ

CONSOLE REVIEWS

- *VIRTUA RACING MEGA DRIVE*
- *FIFA SOCCER SUPER NES*
- *EQUINOX SUPER NES*

AMIGA REVIEWS

- *KICK OFF 3*
- *SIERRA SOCCER*
- *JAMES POND 3*
- *ELF MANIA*

ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΠΟΛΛΑ...

ΘΕΜΑ

PIXEL MANIA

ΟΙ ΠΛΗΡΕΙΣ ΛΥΣΕΙΣ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

- INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS
- BENEATH A STEEL SKY

ΕΚΛΕΙΣΕ Η COMMODORE!

TELE CL

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΤΟΝ ΙΟΥΝΙΟ

CD 32

3 GAMES

ΜΟΝΟ 76000

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA

CORDLESS TRACKBALL	8900
OPTICAL MOUSE	8900
OPTICAL PEN MOUSE	8900
ROBOVIDI + SPLITER DUGITIZER	35000
NEW VIDI 12 REAL TIME DIGITIZER ΓΙΑ AM1200	69000
MIDI INTERFACE	6800
IDE + CD ROM CONTROLLER ΓΙΑ A2000 - 3000 - 4000	34000
SOUND SAMPLER 16 BIT	59000

ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ

ΠΛΑΚΕΤΑ ΜΕ ΘΕΣΗ ΓΙΑ SIMM, CLOCK ΚΑΙ ΘΕΣΗ ΓΙΑ COPROCESOR	24000

ΜΝΗΜΕΣ

SIMM 2 MB A 1200 - 4000	35000
SIM 4 MB A 1200 - 4000	62000

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ

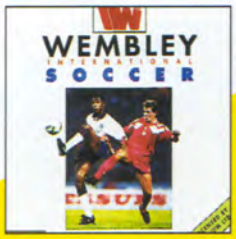
CO PROCESOR 33 MHZ	33000
CO PROCESOR 40 MHZ	43000

AMIGA CD 32

- 32 BIT ΚΟΝΣΟΛΑ (ΜΕ 4 ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ)
- ΣΥΝΔΕΕΤΕ ΜΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΕΓΧΡΩΜΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ & VIDEO
- 16.000.000 ΧΡΩΜΑΤΑ
- ΨΗΦΙΑΚΟΣ ΣΤΕΡΕΟΦΩΝΙΚΟΣ ΗΧΟΣ
- ΣΥΜΒΑΤΟ ΜΕ CDTV
- ΠΑΙΖΕΙ CD: CD 32 - CD MUSIC - CD + G

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΙΤΛΟΙ CD 32 ΑΠΟ 3900

ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΩΤΟΙ 60 ΤΙΤΛΟΙ ΓΙΑ CD 32



SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΟΥΛΙΟΥ**

GAME PACK

A-1200 + JOYSTICK + MOUSE PAD + ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΗ ΔΙΣΚΕΤΑ + 20 DISKS + GAMES + ΕΓΓΥΗΣΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ + ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΗ

ΜΟΝΟ 99.000

PROFESSIONAL PACK AGA

A-1200 + WORDWORTH 2.0 + DELUXE PAINT IV + PRINT MANAGER + OSCAR + DENNIS + MOUSE PAD + ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΗ ΔΙΣΚΕΤΑ

ΟΛΟ ΤΟ SOFTWARE ΕΙΝΑΙ ΑΥΘΕΝΤΙΚΟ με αναλυτικό MANUAL

ΜΟΝΟ 99.000

A-1200 + MONITOR - TV GRUNDIG

ΜΟΝΟ 167.000

CD 32 + DIGERS, OSCAR, 3 GAMES ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΑΣ

ΜΟΝΟ 85.000

HARD DISKS ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΙ-A 600-1200

65 MB 2,5"	49900
86 MB 2,5"	59000
125 MB 2,5"	76000

EX-DRIVE

ΤΟ ΝΕΟ ΚΙΤ ΣΚΛΗΡΟΥ ΓΙΑ A 600 -1200 ΤΗΣ POWER SYSTEM

EX DRIVE (ΘΕΣΗ ΓΙΑ 2 ΣΚΛΗΡΟΥΣ)	19000
EX DRIVE + (ΘΕΣΗ ΓΙΑ 1 ΣΚΛΗΡΟ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ 2ο FLOPY)	34000
EX DRIVE + 270 MB HD	79000
EX DRIVE + 2ο flopy + 250 MB	95000

ΝΕΟ ΠΡΟΪΟΝ

VIPER 030 για A 1200
68030 / 28 MHZ
ΘΕΣΗ ΜΑΤΗ COPR
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΕΩΣ 128 MB RAM
REAL TIME
SCSI II ADAPTOR
ΠΙΟ ΓΡΗΓΟΡΟ ΑΠΟ A 4000/30

ΜΟΝΟ : 69000

*ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο ΦΠΑ
**ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΕΩΣ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ STOCK

UB

ΑΘΗΝΑ - ΚΑΛΛΙΘΕΑ
Θησέως 60, τηλ: 9374371-2, fax: 9588503
ΒΟΛΟΣ
Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας τηλ: 0421-35449
ΠΩΛΗΣΗ: ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

VISA

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ 16 & 32 BIT

SEGA MEGA DRIVE ME 2 ΚΑΣΕΤΕΣ 42.000 / 3 ΚΑΣΕΤΕΣ 47.000

ΕΠΙΛΕΞΤΕ ΕΣΕΙΣ ΑΝΑΜΕΣΑ ΣΕ 40 ΤΙΤΛΟΥΣ

JAGUAR

ΤΩΡΑ

- ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΑ
- ΕΥΡΩΠΑΙΚΩΝ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΩΝ
- 40 ΤΙΤΛΟΙ
- ΓΡΑΠΤΗ ΕΓΓΥΗΣΗ
- ΣΥΝΕΧΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ
- ΘΑ ΤΗΡΗΘΕΙ ΣΕΙΡΑ ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΤΑΣ

ΣΕ ΤΙΜΕΣ ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΕΣ SPECIAL STOCK MTX

Mega drive 3400	Carmen Sandiego	Mega drive 4900	Ishido	Mega drive 6800	Buck to the future III	SNES 4900	Super R Type	SNES 12300*	Dracula
	Turirican		Risky woods		Truxton		Turtles in time		Flash Back
	Star control		Batman		The terminator		Pilot wings		Skyblazer
	Ouslaught		Toki		Batman returns		F-Zero		Equinox
	World cup Italia 90		Fatal Rewind		wonder boy in M.W.		Last action hero		*καινούρια
	Alterd Beast		Cyber ball						

ΤΩΡΑ ΚΑΙ CD ROM

ΤΙΤΛΟΙ ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ GAMER

CYBERACE
MICROCOSM
REBEL ASSAULT
MAD DOG MC CREE
LABYRINTH
DRACULA
HELL CAR
KINGS QUEST IV
WORLD OF XEEN
SRIKE COMMANDER
LANMOWER MAN
STRIP POCKER
T.F.X.
Who killed Sam Ruper +
Indiana Janes
TORNADO
JURASIC PARK
EYE of the Beholder trilogy
LARRY I - V
POLICE QUEST IV
STAR TREK 25+h Anniversary

ΕΡΩΤΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ'

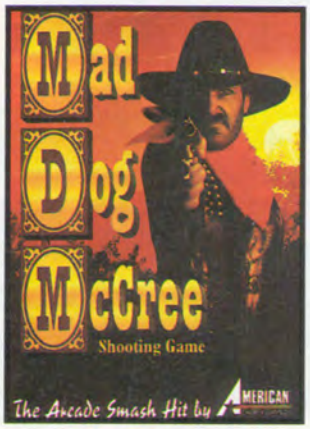
101 SEX POSITIONS
LEGEND OF KAMASUTRA
SEXUAL ECSTACY (DOUBLE CD)
The Sexiest Women on CD
ΚΑΙ ΠΑΡΑ ΠΟΛΛΟΙ ΑΛΛΟΙ...

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ

LONDON TOUR
Dinosaur adventure

ΚΑΙ ΠΑΡΑ ΠΟΛΛΑ ΑΛΛΑ...

* ΑΠΑΓΟΡΕΥΕΤΑΙ Η ΠΩΛΗΣΗ ΤΩΝ ΕΡΩΤΙΚΩΝ ΘΕΜΑΤΩΝ ΣΕ ΠΑΙΔΙΑ ΗΛΙΚΙΑΣ ΚΑΤΩ ΤΩΝ 18 ΕΤΩΝ



REAL MOTION PICTURE ACTION

112

ΙΟΥΛΙΟΣ-ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 1994

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.
ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης
ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός
MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου, Μαρία Τσαμπλάκου
ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Ηλίας Μανεσιώτης, Κώστας Βασιλάκης, Κώστας Γιαγιάς, Κώστας Παπαδάκης, Γιώργος Καναλέτρης, Θοδωρής Δεβελέγκας, Μανος Νικολάου, Θοδωρής Ραφτόπουλος
ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Κωνσταντάκης Μανος, Χριστοφιλόπουλος Γιώργος, Δήμητρα Πορφύρη, Μαύρου Ελένη, Μιχάλης Καρδάσης
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης
ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιαννης Τζίφας
ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαιραμίδης
ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία Ράπτη, Τζανανδρέα Πέγκυ, Μαρία Τσακασιάνου
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Γιώργος Νάνος, Μποζά Εύη
Το **PIXEL** αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολλιτζίκης

Το **PIXEL** εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία **PRINT XPRESS**, Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζοζέφ Φίλο
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπέρη
ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Γιώργος Παπαγεωργίου
DESKTOP PUBLISHING: Κατερίνα Κομίνη-Τσιτσώνη, Βάσω Τσόρλαλη, Βασίλης Ευσταθίου
ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Μάρθα Πλέξιδα, Φρόσω Ξίξη, Ηρώ Σταμπούλου
DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη, Παναγιώτα Ανδρουλάκη
ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Ιακωβος Πολυκανδριώτης, Χρήστος Μηνασίδης, Νίκος Χρυσικός
ΔΙΕΚΠΕΡΑΙΩΣΗ: Παύλος Καραγιαννίδης
ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΩΜΟΑΝΑΛΥΣΗ
ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Γενική Εκδοτική Τύπου ΑΕ
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ): Ιδιώτες: 7.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.000 - Ν.Π.Δ.Δ.-ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ: 12.000 δρχ.
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 12.000 δρχ. Αμερική: 13.000 δρχ.
ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA
PUBLISHER: Nikos Manousos
GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis
EDITOR IN CHIEF:Umberto Grelloni
ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti
ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos
MARKETING: Lucy Taliadoros
CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES: U.K. - John Adamopoulos

Απαγορεύεται η ολική ή μερική δημοσίευση ή αναπαραγωγή χωρίς έγγραφη άδεια της COMPUPRESS AE. Τα ενυπόγραφα άρθρα δεν εκφράζουν απαραίτητα τις θέσεις του περιοδικού.

22

Η COMMODORE ΚΑΤΕΒΑΣΕ ΤΑ ΡΟΛΑ

Οι τελευταίες εξελίξεις που είδαν το φως της δημοσιότητας σχετικά με την πώληση της Commodore.

Panasonic 3DO

16

Τώρα, αν σας πούμε ότι προς το παρόν είναι ό,τι καλύτερο κυκλοφορεί, θα μας πιστέψετε;

Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.

ΤΗΛΕΦΩΝΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ:
DATA: 9242218, 9242220 (9600 bps)
9242227, 9242247 (9600 bps)
9241478, 9241518 (2400 bps)
9241747, 9227606 (2400 bps)
9227665, 9229128 (2400 bps)
VOICE: 9238672-5 (sysop)

PIXEL*mania*

Οι πλήρεις λύσεις των παιχνιδιών:
INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS & BENEATH A STEEL SKY

SEGA ACTIVATOR

26 Κύριε Ραφτόπουλε, μήπως χάσατε κάτι;

Περιεχόμενα

ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

Γράμμα από τη Σύνταξη 7
Σχολιάζοντας 8
Hints'n'Tips 86
On-Line 88

ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

Terra Informatica 12
Software Flash 30
RPG News 90

GAME REVIEWS

COMPUTER SPECIAL REVIEW 36
K240

SOFTWARE REVIEWS 60
ELF MANIA – KICK OFF 3 – SIERRA SOCCER – VIRTUAL RACING – CRUSH DUMIES – TACTICAL MANAGER – XERION – MEGABLOCK 2 – FIFA SOCCER – JAMES POND 3 – SENSIBLE SOCCER '94 – WEMBLEY – SOCCER STAR – HEIMDAL II – EQUINOX – BATTLE TOADS – CLIFFHANGER

ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ ΕΛΛΗΝΙΚΟΥ WORKBENCH 6
CONSOLE TEST 16
PANASONIC 3DO
ΤΕΣΤ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ 20
ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ ΤΗΝ AMIGA
ΘΕΜΑ 22
Η COMMODORE ΚΑΤΕΒΑΣΕ ΤΑ ΡΟΛΑ
ΤΕΣΤ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ 26
ACTIVATOR ΓΙΑ SEGA MEGA DRIVE
ΘΕΜΑ RPG 92
MAGIC THE GATHERING

PIXELWARE

Αλληλογραφία 44
Public Domain 50
Αγγελίες 55
Κουπόνια 57

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ "ΚΕΡΔΙΣΤΕ 15 ΕΛΛΗΝΙΚΑ WORKBENCH ΓΙΑ ΤΗΝ AMIGA ΣΑΣ!"

ΟΙ 15 ΝΙΚΗΤΕΣ ΜΕ ΤΗ ΣΕΙΡΑ ΠΟΥ ΚΛΗΡΩΘΗΚΑΝ:

1. ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΑΡΓΥΡΟΠΟΥΛΟΣ, Γρηγορίου Ε' 13, 27100, Πύργος Ηλείας
2. ΙΩΑΝΝΗΣ ΜΑΝΩΛΗΣ, Ν. Χατζηπέτρου 47, 13671, Μενίδι,
3. ΝΙΚΟΣ ΓΕΩΡΓΟΥΛΟΠΟΥΛΟΣ, Καρασούτσα 17, 11141 Αθήνα,
4. ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΒΑΛΜΑΣ, Φορνέζη 35, 17675 Καλλιθέα,
5. ΜΑΡΙΟΣ ΒΑΡΦΗΣ, Φαναρίου 18, 13121 Αθήνα,
6. ΣΤΥΛΙΑΝΟΣ ΝΙΤΗΣ, Ασκληπιού 59, 10680, Αθήνα,
7. ΒΑΣΙΛΗΣ ΧΡΥΣΑΥΓΗΣ, Σουλίου 74, 24100, Καλαμάτα,
8. ΠΑΥΛΟΣ ΤΣΙΜΕΝΟΓΛΟΥ, Λ. Καραγιάννη 76, 11361 Αθήνα,
9. ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΒΑΣΙΛΩΤΤΟΣ, Χατζηαγγέλου 83, 85100, Ρόδος,
10. ΝΑΣΟΣ ΔΕΛΒΕΡΟΥΔΗΣ, Πωγωνίου 15, 15669, Αθήνα
11. ΔΕΣΠΟΙΝΑ ΚΑΛΙΚΑ, Καλυψούς 31, 18539, Πειραιάς,
12. ΕΥΣΤΑΘΙΟΣ ΒΑΡΒΑΤΟΣ, Αστερόπης 10, 11633 Αθήνα
13. ΖΗΣΗΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΠΟΥΛΟΣ, 28ης Οκτωβρίου 25, 16233 Αθήνα
14. ΛΟΡΕΝΤΖΟΣ ΚΑΠΕΤΗΣ, Αντ. Δανιόλου 55, 54249, Θεσ/νίκη
15. ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΠΟΛΙΤΗΣ, Ηβης 99, 17561 Αθήνα,

ΚΑΙ ΟΙ 15 ΝΙΚΗΤΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ ΚΕΡΔΙΖΟΥΝ ΑΠΟ ΕΝΑ ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΗΣ AC SOFTWARE ENGINEERING

(Θεμιστοκλέους 84Β, Νίκαια, Τηλ.: 4962494)

ΟΙ ΣΩΣΤΕΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ:

ΕΡΩΤΗΣΗ **1**: ΝΑΙ

ΕΡΩΤΗΣΗ **2**: Το πρότυπο κωδικοποίησης κειμένου του ΕΛΟΤ 928, (ISO 8859-7)

ΕΡΩΤΗΣΗ **3**: Συνεργάζεται με όλες τις εκδόσεις του λειτουργικού συστήματος μετά τη 2.04

Οι νικητές θα πρέπει να παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του PIXEL μέχρι και τις 30.7.94. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσονται με χρήματα. Για την περίπτωση που κάποιος από τους τυχερούς δεν παραλάβει το δώρο του (για λόγους που δεν αφορούν στο περιοδικό) μέχρι την καθορισμένη ημερομηνία, έχουν ήδη κληρωθεί δεκαπέντε επιλαχόντες, με σειρά προτεραιότητας.

ΓΡΑΜΜΑ ΑΠΟ ΤΗ ΣΥΝΤΑΞΗ

PIXEL

Αttention please, the editor in chief is speaking και, για όσους δεν κατάλαβαν, δώστε λίγη προσοχή. Σας μιλά ο αρχισυντάκτης! ...Κάπως έτσι ξεκινάω την ημέρα μου στο περιοδικό και κάθονται σούζα οι συντάκτες για να με ακούσουν. Δεν ξέρω αν κάνατε το ίδιο και εσείς. Πάντως εγώ θα αναφέρω, με λίγα λόγια, όσα ετοιμάσαμε για σας στο καλοκαιρινό τεύχος και αν θέλετε τα διαβάζετε. Αν πάλι δεν θέλετε, γυρίστε σελίδα (πάλι όμως εμένα θα ακούσετε, γιατί αμέσως μετά βρίσκεται το "Σχολιάζοντας").

Λέω να ξεκινήσουμε με την παρουσίαση του μηχανήματος της Panasonic που ήρθε στα γραφεία μας και... τρέλανε κόσμο! Πράγματι το μηχάνημα... δεν παίζεται! Θέλεις να παίξεις, βρε αδελφέ, κάποιο παιχνιδάκι με φανταστικά γραφικά; Το Real 3DO της Panasonic μπορεί! Θέλεις να δεις τις φωτογραφίες σου, τις οποίες έχεις περάσει σε CD; Και αυτό μπορεί να το κάνει! Μήπως θέλεις να ακούσεις μουσική; Και βέβαια θέλεις και... το Real μπορεί! Τελικά, μεγάλε, μπορεί να θέλεις τόσο πολλά από ένα μηχάνημα, είσαι όμως σε θέση να το αποκτήσεις; Ε, ρώτα το πορτοφόλι σου, ρίξε και μια ματιά στο test και αποφάσισε!

Στη συνέχεια, θα περάσουμε σε ένα άλλο θέμα, για το οποίο είχαμε κάνει αναφορά στο "Σχολιάζοντας" του προηγούμενου τεύχους, σχετικά με την πώληση της Commodore. Λοιπόν, το σίγουρο είναι ότι η Commodore έκλεισε, κατέβασε τα ρολά, όσο και αν φαίνεται απίστευτο. Περισσότερα για την τύχη της εταιρίας, αλλά και των υπολογιστών της, μπορείτε να διαβάσετε στο σχετικό θέμα, στις σελίδες που ακολουθούν.

Αν δοκιμάσατε όλους τους τρόπους αδυνατίσματος, λίγο προτού κάνετε την πρώτη εμφάνισή σας σε κάποια παραλία, αλλά δεν είδατε αποτελέσματα, εμείς έχουμε να σας προτείνουμε ένα περιφερειακό ιδανικό γι' αυτή τη δουλειά. Ο λόγος για το Activator της Sega, που σίγουρα θα επιφέρει επανάσταση στον τρόπο παιξίματος των beat'em up παιχνιδιών, ενώ παράλληλα θα σας βοηθήσει να χάσετε και τα περιττά παχάκια!

Αλήθεια, πόσα παλιά cartridges έχετε και δεν ξέρετε τι να τα κάνετε; Μήπως θα θέλατε να τα δίνατε πίσω και να αγοράζατε κάποιο άλλο καινούριο παιχνίδι για την κονσόλα σας, με κάποια μικρή επιβάρυνση; Αν ναι, τότε καλά θα κάνετε να διαβάσετε το άρθρο -έρευνα αγοράς, θα έλεγα καλύτερα- σχετικά με την απόσυρση κασετών - και όχι μόνο!

Και αν όλα αυτά σας αφήνουν αδιάφορους, τότε ίσως βρείτε κάποιο παιχνιδάκι που θα ταιριάζει στα γούστα σας, λίγο προτού ξεκινήσετε για κάποια παραλία. Ολοκληρώνοντας στο σημείο αυτό, σας ευχόμαστε να περάσετε καλά και μην ξεχάσετε το αντιηλιακό σας και τα... μπρατσάκια σας. Καλά μπάνια, λοιπόν, και... ραντεβού το Σεπτέμβρη!

ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

Να 'μαστε πάλι, Αλκέτα! Ασχετο, βέβαια, υπάρχει το σχόλιο σχετικά με το "Βατερλώ" της Εθνικής μας - και όχι μόνο. Θα ξεκινήσουμε, λοιπόν, με τα κατορθώματα της Εθνικής μας και στη συνέχεια θα επιστρέψουμε στις φήμες, στις οποίες είχαμε αναφερθεί σχετικά με την πώληση της Commodore. Στο σημείο αυτό θα πρέπει να σημειώσουμε ότι η στήλη θα ασχοληθεί με τη χιουμοριστική πλευρά του θέματος και με διάφορες δηλώσεις και προτάσεις που προκαλούν πολύ γέλιο. Οσο για τη σοβαρή πλευρά του θέματος, την έχει αναλάβει ο κ. Κακαλέτρης, σε σχετικό άρθρο που θα βρείτε στις επόμενες σελίδες.

ΓΕΙΑ ΣΟΥ, ΕΛΛΑΔΑ

Γεια σου, Ελλάδα! Σας θυμίζει κάτι αυτή η φράση; Ναι, πολύ σωστά, το βρήκατε! Είναι το τραγουδάκι που συνόδευσε την Εθνική μας στο Mundial. Καλά, μιλάμε, αυτός ο Τόκας έβλεπε πολύ μακριά όταν το έγραφε!

Παίζουμε με την Αργεντινή, τρώμε μια τεσσάρα και λέμε και ευχαριστώ που μας λυπήθηκαν οι άνθρωποι και δεν μας έβαλαν και άλλα. Βέβαια, μετά το φιλοσοφήσαμε και είπαμε ότι ήταν πολύ φυσικό. Αργεντινή είναι αυτή, από τους bookmakers φέρεται ως μία εκ των δύο ομάδων που θα φτάσει στα τελικά. Δεν πειράζει, είπαμε, θα πάρουμε τους Βούλγαρους με άνεση. Και φτάνει η ώρα, μπαίνουμε στο γήπεδο και... στο δεύτερο λεπτό πέναλτι.

Το ξέρω ότι δεν ήταν πέναλτι, αλλά το έδωσε ο άτιμος, τι να κάνουμε! Τρώμε το πρώτο, δεν πειράζει, σκεφτήκαμε, η ομάδα πάει καλά και έχουμε πολύ χρόνο μπροστά μας. Λίγο πριν από τη λήξη του ημιχρόνου, έρχεται και το δεύτερο! Δεν λέω, τα πράγματα άρχισαν να ζορίζουν, σαν να το είχαμε ξαναδεί το όνειρο, αλλά κάπου βαθιά μέσα μας υπήρχε αισιοδοξία. Δεν μπορεί, ψιθυρίσαμε, υπάρχει κάποια ελπίδα ακόμη, λίγη αξιοπρέπεια, ρε παιδιά, λίγη ψυχή ρεεεεε, για την Ελλάδα ρε γ...το. Τόσες χιλιάδες ομογενών ήρθαν στο γήπεδο να χειροκροτήσουν κάποιο ελληνικό γκολ.

Αλλά πού αξιοπρέπεια, άγνωστη λέξη για τους διεθνείς μας. Ερχεται και το τρίτο, πάρε και το τέταρτο και ευτυχώς που τέλειωσε ο αγώνας, γιατί πλέον θα έβγαινε στο δεξιό πάνω μέρος της οθόνης εκείνο το σηματάκι (Α), που δηλώνει ότι ακολουθεί... σκηνή ακατάλληλη για παιδιά!

Πάντως, όταν παρακολουθούσα τον αγώνα με τους Βούλγαρους, μου έκανε εντύπωση το σχόλιο του παρουσιαστή προς τον κύριο Γεωργιάδη, ότι οι Βούλγαροι είναι η χειρότερη ομάδα του φετινού Mundial. Αχ, καημένε μου, το πίστευες αυτό που έλεγες ή σου ξέφυγε; Στατιστικά, η Ελλαδάρα ήταν η μόνη ομάδα που είχε φάει τα περισσότερα γκολ (μέχρι εκείνη τη στιγμή) η Ελλαδάρα ήταν η μόνη ομάδα του Mundial που δεν ευτύχησε να βάλει κάποιο

γκολ, η Ελλαδάρα ήταν η μόνη ομάδα που δέχτηκε τα πιο γρήγορα γκολ (2ο λεπτό με τους Αργεντινούς και 3ο λεπτό με τους Βούλγαρους) και, τέλος, η Ελλαδάρα ήταν η μόνη ομάδα την οποία νίκησαν οι Βούλγαροι, έπειτα από τις 17 εμφανίσεις τους σε αγώνες παγκοσμίου κυπέλλου!

Και να πεις ότι τελειώσαμε εδώ! Εχουμε και τη Νιγηρία και αυτοί τρέχουν σαν άλογα, δεν καταλαβαίνουν τίποτα. Θα μου πείτε: "Μα αυτοί έχουν το Ρουφάι για τερματοφύλακα", αλλά, βλέπετε, άλλος έχει το όνομα και άλλος... "ρουφάει" τα γκολ.

Τους βλέπω τους ομογενείς, αντί για τις γαλανόλευκες σημαίες, στον αγώνα με τη Νιγηρία να κρατούν άσπρα μαντίλια και να τραγουδούν, ανεμίζοντάς τα, "Γεια σου, Ελλάδα!"

ΝΤΡΟΠΗ, ΚΥΡΙΟΙ, ΝΤΡΟΠΗ, ίσως είναι η μόνη λέξη που σας ταιριάζει και, αν αποφάσισε ο Παναγούλιας να μην ξαναγυρίσει, καλά θα κάνετε να τον ακολουθήσετε και εσείς. Ισως είναι καλύτερα για όλους μας! Ξέρω, βέβαια, ότι τα παραπάνω σχόλια δεν έχουν να κάνουν με υπολογιστές, αλλά κάπου ήθελα να τα πω!

COMMODORE

Η εταιρία τελικά έκλεισε. Σχετικά σχόλια μπορείτε να διαβάσετε στο άρθρο του Κακαλέτρη. Προσωπικά, θα ήθελα να προσέξετε τη φωτογραφία που υπάρχει στο άρθρο. Πράγματι, είναι καταπληκτική! Πανέξυπνη σε σύλληψη και εκτέλεση. Οχι, δεν είναι δική μας ιδέα - μη βιαστείτε να στείλετε συγχαρητήρια! Είχε δημοσιευτεί σε ξένο περιοδικό του χώρου και απλώς τη βρήκαμε πανέξυπνη και τη δημοσιεύουμε, πιστεύοντας ότι θα αρέσει και σε εσάς, άσχετα αν σας στεναχωρεί λίγο. (Η διευκρίνιση σχετικά με τη φωτογραφία έγινε γιατί μας αρέσει να λέμε τα πράγματα με το όνομά τους και όχι να εισπράττουμε εμείς τα συγχαρητήρια τη στιγμή που ανήκουν σε άλλους.)

Στο περασμένο "Σχολιάζοντας" είχα γράψει ότι η Nestle ενδιαφέρεται να αγοράσει την Commodore, αλλά εσείς γελάγατε. Τώρα, δηλαδή, που ενδιαφέρεται να αγοράσει μετοχές της εταιρίας και η Mattel - ναι, αυτή που έχει την Barbie -, μήπως είπατε τίποτα; Μη βιάζεστε να βγάλετε συμπεράσματα, θα ακολουθήσει και η El Greco! Ακουσε, βλέπετε, η Bibi-bo ότι μέσα στην Amiga υπάρχει κάποιος που λέγεται Gary και τρελάθηκε. Αυτός, σου λέει, είναι ο λόγος που ενδιαφέρεται τόσο πολύ η Barbie για την απόκτηση μετοχών της Commodore! Φώναζε ο καημένος John John "Bibi-bo, γύρνα πίσω, ο Gary δεν είναι κούκλος, τσιπάκι είναι...", αλλά πού αυτή!

Στο Internet -ξέρετε, το μεγαλύτερο ηλεκτρονικό δίκτυο στο οποίο σας δίνεται η ευκαιρία να επικοινωνήσετε με χιλιάδες χρήστες σε κάθε μέρος της γη - ακούγονται σχόλια του τύπου: "Ρε παιδιά, να μαζευτούμε καμιά 10αριά users, να βάλουμε από δυο τρία δολάρια ο καθένας και να αγοράσουμε κάποια μετοχή" και άλλα πολλά! Το άλλο "κουφό" στην όλη υπόθεση έρχεται από το στόμα υπεύθυνου ατόμου της Commodore: "Η Commodore κλείνει τη μητρική εταιρία. Σε όλο τον κόσμο υπάρχουν θυγατρικές, οι οποίες λειτουργούν κανονικά!" Στο σημείο αυτό να σημειώσουμε ότι το εργοστάσιο παραγωγής μηχανημάτων ανήκε στην εταιρία που έκλεισε. Τώρα, τι θα κάνουν οι υπόλοιπες θυγατρικές; Αλλα κόλπα!

Πάντως, αν σας ενδιαφέρει να αγοράσετε το κτίριο της Commodore στη Γερμανία (έχει αδειάσει, είναι ελεύθερο), βιαστείτε γιατί ενδιαφέρεται και η Sony.

Τέλος πάντων, είναι λυπηρά όλα αυτά και ευχόμαστε να αγοράσει κάποιος σοβαρός άνθρωπος την εταιρία, γιατί σίγουρα της αξίζει μια καλύτερη τύχη. Κλείνοντας, θα ήθελα να σας ευχηθώ να περάσετε καλά, να ξεκουραστείτε και να μας έρθετε ανανεωμένοι το Σεπτέμβριο.

Θα σας συμβούλευα δε να μη χάσετε το τεύχος Σεπτεμβρίου, γιατί έχουμε ετοιμάσει κάτι που σίγουρα ενδιαφέρει όλους τους Amiga users (όχι, δεν σας λέω τι ετοιμάσαμε, γιατί υπάρχουν και κατάσκοποι)! Το σίγουρο πάντως είναι ότι όλοι θα το βρείτε αρκετά ενδιαφέρον και δεν είναι διαφημιστικό κόλπο.

Ουφ, δεν μπορώ άλλο! Κουράστηκα πια με όλα αυτά και, μια και δεν διαθέτω τα απαραίτητα φράγκα για να αγοράσω μετοχές της Commodore, λέω να πάω να κάνω κάνα μπανάκι!

Umberto Grelloni
(Αραβική Γραφή)

ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ

Special review το παιχνίδι που περιμέναμε καιρό: το GOAL!. Βέβαια, έπειτα από ένα χρόνο, μπορούμε να πούμε με σιγουριά ότι δεν γνώρισε την ίδια επιτυχία με τους προκατόχους του. Στα computer reviews, είχαμε παρουσιάσει τα: Strike Commander, Terminator 2029 και The Incredible Machines για PCs, ενώ για Amiga τα: War in the Gulf, The Lost Vikings, Beavers και την πολύ καλή Ναυμαχία της Spin Software. Για κονσόλες είχαμε παρουσιάσει το Megaman για Nes, το Super Castlevania IV για Super Nes και τα Captain Planet και Another World για Mega Drive.

Στα adventure games είχαμε παρουσίαση του Ultima Underworld the stygian abyss, ενώ στη στήλη "Adventure SOS" υπήρχε η ολοκληρωμένη λύση του Eye of the Beholder 3.

Στη συνέχεια, υπήρχε το τεστ ενός ελληνικού digitizer της εταιρίας Digitsoft, ενώ στη στήλη "Χωρίς Joystick" είχαμε παρουσιάσει το Wordperfect Presentation 2.0 για PC, το Scala InfoChannel 4 για Amiga και τα Xboot και Prism Paint για Atari ST.

TERRA INFORMATICA

Sony PS-X
Η πρώτη ματιά στο μέλλον

Ισως μερικοί από εσάς να έχετε ακούσει για το σύστημα που κατασκευάζει η Sony και ακούει στον τίτλο Sony PS-X. Αυτό το σύστημα, λοιπόν, το περιβάλλουν πολλά μυστήρια. Η Sony είναι πολύ μυστικοπαθής, όσον αφορά στο λογισμικό και τα παιχνίδια του μηχανήματος. Το βέβαιο είναι ότι σχεδιάζεται με κάθε προσοχή. Η Sony αποφάσισε να "λύσει" εν μέρει τη σιωπή της και, όπως ήταν προγραμματισμένο, ανακοίνωσε ότι η κυκλοφορία του θα γίνει αρχικά στην Ιαπωνία το Νοέμβριο του 1994, ενώ στην αγορά των ΗΠΑ και της Αγγλίας το Σεπτέμβριο του 1995. Εντύπωση μας έκανε η μεγάλη χρονική καθυστέρηση κυκλοφορίας (ένας χρόνος) στην αγορά των ΗΠΑ και της Αγγλίας σε σχέση με αυτήν της Ιαπωνίας. Ο λόγος, όπως καταλαβαίνουμε, είναι πολύ απλός. Η Sony -γνωστή στη διεθνή αγορά για τα προϊόντα της και τις έξυπνες κινήσεις της- κάνει αυτή την κίνηση γιατί θέλει να δώσει αρκετό χρόνο στους διάφορους κατασκευαστές να δημιουργήσουν παιχνίδια, τα οποία δεν θα είναι ανιαρά, βιαστικά ή απλές μεταφορές. Οι κατασκευαστές παιχνιδιών, πάντως, αυτόν το μήνα θα έχουν στη διάθεσή τους όλες τις τεχνικές πληροφορίες που χρειάζονται για την κατασκευή παιχνιδιών. Πίσω από το PS-X υπάρχουν και δουλεύουν, σχετικά με αυτό, μεγάλες εταιρίες όπως οι Sensible Software, Probe, DID, BITS και Argonaut Software. Επιπλέον, γνωστές εταιρίες όπως οι Capcom, Konami, Namco, Ocean, Acclaim και Electronics Arts έχουν εκφράσει το ενδιαφέρον τους. Αλλες πληροφορίες αναφέρουν ότι η λιανική τιμή του θα ανέρχεται περίπου στα 400$. Το PS-X της Sony, όπως αναφέρει η εταιρία, θα κάνει τη μεγάλη εμφάνιση του χρόνου τον Ιούνιο στην έκθεση CES, η οποία πραγματοποιείται στο Σικάγο, μαζί με τουλάχιστον 20 διαφορετικούς τίτλους, η τιμή των οποίων υπολογίζεται να κυμαίνεται μεταξύ 30$ και 50$. Εμείς, έπειτα από όλα αυτά, δεν έχουμε παρά να ρίξουμε μια πρώτη γρήγορη ματιά στο μέλλον και να περιμένουμε όλο το χρόνο, μέχρι την επίσημη εμφάνιση του μηχανήματος στην ευρωπαϊκή αγορά.

Το Saturn πλησιάζει ολοένα περισσότερο

Το σύστημα Saturn της Sega, για το οποίο έχουμε γράψει αρκετές πληροφορίες στα νέα του περιοδικού μας, είναι ίσως από τα λίγα μηχανήματα, το οποίο πριν από την κυκλοφορία του έχει δημιουργήσει τόσο ενδιαφέρον σε όλους. Νέες πληροφορίες αναφέρουν ότι το σύστημα Saturn, που κατασκευάζεται για την αγορά των ΗΠΑ, θα είναι διαφορετικό όσον αφορά στα χρώματα και το σχεδιασμό από αυτό το οποίο κατασκευάστηκε για την αγορά της Ιαπωνίας. Ετσι, θα έχουμε δύο εκδόσεις του μηχανήματος, με την καθεμία να απευθύνεται στην ανάλογη αγορά. Επίσης, η Sega Ιαπωνίας ανακοίνωσε έξι σημαντικές εταιρίες, στις οποίες έχει χορηγηθεί άδεια για την κατασκευή προγραμμάτων για το Saturn. Αυτές είναι οι Capcom, Namco, Konami, Taito, Hudson και Bandai. Αξίζει να σημειωθεί ότι και οι έξι εταιρίες δεν έχουν προβεί σε καμία ανακοίνωση για το τι πρόκειται να κατασκευάσουν. Το software του Saturn δεν θα περιοριστεί μόνο σε αυτές τις έξι εταιρίες, αφού και άλλες εταιρίες, όπως οι Game Arts, Koei, Sunsoft, Sims, Data East, Danpa Shimbunsha, Treasure, Victor Entertainment, έχουν ήδη αρχίσει την κατασκευή κάποιων προγραμμάτων. Το μόνο που γνωρίζουμε για όλες τις ανωτέρω εταιρίες είναι ότι η Game Arts και η Data East αυτή τη στιγμή σχεδιάζουν από δύο παιχνίδια εκάστη, ενώ η Treasure ασχολείται με τους τίτλους Gunstar Heroes και Dynamite Headdy. Οπως είναι ευνόητο, το μέλλον του Saturn διαγράφεται λαμπρό, αφού δεν είναι λίγες οι εταιρίες με "μεγάλο όνομα" που έχουν ασχοληθεί μαζί του. Οι πληροφορίες, πάντως, που θα έχουμε πριν από την κυκλοφορία του μηχανήματος σίγουρα θα είναι πολλές, γι' αυτό αξίζει τον κόπο να κάνουμε υπομονή, ώσπου να πάρουμε το σύστημα στα χέρια μας.

TERRA INFORMATICA

Η Pioneer "χτυπά" με το LaserActive

Το Video CD δεν είναι κάτι νέο. Προτού η Philips προωθήσει στην αγορά αυτήν την τεχνολογία, υπήρχε κάτι που ονομαζόταν LaserDisk, το οποίο όμως δεν είχε σημειώσει επιτυχία, αφού η τιμή του ήταν πάρα πολύ υψηλή και οι δυνατότητες που πρόσφερε στο χρήστη-αγοραστή ελάχιστες. Αργότερα, και ενώ το LaserDisk πήγαινε καλά μόνο στην αγορά της Αμερικής και της Ιαπωνίας, κυκλοφόρησαν CDs, τα οποία περιείχαν video clips. Ωστόσο, και με αυτόν τον τρόπο το Video CD δεν πήγε καλύτερα, αφού οι τίτλοι που κυκλοφορούσαν ήταν ελάχιστοι (μόνο 20 διαφορετικοί τίτλοι). Σήμερα, η Pioneer "χτυπά" την αγορά για μία ακόμα φορά με την κυκλοφορία ενός προϊόντος που, όπως δείχνουν τα πράγματα, θα έχει καλύτερη τύχη από το LaserDisk. Το LaserActive, που κυκλοφορεί η Pioneer, είναι ταυτόχρονα ένα LaserDisk, ένα AudioCD, ένα Photo CD και ένα CDG. (Τα νέα CDs που κυκλοφορούν και στη χώρα μας και υποστηρίζουν γραφικά ταυτόχρονα με τη μουσική.) Ετσι, με το LaserActive μπορείτε ταυτόχρονα να ακούτε μουσική, να παρακολουθείτε βίντεο, να βλέπετε τις φωτογραφίες ή να συνδυάζετε τη μουσική με τα γραφικά, αφού όλα αυτά για το μηχάνημα της Pioneer είναι παιχνιδάκι.

Οι δυνατότητές του, όμως, δεν σταματούν εδώ. Το μηχάνημα με δύο ειδικά cartridges, που κυκλοφορούν χωριστά από το LaserActive, μπορεί να δέχεται χωρίς κανένα πρόβλημα CD του Sega Mega-CD καθώς και CD του NEC PC Engine. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να τοποθετήσετε το ειδικό cartridge στο ειδικό slot που διαθέτει και να συνδέσετε πάνω σε αυτό κάποιο joypad της Sega. Κατόπιν, το μηχάνημα είναι έτοιμο για να παίξετε κάποιο παιχνίδι. Ετσι, εκτός από όλες τις παραπάνω δυνατότητες που έχετε με ένα μηχάνημα, μπορείτε ταυτόχρονα να παίζετε και τα αγαπημένα σας παιχνίδια χωρίς να είναι απαραίτητη η αγορά κάποιας παιχνιδομηχανής. Θα πρέπει, επίσης, να προσθέσουμε ότι το LaserActive σαν Video-Player είναι πολύ καλό, με ανάλυση η οποία τυπικά είναι κατά 60% καλύτερη από αυτήν του απλού VHS. Ο ήχος σε όλες τις λειτουργίες του είναι άγογος, αφού είναι ψηφιακός. Φανταστείτε, λοιπόν, να βλέπετε ταινίες με τέτοιον ήχο και τέτοια ανάλυση, θα είναι όνειρο. Μια ενδιαφέρουσα πλευρά του LaserActive της Pioneer είναι τα ειδικά 3D γυαλιά, τα οποία υποστηρίζει το μηχάνημα. Κατά την άποψή μας, το LaserActive είναι ένα πολύ ενδιαφέρον μηχάνημα, το οποίο προσφέρει πολλές δυνατότητες μαζί (συνδυάζει τις δυνατότητες πολλών συσκευών σε μία). Επειδή δεν γνωρίζουμε ακόμα την τιμή του, δεν μπορούμε να πούμε με βεβαιότητα αν αποτελεί μια συμφέρουσα αγορά. Πιστεύουμε, όμως, ότι θα είναι αρκετά πιο φθηνό από ό,τι αν αγοράζατε πέντε διαφορετικές συσκευές.

Vista Pro Lite

Ολοι θα γνωρίζετε το φανταστικό πρόγραμμα Vista Pro, το μικρό εργαστήριο Virtual Reality αλλά με τις πολλές δυνατότητες. Το μοναδικό πρόβλημα που παρουσιάζει το πρόγραμμα είναι ότι, για να επεξεργαστεί μια εικόνα 24-bit AGA χρωμάτων υψηλής ανάλυσης, ο υπολογιστής σας πρέπει να διαθέτει 6 MB RAM. Για τους χρήστες της A4000 όλα καλά. Ομως, για τους κατόχους άλλων μοντέλων, όπως A1200, που υποστηρίζουν μέχρι 2 MB RAM, τι γίνεται;

Τώρα το πρόβλημα έχει λυθεί, αφού το νέο Vista Pro Lite χρειάζεται για τη λειτουργία του μόνο 2 MB RAM και μάλιστα χωρίς να χάνει καμία από τις δυνατότητές του. Εκεί όπου γίνεται, φυσικά, εμφανής η διαφορά μεταξύ των δύο εκδόσεων είναι όταν του ζητήσουμε να κάνει rendering σε μεγάλες εικόνες. Δεν θα πρέπει να ξεχνάτε ακόμη ότι το πρόγραμμα απαιτεί, εκτός από 2 MB RAM, σκληρό δίσκο και Workbench 2.0 ή νεότερο. Το Vista Pro Lite έχει δοκιμαστεί σε μηχανήματα όπως A500, A500+, A600, A1200, A1500, A2000, A3000 και A4000 και τρέχει χωρίς να παρουσιάζει κανένα πρόβλημα.

TERRA INF RMATICA

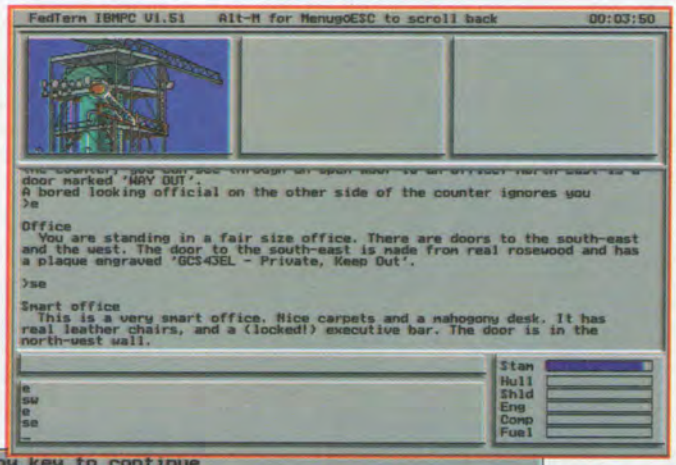
FEDERATION
Το νέο multi-user game της CompuLink

Ένας νέος ιός χτύπησε την ηλεκτρονική πολιτεία της CompuLink! Φέρει το πλήρες όνομα Federation II, κωδικός fed. Προσβάλλει κυρίως τους κατόχους games pack, full pack, editors και cls. Κύρια συμπτώματα: το χλομό πρόσωπο, η αδυναμία στο σώμα, οι μαύροι κύκλοι γύρω από τα μάτια. Μοναδική θεραπεία: η πρόσβαση στο νέο on-line multi-user game της CompuLink FEDERATION II.

Ναι, αγαπητοί μου games' addicts ανά τη χώρα, το FED είναι εδώ! Πρόκειται για ένα διαστημικό παιχνίδι στρατηγικής, όπου σκοπός σας είναι να κερδίσετε μια σεβαστή περιουσία σε Imperial Groats -το κύριο νόμισμα του ηλιακού συστήματος- και να προαχθείτε σε συνολικά 17 βαθμούς, καλύπτοντας ορισμένες προαπαιτήσεις για τον καθένα από αυτούς.

Ξεκινάτε το παιχνίδι ως groundhogs -ταπεινότεροι των ταπεινοτέρων- και αφού αγοράσετε το διαστημόπλοιό σας (με δάνειο φυσικά), αρχίζετε το εμπόριο, στην αρχή μεταφέροντας και στη συνέχεια αγοράζοντας και πουλώντας αγαθά ανά τους πλανήτες. Σε μεγαλύτερα επίπεδα καλείστε να δημιουργήσετε τη δική σας εταιρία παραγωγής, ακόμη και τον ιδιωτικό σας πλανήτη και να αυξήσετε την ήδη τεραστίων διαστάσεων περιουσία σας μέσω της διαχείρισης της οικονομίας του.

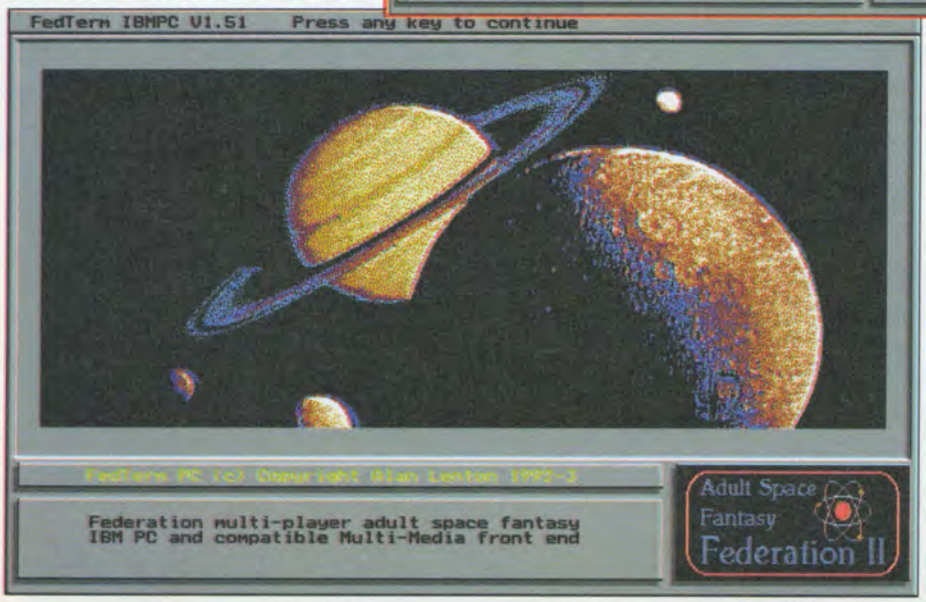
Αν νομίζετε ότι όλα αυτά τα έχετε δοκιμάσει και στο παρελθόν, τότε σας διαφεύγει το σημαντικότερο μέρος του παιχνιδιού: η συνεχής επαφή και η επικοινωνία με τους άλλους επίδοξους αυτοκράτορες του σύμπαντος. Αυτοί μπορεί να σας βοηθήσουν στην επίτευξη των στόχων σας ή, αντίθετα, να σας εμποδίσουν με τις ενέργειές τους, προκαλώντας την οργή σας. Τότε έχετε τη δυνατότητα να επέμβετε δυναμικά και να νικήσετε στη μεταξύ σας διαμάχη, ισχυροποιώντας παράλληλα τη θέση σας, ή να πτηθείτε, χάνοντας πολύτιμο έδαφος για την κατάκτηση του ενός και μοναδικού θρόνου! Οταν άλλη μια κοπιαστική ημέρα φθάσει στο τέλος της, μη βιαστείτε να εγκαταλείψετε το Federation, διότι σε αυτή την περίπτωση θα χάσετε ένα ακόμη από τα καλύτερα parties του ηλιακού συστήματος. Καθημερινά, στο bar της diesel (chez diesel) στον Αρη, οι παίκτες συγκεντρώνονται για να ξεκουραστούν, να συζητήσουν, να παίξουν στην περίφημη ρουλέτα, να τραγουδήσουν δίπλα στο παραδοσιακό πιάνο που η ίδια η diesel έφερε από τη Γη και να κεράσουν όλους από τα εξωτικά ποτά του bar!



Αν νομίζετε ότι μόλις προσβληθήκατε και εσείς από τον ιό του fed, πρεμήστε. Το καλύτερο το φύλαξα για το τέλος...

Το fedterm, το software που συνοδεύει το παιχνίδι και βρίσκεται ήδη στις ηλεκτρονικές βιβλιοθήκες της CompuLink, είναι ικανό να σας προσφέρει απεριόριστες multimedia δυνατότητες.

Ετσι, τη στιγμή που ένας άλλος παίκτης σάς απευθύνει ένα χαιρετισμό ή σας στέλνει κάποιο μήνυμα μέσω του ασύρματου του, η μορφή του προβάλλεται σε ένα από τα output windows της οθόνης, ενώ παράλληλα ακούγεται και η φωνή του από τα ηχεία του κέντρου ελέγχου του διαστημοπλοίου σας... ε, συγνώμη, παρασύρθηκα, του υπολογιστή σας εννοούσα. Τώρα όμως πρέπει να σας αφήσω. Το party στο chez diesel έχει αρχίσει και ο τελευταίος πληρώνει τα ποτά. Αν βρεθείτε κάποτε στην περιοχή, περάστε να σας κεράσω !!!



TERRA INFORMATICA

32-bit από τη Nintendo

Η Nintendo ανακοίνωσε την κυκλοφορία ενός νέου συστήματος παιχνιδιών, το οποίο θα μπορεί να υποστηρίζει/προσφέρει εφαρμογές virtual reality. Το νέο σύστημα, το όνομα του οποίου προς το παρόν δεν γνωρίζουμε, θα βασίζεται σε ένα chip 32-bit και θα χρησιμοποιεί ειδικό software. Το σύστημα αυτό θα ανοίξει νέους δρόμους στην τεχνολογία των παιχνιδιών και θα επιφέρει μια νέα επανάσταση. Τα πρώτα προγράμματα θα κυκλοφορήσουν στο Τόκιο το Νοέμβριο, ενώ δεν έχει ανακοινωθεί ακόμα η επίσημη παρουσίαση του συστήματος. Μεγαλύτερη εντύπωση σε όλους έκανε η τιμή του νέου συστήματος, η οποία -όπως υποστηρίζει η εταιρία- δεν θα υπερβαίνει τα 20.000 γιέν (περίπου 180$), τιμή αρκετά χαμηλή σε σχέση με αυτά που θα προσφέρει. Σίγουρα η Nintendo είναι η πρώτη εταιρία στον κόσμο που θα προσφέρει virtual reality σε τόσο χαμηλή τιμή.

Στα ίδια πλαίσια θα κινούνται και τα παιχνίδια που θα κυκλοφορήσουν για το σύστημα, αφού όπως αναφέρεται θα έχουν πολύ χαμηλότερη τιμή από κάθε άλλο SFC Software. Εμείς, πάντως, το μόνο που έχουμε να κάνουμε είναι να περιμένουμε μέχρι την κυκλοφορία του νέου συστήματος και θα είμαστε πραγματικά ευτυχισμένοι αν μπορούμε να απολαύσουμε την τεχνολογία virtual reality μόνο με 180$.

Amiga Top Ten

1. Beneath A Steel Sky (VIRGIN)
2. Man Utd Premier Champions (KRISALIS)
3. Skidmarks (ACID)
4. Brian The Lion (PSYGNOSIS)
5. Frontier: Elite 2 (GAMETEK)
6. Premier Manager 2 (GREMLIN)
7. Mortal Kombat (VIRGIN)
8. Microcosm (PSYGNOSIS)
9. Cannon Fodder (VIRGIN)
10. Alien Breed 2 (TEAM 17)

Το **MANO'WAR** είναι παιχνίδι ναυμαχιών με πλαστικές φιγούρες στους ωκεανούς του κόσμου του Warhammer. Το κουτί του παιχνιδιού περιλαμβάνει, εκτός από το βιβλίο των κανονισμών, τα κομμάτια του terrain, τα φύλλα σημειώσεων, τις καρτέλες με τα στατιστικά στοιχεία και 12 πλαστικές φιγούρες με έμβολα και κανόνια, τη "ραχοκοκαλιά" του αυτοκρατορικού στόλου. Καθώς αυξάνεται η δύναμή σας στο παιχνίδι, μπορεί να αυξηθεί και ο στόλος σας με τη μεγάλη συλλογή από φιγούρες **MANO'WAR** που έχει η **Citadel.**

U.G '94

Κάισσα

ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ

* Καλλιδρομίου 8 & Ιπποκράτους, 11472 ΑΘΗΝΑ Τηλ: 3606488.
* Μ. Κυριακού 1 (κοντά στη Ροτόντα), ΘΕΣ/ΝΙΚΗ Τηλ: 212734.
* Ι. Μεταξά 39 Ε.Κ. "Πλάζα", 11674 ΓΛΥΦΑΔΑ Τηλ: 8982057.
* Φίλωνος 43, ΠΕΙΡΑΙΑΣ 18531 (απέναντι απο Αγ. Τριάδα) Τηλ: 4178337.
* ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ Δεριγνύ 23 Πλ.Βικτωρίας, 10434 ΑΘΗΝΑ Τηλ: 8813990.

TERRA INFORMATICA

Video Jukebox

Τι άλλο θα δούμε! Η τεχνολογία των βιντεοπαιχνιδιών έχει ξεπεράσει τα όρια, ακόμα και αυτά της φαντασίας. Η Silicon Valley είναι μια εταιρία η οποία μας έχει απασχολήσει και στο παρελθόν, αφού φαίνεται να δείχνει ιδιαίτερο ενδιαφέρον στην αγορά των παιχνιδιών. Πριν από μερικούς μήνες, είχαμε γράψει ότι η μεγάλη αυτή εταιρία άρχισε να εισβάλλει στη βιομηχανία των παιχνιδιών. Με τα εκπληκτικά silicon workstations που παράγει, εταιρίες όπως οι Acclaim, Argonaut, Electronics Arts, Gremlin, Ocean, Sega και US Gold αναπτύσσουν τα παιχνίδια τους σε αυτά.

Σήμερα, όπως όλα δείχνουν, οι εν λόγω κινήσεις της εταιρίας ήταν μόνο μια καλή αρχή, αφού οι άνθρωποι της Silicon Valley κυκλοφόρησαν ένα καταπληκτικό μηχάνημα, το οποίο ακούει στο όνομα ASG Video Jukebox. Το ASG Video Jukebox, εκτός του ότι συνοδεύεται από ένα μεγάλο όνομα, μπορεί να προσφέρει ατέλειωτες ώρες χαράς-διασκέδασης σε "τρελαμένους" megagamers. Το μέγεθος και το σχήμα του, όπως βλέπετε και στη φωτογραφία μας, θυμίζουν ένα απλό στερεοφωνικό σύστημα. Διαθέτει ειδικά slots, που μπορούν να κρατούν έξι διαφορετικά παιχνίδια on-line, επιτρέποντας στο χρήστη-gamer να τα επιλέγει χωρίς καμιά δυσκολία. Ταυτόχρονα είναι πολύ επεκτάσιμο, αφού μπορείτε να συνδέσετε με ένα απλό καλώδιο υπολογιστή ένα Video Jukebox με ένα άλλο ή και περισσότερα. Ετσι, μπορεί να κρατάει on-line 6 παιχνίδια, 12, 18, 24, 36 (!), ανάλογα με το πόσα video jukebox έχετε συνδέσει μεταξύ τους. Η κίνηση από το ένα παιχνίδι στο άλλο είναι απλή και γίνεται πατώντας κάποιο από τα κουμπιά του Control deck, χωρίς να χρειάζεται να σβήνετε κονσόλες, να βγάζετε και να βάζετε cartridge. Επίσης, στο πλάι του Video Jukebox υπάρχει μια ειδική θήκη για το manual των παιχνιδιών, που όπως όλοι ξέρουμε δεν το διαβάζετε ποτέ. Το Video Jukebox κυκλοφορεί για μηχανήματα Sega Genesis, SNES και Atari Jaguar και η σύνδεσή του με αυτά είναι παιχνιδάκι. Τοποθετείτε το ειδικό cartridge Video Jukebox στην παιχνιδομηχανή, την οποία συνδέετε με το βασικό μηχάνημα με ένα απλό καλώδιο. Δεν γνωρίζουμε ακόμα την τιμή του, αλλά από ό,τι ακούγεται θα είναι αρκετά χαμηλή.

Αν σας ενδιαφέρει λοιπόν να έχετε ένα προσωπικό jukebox με τα παιχνίδια που σας αρέσουν, τότε δεν έχετε παρά να περιμένετε να κυκλοφορήσει αυτή η πρωτότυπη συσκευή και στη χώρα μας.

Φορητό 3DO!

Η Toshiba γνωρίζει πολύ καλά ότι τα καταναλωτικά προϊόντα και οι καλές συσκευές επικοινωνίας πρέπει να έχουν σχεδιαστεί σύμφωνα με τις ανάγκες της αγοράς. Δεν είναι τυχαίο, άλλωστε, ότι έχει καταφέρει να είναι ένα από τα μεγαλύτερα ονόματα στην αγορά των ηλεκτρονικών. Ετσι, αποφάσισε να κατασκευάσει και να κυκλοφορήσει στην αγγλική αγορά ένα special φορητό 3DO προϊόν!

Πολλές πληροφορίες για το νέο προϊόν δεν έχουμε, αφού ακόμα δεν έχει κάνει την επίσημη εμφάνισή του. Αυτό που ακούγεται είναι ότι αρχικά η πρώτη έκδοση της συσκευής δεν θα έχει δική της οθόνη, αλλά η δεύτερη έκδοση, η οποία δουλεύεται αυτή τη στιγμή, θα κυκλοφορήσει διαθέτοντας ενσωματωμένη οθόνη.

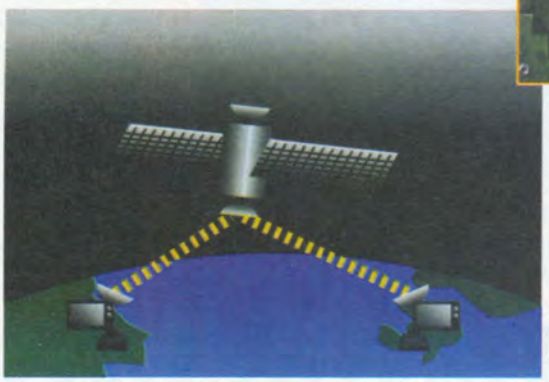
Φανταστείτε, λοιπόν, ότι τώρα πια θα μπορείτε να παίζετε το Jurassic Park στο αυτοκίνητο, αφού μπορεί να συνδεθεί με αυτό, καθώς και οπουδήποτε αλλού θέλετε. Αν λοιπόν το όνειρό σας είναι να έχετε στη διάθεσή σας και ένα φορητό 3DO, τώρα μπορείτε να το κάνετε πραγματικότητα. Πάντως μην ανησυχείτε, μόλις μάθουμε κάποια νέα πληροφορία, θα σας τη μεταφέρουμε αμέσως.

TERRA INFORMATICA

Τηλεοπτικά κανάλια για παιχνίδια

Πώς θα σας φαινόταν η ιδέα να ανοίγατε την τηλεόρασή σας, να επιλέγατε ένα ειδικό κανάλι και μέσω αυτού να παίζατε ταυτόχρονα με χιλιάδες άλλους παίκτες κάποιο παιχνίδι;

Η ιδέα είναι αρκετά ελκυστική, αλλά για εμάς τους Ελληνες gamers ένα μακρινό όνειρο. Βλέπετε, στη χώρα μας όλα έρχονται με μεγάλη χρονική καθυστέρηση και αυτή η ιδέα ίσως να μη φτάσει καθόλου. Και ενώ άλλοι gamers είναι τυχεροί και απολαμβάνουν τις εξελιγμένες τεχνολογικές δυνατότητες, άλλοι περιμένουν με αγωνία να λειτουργήσει ένα τέτοιο σύστημα και στη χώρα τους. Και δεν μιλάμε για άλλο από το ήδη εν λειτουργία κανάλι της Sega, που λειτουργεί στις ΗΠΑ, και το σχεδόν έτοιμο υπό δοκιμή κανάλι που θα λειτουργήσει στην Αγγλία. Ενώ συμβαίνουν όλα αυτά, η British Telecom ετοιμάζει να θέσει σε λειτουργία ένα ειδικό δορυφορικό σύστημα, το οποίο θα ανοίξει νέους δρόμους στο χώρο των παιχνιδιών και της ηλεκτρονικής διασκέδασης. Φανταστείτε, λοιπόν, να παίζετε κάποιο παιχνίδι συνδεμένοι δορυφορικά με άλλους χρήστες, οι οποίοι μπορεί να βρίσκονται στην άλλη άκρη της χώρας ή ακόμα και σε κάποια άλλη χώρα. Πάντως, όπως δείχνουν τα πράγματα, η εποχή της σύγχρονης τηλεπικοινωνίας και στα παιχνίδια έφτασε. Λέτε ο ΟΤΕ να δημιουργήσει κάποιο τέτοιο σύστημα και στη χώρα μας; Μάλλον ονειρεύομαι.



ΝΑ ΜΙΑ ΚΑΛΗ ΙΔΕΑ!...

... Για να κερδίσετε χρήματα και... δημοσιότητα.
Τώρα, σας δίνεται η ευκαιρία να **ΕΚΔΩΣΕΤΕ ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ.**
Αν, λοιπόν, έχετε ακόμα στο "συρτάρι" ένα ή περισσότερα έτοιμα προγράμματα και επιθυμείτε να τα εκδώσετε, η εταιρία μας σας περιμένει για να υλοποιήσει την επιθυμία σας.

Αν οι φιλοδοξίες σας δεν σταματούν στα καθιερωμένα, **ΝΑ ΜΙΑ ΚΑΛΗ ΙΔΕΑ!**
Χρήσιμη και αποδοτική για σας, αλλά και για τους χιλιάδες αναγνώστες μας.
Επικοινωνήστε σήμερα για ραντεβού με τον κ. Κυριακό στα τηλέφωνα: 9292520, 9217428, 9238674

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ANUBIS

REAL Panasonic 3DO

Το standard του μέλλοντος;

Στο τεύχος Ιανουαρίου 1994 παρουσιάσαμε πρώτοι στην Ελλάδα, αλλά και από τους πρώτους στον κόσμο, τα τεχνικά χαρακτηριστικά αυτού που φιλοδοξεί τον τίτλο του "απόλυτου συστήματος ψυχαγωγίας". Τώρα έχουμε το πρώτο δείγμα στα χέρια μας και σας μεταφέρουμε τις εντυπώσεις μας.

• του Γ. Κακαλέτρη

Ολα ξεκίνησαν το 1990, όταν ο Trip Hawkins αποχώρησε από την Electronics Arts ιδρύοντας μια μικρή ερευνητική εταιρία με το όνομα 3DO. Εξαρχής, ο στόχος της 3DO ήταν σαφής: να μελετήσει επιστημονικά το χώρο της ψυχαγωγίας με ηλεκτρονικά συστήματα και να αναπτύξει αυτό που θα τον κατακτήσει. Το έμψυχο δυναμικό απαρτιζόταν από κορυφαίες προσωπικότητες, μεταξύ των οποίων μέλη των ομάδων που σχεδίασαν την Amiga και τον Macintosh, τους δύο πρωτοποριακούς υπολογιστές που οδήγησαν τα multimedia στο σημείο όπου βρίσκονται σήμερα.

Οπως προαναφέραμε, η 3DO είναι ερευνητική εταιρία. Στόχος της δεν ήταν να κατασκευάσει και να διαθέσει στην αγορά το σύστημά της, αλλά να καθιερώσει ένα standard, το οποίο θα μπορούσε να υιοθετηθεί από πολλούς κατασκευαστές hardware. Αυτοί θα αγόραζαν τα δικαιώματα από την 3DO και έτσι ο χώρος θα οδηγούνταν σε κάτι ανάλογο με αυτό που συμβαίνει με τους συμβατούς υπολογιστές. Τα πλεονεκτήματα μιας τέτοιας έκβασης της εργασίας της θα ήταν η αφθονία software για τους users και οι προσιτές -λόγω ανταγωνισμού- τιμές στο hardware. Επειτα από τρία χρόνια, το καλοκαίρι του 1993, το πρόγραμμα "Interactive Media" ολοκληρώθηκε και το αποτέλεσμα - αυτό που ονομάστηκε 3DO - ήταν μια τυποποίηση που ουσιαστικά περιέγραφε (τότε) το "απόλυτο σύστημα ψυχαγωγίας". Οι εταιρίες Panasonic, Sony και AT&T (η μεγάλη αμερικανική τηλεφωνική εταιρία) έσπευσαν να εξασφαλίσουν τα δικαιώματα ανάπτυξης του hardware. Συγκεκριμένα, κάθε κατασκευαστής θα παρουσιάζει τη δική του έκδοση του 3DO, όλες όμως θα ήταν συμβατές μεταξύ τους. Παράλληλα, πλήθος εταιριών, μεταξύ των οποίων οι Electronics Arts, Time Warner και MCA Universal Studios, ανακοίνωσαν ότι θα στήριξαν το 3DO. Ετσι, φτάσαμε στο φθινόπωρο του 1993, όταν η Panasonic παρουσίασε το πρώτο 3DO σύστημα στον κόσμο. Το όνομά του είναι REAL και είναι αυτό που περιγράφουμε σε αυτό το άρθρο.

PANASONIC REAL

Η αλήθεια είναι ότι η Panasonic είχε υποσχεθεί ότι το REAL θα παρουσιαζόταν στην Ευρώπη (έκδοση PAL) μέχρι το τέλος του προηγούμενου έτους. Ομως ακόμα και το κείμενο αυτό γράφεται με βάση ένα NTSC REAL και δεν γνωρίζουμε εάν μέχρι την έκδοση του περιοδικού, θα έχει έρθει στη χώρα μας κατάλληλο μοντέλο, ώστε να χρησιμοποιηθεί σε κάθε είδους οθόνη (monitor ή τηλεόραση). Το 3DO είναι μια κονσόλα, η οποία, πέραν της δυνατότητάς της να τρέχει παιχνίδια, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως πλήρες οικιακό σύστημα ψυχαγωγίας. Το ενσωματωμένο CD μπορεί να χρησιμοποιήσει κλασικά

CDs ήχου (και CD+G), VideoCDs και CDs με φωτογραφίες (PhotoCDs), προσφέροντας μια ολοκληρωμένη αντιμετώπιση του θέματος "Compact Disk".

Μαύρου χρώματος και σχετικά λιτό είναι το εξωτερικό περίβλημα, στην μπροστινή όψη του οποίου βρίσκονται ο διακόπτης ON/OFF και το πλήκτρο που ανοίγει και κλείνει τη θύρα για το CD. Δύο ενδεικτικά LEDs δηλώνουν ότι το μηχάνημα βρίσκεται σε λειτουργία και ότι το CD χρησιμοποιείται για προσπέλαση δεδομένων. Στο κάτω μέρος βρίσκεται η υποδοχή για το joypad. Αυτή είναι μόνο μία, αφού η υποδοχή για το δεύτερο βρίσκεται ...επάνω στο πρώτο.

Η έξοδος εικόνας δίνεται σε τρεις μορφές: Composite Video, Y/C (συνήθως καλείται Super VHS) και RF, για σύνδεση μέσω κεραίας (υπάρχει και επιλογέας καναλιού). Δυστυχώς, δεν έχει συμπεριληφθεί έξοδος RGB για σύνδεση με PAL ή VGA μόνιτορ, κάτι που θα έπρεπε να έχει γίνει αν ληφθούν υπόψη οι γραφικές δυνατότητες του 3DO. Η έξοδος του ήχου έρχεται από δύο κλασικά RCA βύσματα, ενώ πάνω στο joypad υπάρχει η υποδοχή για ακουστικά καθώς και το ρυθμιστικό της έντασης.

Στο πίσω μέρος του REAL βρίσκεται η μία από τις δύο θύρες επεκτάσεών του. Πρόκειται για "τη μικρή" των 30 pins, η οποία πιθανότατα θα χρησιμοποιηθεί στο μέλλον για πληκτρολόγιο, modem, controllers κ.λπ. Μία ακόμα τέτοια θύρα βρίσκεται στη δεξιά πλευρά του κουτιού (68 pins) και προς το παρόν θα χρησιμοποιείται από το προαιρετικό cartridge FMV για ανάγνωση VideoCDs.

ΕΣΩΤΕΡΙΚΑ

Στο εσωτερικό του συστήματος τα νήματα κινεί ο 32-bit ARM60 μικροεπεξεργαστής, τεχνολογίας RISC, σε συχνότητα ρολογιού 12,5 MHz. Αυτός πλαισιώνεται από 3 MB RAM, το 1 εκ των οποίων είναι η μνήμη οθόνης και τα υπόλοιπα 2 η κεντρική μνήμη.

Επιπλέον 32KB RAM τροφοδοτούνται από μπαταρία, ώστε να χρησιμοποιούνται ως χώρος μόνιμης αποθήκευσης (savegames κ.λπ.). Τέλος, περιλαμβάνεται 1 MB ROM, στην οποία βρίσκονται όλα τα προγράμματα χειρισμού, PhotoCDs, Audio CD, CD+G κ.λπ. Πέραν της αρκετά μεγάλης υπολογιστικής ισχύος που προσφέρει η CPU του REAL, ιδιαίτερα σημαντικοί είναι οι δύο συνεπεξεργαστές γραφικών του, οι οποίοι ασχολούνται με μετακινήσεις γραφικών, 3D rendering κ.λπ. Οι δυνατότητές τους είναι τεράστιες, αλλά σαφώς υπολείπονται του Jaguar, το οποίο επιτυγχάνει επίδοση μετακίνησης 850 εκατομμυρίων pixels/δευτερόλεπτο έναντι 64 του REAL και 1 του S-NES.

Φυσικά, ο ήχος είναι στερεοφωνικός 16-bit και περιλαμβάνεται Digital Signal Processor. Η μέγιστη ανάλυση είναι 640x480 pixels, ενώ τα χρώματα μπορούν να είναι 32.768 (15 bits) ή 16,7 εκατομμύρια (24 bits).

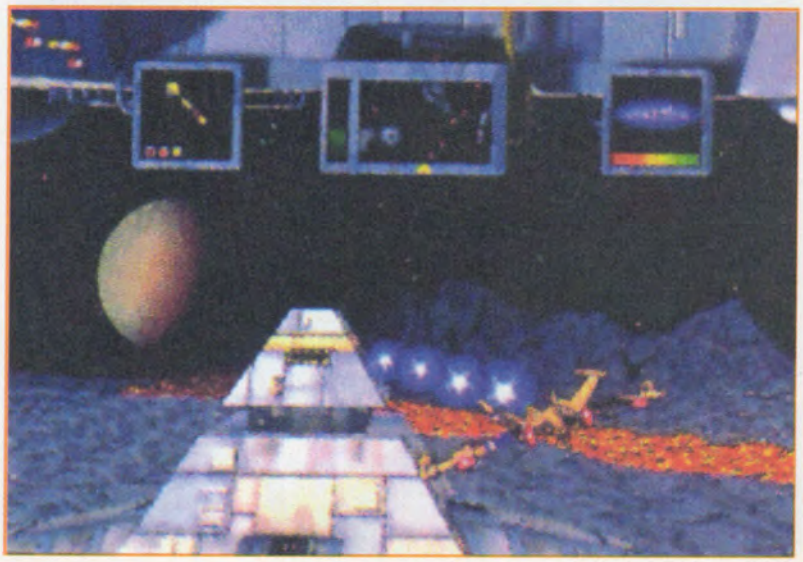
Το CD drive δεν έχει κάτι ιδιαίτερο να επιδείξει. Πρόκειται για ένα συνηθισμένο πλέον multisession drive διπλής ταχύτητας (300 KB/sec). Αυτό σημαίνει ότι είναι συμβατό με PhotoCD, ενώ η μεγάλη ταχύτητα μεταφοράς τού προσδίδει τη δυνατότητα να χρησιμοποιηθεί σαν VideoCD drive.

Εικόνα από το Total Eclipse.

Ο ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

Δυστυχώς για το REAL, ευτυχώς για τους απανταχού χρήστες, ο ανταγωνισμός είναι πάρα πολύ σκληρός. Κατά πολύ μεγάλο ποσοστό, χάρη στην κίνηση της Commodore να παρουσιάσει το πρώτο 32-bit σύστημα της κατηγορίας, πολλοί κατασκευαστές έχουν επιδοθεί στη "μάχη των τεχνικών χαρακτηριστικών". Δεν είναι δύσκολο να αντιληφθεί κάποιος ότι ακόμα και το τελειότερο hardware είναι ένα απλό λιτό σύστημα, χωρίς το ανάλογης ποιότητας software. Αυτό βέβαια δεν σημαίνει ότι παύουν να έχουν νόημα οι σειρές από αριθμούς που καθορίζουν την τεχνολογία που έχει ενσωματωθεί σε ένα μηχάνημα.

Εικόνα από το Total Eclipse.



Εικόνα από το Total Eclipse.

Από τα ήδη υλοποιημένα συστήματα, ανταγωνιστές του REAL είναι το Amiga CD 32 της Commodore, το CD-I της Philips και το Jaguar της Atari. Sega Mega Drive και Super NES ανήκουν στη γενιά που παρέρχεται και δεν προσφέρουν τα απαραίτητα χαρακτηριστικά, ώστε να ενταχθούν στη νέα.

Το CD-I δεν απευθύνεται στο ίδιο κοινό, αφού είναι μειωμένες οι gaming δυνατότητές του εξαιτίας της πολύ χαμηλής υπολογιστικής ισχύος. Το Amiga CD 32 έχει το πλεονέκτημα του υπερβολικά φθηνού hardware και software, καθώς και τη μεγαλύτερη υποστήριξη αυτή τη στιγμή (στηρίζεται στη σειρά των Amiga computers και αυτό του εγγυάται αφθονία software). Παρά τον 32-bit επεξεργαστή του, η έλλειψη FAST RAM μειώνει τις επιδόσεις του στο μισό των πραγματικών (αυτών της 1200 με FAST RAM), ενώ στα custom chips του έχουν ενσωματωθεί λιγοστές δυνατότητες για 3D graphics, σε σχέση με τα Jaguar και REAL, τα οποία προσφέρουν στους προγραμματιστές εξαιρετικές δυνατότητες. Αντίθετα, στον τομέα των δισδιάστατων τα καταφέρνει θαυμάσια.

Εικόνα από το Crash'n'Burn.

Το Jaguar της Atari διαθέτει το κορυφαίο hardware. Για την ακρίβεια, βρίσκεται τόσο μπροστά, που ίσως μόνο με άλλα αναμενόμενα συστήματα μπορεί να συγκριθεί τεχνολογικά! Δεύτερο μεγάλο προσόν είναι η τιμή, η οποία είναι σαφώς ανταγωνιστική του 3DO. Τρίτο ατού τα εθνικιστικά αισθήματα των Αμερικανών, οι οποίοι δεν δέχονται την παντοδυναμία Sega και Nintendo "μέσα στο σπίτι τους". Τα προβλήματα εντοπίζονται:

α. Στο όνομα "Atari", η οποία συνήθως αδυνατεί να υποστηρίξει το πολύ καλό hardware. Απόδειξη οι λιγοστοί τίτλοι για το Jaguar αυτή τη στιγμή και η αδυναμία της Atari να καλύψει την αρχικά μεγάλη ζήτηση.

β. Στην έλλειψη CD ως βασικού στοιχείου του συστήματος, κάτι που δημιουργεί "διγλωσσία".

γ. Στην αποκλειστική προώθηση του συστήματος ως ν παιχνιδομηχανής (αποτέλεσμα της έλλειψης CD-ROM drive).

Από τα συστήματα που αναμένονται, η μεγάλη απειλή έρχεται από το Project Reality, την 64-μπιτη υπερκονσόλα της Nintendo και το Sega Saturn, αφού οι δύο επικρατούσες εταιρίες αυτή τη στιγμή δεν σκοπεύουν να αφήσουν τρίτους να τους "μπουν στο μάτι".

ΕΝΤΥΠΩΣΕΙΣ

Ολα αυτά, όμως, μέχρι τώρα είναι "στα χαρτιά". Δοκιμάζοντας το 3DO, οι εντυπώσεις που αφήνει σαφώς βελτιώνουν τη θέση του. Καταρχήν, το ενσωματωμένο CD είναι απόλαυση για πολλούς και διάφορους λόγους, αφού αναλυτικά "βλέπει" τα παρακάτω formats:

1. CDs ήχου. Πέρα από τους βασικούς χειρισμούς μπορούν να προγραμματιστούν κομμάτια, ενώ πολύ όμορφο αποτέλεσμα δίνει η εμφάνιση γραφικών από το σύστημα κατά το "παίξιμο" κομματιών: με κάποιους αλγόριθμους εμφανίζονται fractals, τα οποία ταιριάζουν απόλυτα με τη μουσική υπόκρουση.

2. CD+G. Ενα όχι ιδιαίτερα διαδεδομένο format, μέσω του οποίου κατά τη διάρκεια των ήχων εμφανίζονται διάφορες σχετικές εικόνες που έχουν εγγραφεί στο CD.

3. PhotoCD. Το format της Kodak που έχει καθιερωθεί για την αποτύπωση φωτογραφιών σε CD. Εδώ το REAL "τρίζει τα δόντια" σε άλλα συστήματα που χειρίζονται PhotoCDs. Περιστροφές και zoom-in/zoom-out επιτελούνται με απίστευτη ταχύτητα, ενώ η ολίσθηση της εικόνας είναι ομαλότατη (πάντα σε 16,7 εκατομμύρια χρώματα). Με το πάτημα ενός κουμπιού, δημιουργείται αυτόματα Slide Show των φωτογραφιών που βρίσκονται πάνω στο CD.

4. VideoCD. Το νέο format εναπόδοσης video από CD. Το έχουμε συναντήσει ξανά στο Amiga CD 32 και στο Philips CD-I. Είναι προαιρετικό, όπως πολύ σωστά έχει γίνει από την Panasonic, αφού δεν αποκλείεται σύντομα η τυποποίηση MPEG-1 να καταργηθεί και να χρησιμοποι-

ηθεί η MPEG-2, η οποία θα εκμεταλλεύεται πλήρως την αυξημένη ταχύτητα μεταφοράς των double speed CDs και θα δίνει ποιότητα σήματος εκπομπής.

Πώς τα καταφέρνει όμως σαν "κονσόλα";

Μπορεί οι τεχνικές προδιαγραφές να θέλουν το Jaguar να υπερέχει (αν και προσωπικά έχω αρκετά αναπάντητα ερωτήματα για το σύστημα), όμως άλλα λέει το software.

Οι δύο τίτλοι που είχαμε στα χέρια μας (Crash'n'Burn και Total Eclipse) - αν και είναι οι πρώτοι που εμφανίζονται για 3DO - είναι εντυπωσιακοί, όχι όσον αφορά στο gameplay αλλά στον τομέα της επίδειξης μερικών εκ των δυνατοτήτων του REAL.

Το Total Eclipse αντιστρέφει τα πράγματα υπέρ του REAL. Εχει παρεμφερές θέμα με το CyberMorph που είδαμε στο Jaguar, όμως η ποιότητα των graphics, η απαλότητα και η ταχύτητα της κίνησης των 3D sprites, που δημιουργούνται σε real time από το REAL, είναι αξεπέραστες.

Επιπρόσθετα, στον τομέα της ταχύτητας μεταφοράς data από την "περιφερειακή μνήμη", η Atari φαίνεται να "έπεσε έξω" με τη μη ενσωμάτωση CD στο Jaguar.

Παίζοντας animation απευθείας από το CD, το REAL καταφέρνει να κινεί περίπου τα 3/4 της οθόνης χωρίς διακοπή, το οποίο είναι αδιανόητο για PCs ή παρεμφερή συστήματα. Φυσικά, το κατόρθωμα αυτό επιτυγχάνεται χάρη στα custom chips του, τα οποία αναλαμβάνουν τη real time αποσυμπίεση από το CD. Συνεπώς, αν αναλογιστεί κάποιος τα 550 MB συμπιεσμένης πληροφορίας που μπορεί να αντλεί με τέτοιους ρυθμούς το REAL, τότε δεν μπορεί παρά να ενθουσιαστεί.

ΚΛΕΙΝΟΝΤΑΣ

Στα θετικά σημεία του 3DO καταγράφεται το ότι από κατασκευής του το σύστημα δεν "περιορίζεται" στο χώρο των games. Η υποστήριξη μεγάλων εταιριών που παράγουν multimedia εφαρμογές αφήνει "ανοιχτό το παράθυρο" για σύντομη επέκταση και σε αυτόν το χώρο. Σύμφωνα με τις ανακοινώσεις των κατασκευαστών, 500 εταιρίες έχουν ήδη δηλώσει υποστήριξη στο 3DO και τουλάχιστον 100 έχουν αρχίσει να αναπτύσσουν software και hardware.

Είναι όμως όλα ρόδινα για το REAL; Η απάντηση είναι αρνητική. Κύριος λόγος η τιμή του, η οποία δεν το θέτει σε ανταγωνιστικό επίπεδο με το ήδη υπάρχον hardware. Το σύστημα έχει υπερδιπλάσια τιμή από το Amiga CD 32 της Commodore. Εδώ φαίνεται η έξυπνη πλευρά της κίνησης της Atari να μη συμπεριλάβει CD στο Jaguar, διατηρώντας την τιμή πολύ ανταγωνιστική.

Αυτή τη στιγμή η αγορά του μηχανήματος κοστίζει 250.000 δρχ. (τελική τιμή με ΦΠΑ) μαζί με το τροφοδοτικό, το scart box για σύνδεση στην τηλεόραση, ένα sample disk που παρουσιάζει τις δυνατότητες του μηχανήματος και τα δύο παιχνίδια που προαναφέραμε (Total Eclipse, Crash'n'Burn). Το αποτέλεσμα ήταν απογοητευτικές πωλήσεις, στην αρχή τουλάχιστον, πτώση των μετοχών της 3DO και ανακοινώσεις "μέτρων εκτάκτου ανάγκης" όπως η εμφάνιση κάρτας 3DO, η οποία θα επιτρέπει στα PCs να χρησιμοποιούν games για 3DO, ενθαρρύνοντας έτσι τα software houses. Ομως η "ανοιχτή" πολιτική προώθησης του standard αφήνει πολλά περιθώρια για το μέλλον και η μάχη αναμένεται σκληρή...

Τέλος, θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε τα κατάστημα Gamers' Club (Λεωφ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξύδη, τηλ.: 6439824), που μας παραχώρησε το μηχάνημα για το test.

Εικόνα από το Crash'n'Burn

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

CPU: ARM60/12.5 MHz, 32bit RISC
ΜΝΗΜΗ: 1 MB VRAM, 2 MB κεντρική RAM, 32 KB Battery backed-up RAM, 1 MB ROM
ΕΙΔΙΚΑ CHIPS: 2 επεξεργαστές γραφικών, 16bit DSP
GRAPHICS: 320x240 ή 640x480, με 32.768 ή 16.7 εκατομμύρια χρώματα
ΗΧΟΣ: 16-bit STEREO, 44.1 KHz Sampling
ΕΞΟΔΟΣ ΕΙΚΟΝΑΣ: RF, Y/C (S-VIDEO), Composite Video (RCA)
ΕΞΟΔΟΣ ΗΧΟΥ: Για ακουστικά ή ενισχυτή (RCA)
ΘΥΡΕΣ I/O: Χαμηλής ταχύτητας αλυσιδωτή σύνδεση για 2 joypads
ΘΥΡΕΣ ΕΠΕΚΤΑΣΕΩΝ: 1x68 pin, για σύνδεση με FMV, 1x30 pin για διάφορα μελλοντικά περιφερειακά
CD-ROM: Multisession, διπλής ταχύτητας (300 KB/δευτερ.)
ΜΕΓΕΘΟΣ: 28.4x26.8x8.8 εκατοστά
ΒΑΡΟΣ: 3 kgr

A1200

Τρεις τρόποι να αποκτήσετε σκληρό δίσκο

Κάθε μήνα το ίδιο βιολί... Εχουμε ευθύνη όμως απέναντι στους αναγνώστες να τους καθοδηγήσουμε σωστά και να μην τους αφήσουμε να πιστέψουν ότι η Amiga τους είναι μία παιχνιδομηχανή.

• του Γ. Κακαλέτρη

Πάλι σκληροί δίσκοι λοιπόν. Συγκεκριμένα, αυτόν το μήνα παρουσιάζουμε τρεις τρόπους για να συνδέσει κάποιος σκληρό δίσκο στην Amiga του. Οι δύο από τους τρεις αναφέρονται και στην 600 και στην 1200, ενώ ο τρίτος μόνο στη δεύτερη.

AREAL MD2080

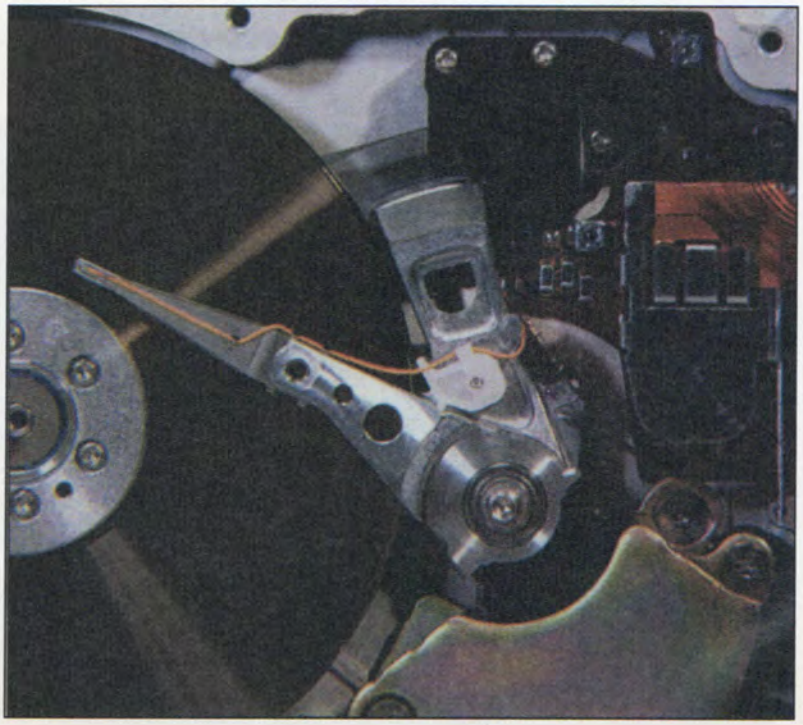
Πρόκειται για ένα δίσκο των 2.5 ιντσών, ο οποίος φυσικά θα τοποθετηθεί στο εσωτερικό της Amiga, στην ειδική υποδοχή. Μπορεί να εγκατασταθεί είτε σε A1200 είτε σε A600.

Οι προδιαγραφές του συγκεκριμένου δίσκου είναι 80 MB χωρητικότητα (77 MB μετά το φορμάρισμα), 665 κύλινδροι και 14 κεφαλές.

Από επιδόσεις τα πάει αρκετά καλά, αφού χωρίς FAST RAM στην A1200 μεταφέρει δεδομένα με ρυθμό πάνω από 500 KB/sec, ενώ ο μέσος χρόνος προσπέλασης, σύμφωνα με το AHDIS, είναι 11-12ms.

Για να τον προσθέσει κάποιος στην Amiga πρέπει απλώς να την ανοίξει και να τον βιδώσει στην κατάλληλη μεταλλική βάση. Με τον controller συνδέεται με ένα τυπικό, 44 δρόμων, καλώδιο.

Τον AREAL MD2080 πήραμε από το κατάστημα TeleClub και εισάγεται στην Ελλάδα από την Power System.



ExDrive, δύο σε ένα

Πριν από μερικούς μήνες είχαμε παρουσιάσει το KIT σύνδεσης εξωτερικού σκληρού δίσκου 3.5" από την Power Systems. Τώρα βλέπουμε το "remake" του KIT, το οποίο αποτελεί μια αρκετά πιο ελκυστική πρόταση.

Το πρωτότυπο KIT αποτελούνταν από ένα μεταλλικό μεγάλο κουτί, μέσα στο οποίο τοποθετούνταν ο δίσκος IDE των 3.5" (ένας κλασικός δίσκος από το χώρο PCs). Με ένα καλώδιο, ειδικά διαμορφωμένο, συνδεόταν στον controller της Amiga για την ανταλλαγή δεδομένων μεταξύ controller και δίσκου, ενώ ένα τροφοδοτικό ενσωματωμένο στο μεγάλο κουτί αναλάμβανε να εξυπηρετήσει τον έναν ή τους δύο δίσκους που μπορούσαν να τοποθετηθούν μέσα του, ώστε να μην υπερφορτώνεται η κεντρική παροχή της Amiga.

Η φιλοσοφία έχει παραμείνει η ίδια και στο νέο προϊόν, ωστόσο, έχει προστεθεί και ένα drive 3.5" στο ίδιο KIT. Ετσι, δεν χρειάζεται να γεμίσει κάποιος το γραφείο του με λογής λογής κουτιά. Μέσα στο εξωτερικό κουτί -όχι ιδιαίτερης αισθητικής αλλά, τουλάχιστον, όχι αποκρουστικό (όπως ήταν το προηγούμενο KIT)- τοποθετούνται τα δύο drives (hard και floppy).

Ενα καλώδιο προσαρμόζεται στον controller (μέσα στην Amiga) και καταλήγει στην κενή υποδοχή πίσω από την Amiga, όπου και στερεώνεται. Σε αυτή τη νέα θύρα που δημιουργείται μπορεί κανείς να συνδέει το ExDrive. Ταυτόχρονα, απαιτείται και η χρήση της θύρας του εξωτερικού drive για επικοινωνία με τη μονάδα του ExDrive.

Οπως και παλαιότερα το τροφοδοτικό είναι ενσωματωμένο, ενώ βελτίωση αποτελεί η ένδειξη λειτουργίας, που μπορεί να γλιτώσει κάποιον από μεγάλους μπελάδες. Το ExDrive είναι δημιουργία της Power Systems.

ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΙ ΔΙΣΚΟΙ 3.5"

Η τρίτη λύση που παρουσιάζουμε είναι μια "μέση οδός", μεταξύ των δύο παραπάνω, και παρουσιάστηκε πρόσφατα πάλι από ελληνικά χέρια.

Μερικοί θα απορήσουν: μα, χωράει εσωτερικός σκληρός δίσκος 3.5" στην A1200; Δεν έχει πρόβλημα τροφοδοσίας; Θα πρέπει να αποσυνδέσω το εσωτερικό drive; Λοιπόν, έχουμε να κάνουμε με μία ριζική "αναμόρφωση" του εσωτερικού της A1200. Από τεχνικό, ανοίγεται η A1200 και γίνονται ορισμένες τροποποιήσεις στο πλαστικό περίβλημα και στη θωράκιση του μηχανήματος, ώστε να χωρέσει ο δίσκος αλλά και να μην καταστραφεί ολοκληρωτικά η τελευταία. Ενα ειδικό καλώδιο, που μετατρέπει το 44 pin βύσμα του controller της Amiga στο 40pin των δίσκων 3.5", και ένα καλώδιο τροφοδοσίας είναι τα τελευταία μέρη της επέμβασης. Εξωτερικά δεν φαίνεται σχεδόν τίποτε, εκτός από τις βίδες που συγκρατούν το δίσκο (όπως αυτές του εσωτερικού drive).

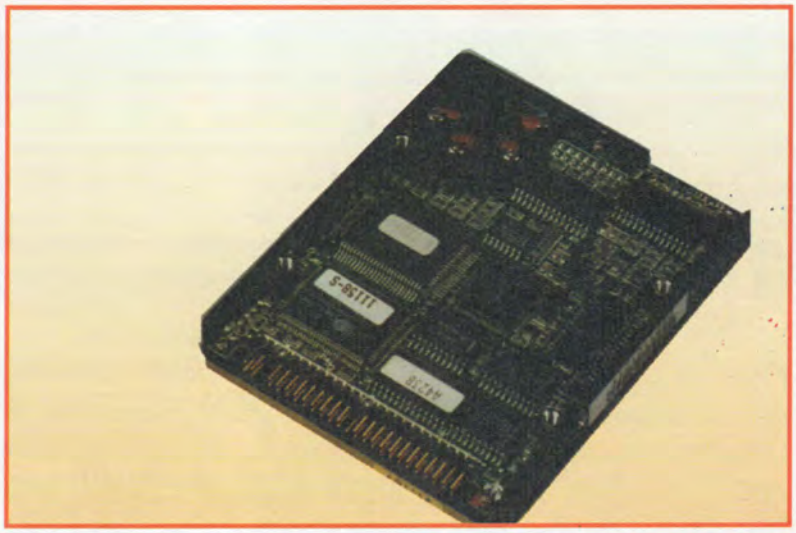
Οπως καταλαβαίνει κανείς δεν χρειάζεται να αφαιρεθεί το drive ή να γίνουν μετατροπές που θα απαγόρευαν στην Amiga να συνδεθεί μελλοντικά με άλλου είδους δίσκο ή να αφαιρεθεί ο 3.5".

Πώς δέχεται αυτή τη μετατροπή το τροφοδοτικό; Μάλλον καλά. Με τη χρήση σκληρών δίσκων υψηλής τεχνολογίας, η κατανάλωση κρατιέται σε πολύ χαμηλά επίπεδα, μερικές φορές κάτω και από αυτή κάποιων δίσκων των 2.5". Το αποτέλεσμα είναι το σύστημα να δουλεύει άψογα με σκληρό δίσκο 260 MB Seagate, μνήμη 6 MB και ... εξωτερικό drive. Ο κατασκευαστής δεν προτείνει μια τέτοια χρήση, όμως η δοκιμή μάς έδειξε ότι δουλεύει και, στη χειρότερη περίπτωση, θα χρειαστεί μία απλή αντικατάσταση του τροφοδοτικού της Amiga με ένα ισχυρότερο. Την τοποθέτηση εσωτερικών δίσκων 3.5" σε A1200 αναλαμβάνει το κατάστημα InfoWorld, Ζαΐμη 28, Εξάρχεια, τηλ.: 8236141, ενώ μπορεί κανείς να αποκτήσει και Amiga 1200 με ενσωματωμένο παρόμοιο δίσκο και εγγύηση.

ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Κλείνοντας, συνοψίζουμε τα υπέρ και τα κατά καθεμίας από τις τρεις μεθόδους που παρουσιάζουμε εδώ.

Η τοποθέτηση εσωτερικού σκληρού δίσκου 2.5" αποτελεί την προτεινόμενη από την κατασκευάστρια εταιρία πρόταση. Είναι η πιο "καθαρή" και, συνάμα, η πιο οικονομική όσον αφορά σε δίσκους χωρητικότητας μέχρι 40-50 MB. Από την άλλη, οι δίσκοι των 3.5" είναι πολύ πιο γρήγοροι. Τυπικό παράδειγμα αποτελεί ο 2420 της Western Digital που είχαμε ως εσωτερικό σε A1200, ο οποίος φτάνει χωρίς FAST RAM το 1.4 MB/sec και το AHDIS δίνει 10ms μέσο χρόνο προσπέλασης. Επίσης είναι πολύ φθηνότεροι, καλύπτουν μεγαλύτερες χωρητικότητες και είναι πιο εύκολο να τους βρει κανείς.



AREAL MD2080

Το ExDrive είναι ένα ολοκληρωμένο πακέτο upgrade για την A1200, το οποίο θα καλύψει το χρήστη που δεν έχει δεύτερο drive και θέλει να αποκτήσει έναν μαζί με το σκληρό του δίσκο. Για δίσκους χωρητικότητας από 130 MB και πάνω αποτελεί μία πολύ καλή πρόταση. Το ότι είναι ελληνική δεν θα το αναφέρουμε ως πλεονέκτημα, η ιδέα είναι τόσο καλή που δεν χρειάζεται "εθνικούς" λόγους για να επιτύχει.

Η τοποθέτηση εσωτερικού δίσκου 3.5" είναι αναμφίβολα η πιο "ανατρεπτική" οδός. Η πράξη έδειξε ότι λειτουργεί πολύ καλά κάτω από τη σκληρή χρήση (χωρίς υπερθερμάνσεις κ.λπ.), ενώ τελικά δεν είναι ιδιαίτερα επιβαρυντική για το τροφοδοτικό της Amiga. Αποτελεί την οικονομικότερη λύση από όλες, αφού, χωρίς υπερβολή, με το κόστος ενός 80άρη των 2.5" μπορεί κανείς να αγοράσει από 250 MB και άνω των 3.5"! Παρ' όλα αυτά δεν συνιστάται σε όσους θέλουν να υπερφορτώσουν το σύστημά τους με περιφερειακά (αν και το ισχυρότερο τροφοδοτικό είναι μία καλή λύση) και σε όσους θέλουν την Amiga τους ανέπαφη... Ευχαριστούμε το κατάστημα TELECLUB ΚΑΛΛΙΘΕΑ, Θησέως 60, τηλ.: 9374371-2, που μας πρόσφερε τους σκληρούς δίσκους για την παρουσίαση.

ExDrive, δύο σε ένα.

Η COMMODORE κατέβασε τα ρολά

Το θέμα το έχουμε θίξει και στο παρελθόν. Οχι επίσημα, αλλά έχουν αφεθεί υπονοούμενα ότι κάτι δεν πάει καλά. Νομίζουμε ότι είναι καιρός πλέον να σχολιάσουμε επίσημες και ανεπίσημες δηλώσεις...

• του Γ. Καλαλέτρη

Είναι κοινό μυστικό ότι κάτι τρέχει με την Commodore. Ας κάνουμε όμως μια μικρή αναδρομή στην πρόσφατη ιστορία της. Το φθινόπωρο του '92, παρουσιάζεται το νέο chip set (AGA). Εχουν προηγηθεί τα "λάθη" της αιφνιδιαστικής εμφάνισης και απόσυρσης A500+ και της συνύπαρξης A600 και A500. Νέα μηχανήματα ανακοινώνονται και λίγο πριν από τα Χριστούγεννα κατακλύζουν την αγορά.

"Η Commodore ξύπνησε", είπαμε τότε. Εντοπίζονται προβλήματα στα μηχανήματα και πιθανολογείται η σύντομη αντικατάστασή τους με κορυφαίας τεχνολογίας νέα μοντέλα. Το φθινόπωρο του '93, το CD 32 έρχεται στο φως της δημοσιότητας. Θα είναι το όπλο της εταιρίας στη μάχη των multimedia και της ψυχαγωγίας.

Αρχές 1994, σε έναν "καταιγισμό" ανακοινώσεων, εντυπωσιακά μηχανήματα γίνονται οράματα για το μέλλον: CD για A1200, AAA chipset, RISC Amiga και Amiga 5000. Λίγο αργότερα, αρχίζει η "απόσυρση". Πρώτο θύμα το CD της 1200, σχετικά με το οποίο ο David Pleasance δηλώνει ότι ΔΕΝ ανήκει στους άμεσους στόχους της Commodore. Η εμφάνιση των νέων Amiga αναβάλλεται επ' αόριστον. Από αυτή τη στιγμή και με αφορμή τη συρρίκνωση της γραμμής παραγωγής τής -αντικειμενικά- πολύ μεγάλης αυτής εταιρίας μόνο σε ένα εργοστάσιο (Φιλιππίνες) αρχίζουν οι "κακές γλώσσες".

Hewlett Packard ήταν το πρώτο όνομα που βγήκε από το "ράδιο-αρβύλα" και ακολούθησαν Samsung, Sony, Philips, μέχρι και Nestle... Ο ρόλος τους στην ιστορία;

Αγοραστές της Commodore. Αλλες ολοκληρωτικά, άλλες εν μέρει, ενώ κάποιες άλλες φέρονται ως ιδιοκτήτες των δικαιωμάτων συγκεκριμένων μηχανημάτων της. Τι αληθεύει τελικά; Εκλεισε ή θα κλείσει η Commodore; Πέρασε σε άλλα χέρια; Το βέβαιο είναι ότι το 1993 έκλεισε για την εταιρία με σημαντικές οικονομικές απώλειες. Συνηθισμένη σε μεγάλα κέρδη ετησίως και ταυτόχρονα σε μεγάλα έξοδα, βρέθηκε στο ...κενό με τη μείωση των εσόδων κατά 245.000.000 λίρες.

Η μείωση του αριθμού των εργαζομένων, η επαναδιαπραγμάτευση των προμηθειών και οι πωλήσεις δικαιωμάτων για διάφορα θέματα, τα μέτρα που έλαβε

για να αντεπεξέλθει απέδωσαν τελικά και η Commodore βρίσκει το δρόμο της προς τα επάνω...

Σε αυτό συντελεί η πολύ καλή πορεία των μοντέλων A4000 και A1200, ενώ για το CD 32 -αν και δεν τα πήγε τόσο καλά όσο περίμενε η Commodore- δεν μπορεί να πει κανείς ότι απέτυχε. Τα 25.000 κομμάτια που είχε πουλήσει μέχρι πριν από δύο μήνες ήταν μια καλή επίδοση για το χρόνο ύπαρξής του, κατατάσσοντάς το σε πολύ καλή θέση σε σχέση με τον ανταγωνισμό. Αναμένεται αύξηση των πωλήσεων, καθώς οι εμφανιζόμενοι τίτλοι πολλαπλασιάζονται.

Και ενώ η Commodore Europe φαίνεται να ξεπερνά τα προβλήματα, ξαφνικά μαθαίνουμε (φυσικά, δεν έγινε ξαφνικά) ότι η αξία της μετοχής της Commodore US έπεσε κάτω του 1$ και προχώρησε σε ρευστοποίηση. Ταυτόχρονα έκλεισε το εργοστάσιο στις Φιλιππίνες, το μοναδικό που λειτουργούσε αυτή τη στιγμή. Οι απορίες που μένουν αυτή τη στιγμή είναι τι έγινε τελικά με όλους αυτούς τους "μνηστήρες" και τι περιμένουν οι χρήστες στο μέλλον.

Οσον αφορά στο πρώτο, μόνο ένα σενάριο φαίνεται να επαληθεύεται προς το παρόν. Ιδιαίτερα αξιόπιστη πηγή, ο κ. Θωμάς Ρούμπας, -ιδιοκτήτης της Power Systems, εισαγωγέας Amiga στην Ελλάδα- μας ανακοίνωσε ότι η Samsung έχει αποκτήσει πακέτο μετοχών της Commodore US. Την πληροφορία αυτή διασταυρώσαμε και από ανεξάρτητη πηγή και φαίνεται τελικά ότι η εν λόγω εταιρία έχει πλέον υπό την κατοχή της σημαντικό τμήμα των μετοχών της Commodore. Οι θυγατρικές της θα συνεχίσουν ακάθεκτες τη λειτουργία τους.

Φήμες περί πωλήσεως του CD 32 σε άλλη εταιρία κ.λπ. διαψεύστηκαν προς το παρόν. Η εν λόγω αναστάτωση αισιοδοξούμε ότι θα αφήσει ανεπηρέαστους τους Amiga users σε όλο τον κόσμο. Οταν πουλάει καλά ένα μηχάνημα, κανένας δεν το αφήνει να εξαφανιστεί.

Αντίθετα, παρατηρείται μια έντονη κινητικότητα ακόμα και από τρίτους κατασκευαστές, οι οποίοι θέλουν να δείξουν ότι δεν υπάρχει κίνδυνος, με παρουσιάσεις νέου υλικού.

Η μυστικότητα που περιέβαλλε το θέμα των μελλοντικών μοντέλων σταδιακά εγκαταλείπεται και εκτός από την περίπτωση του CD 1200, το οποίο παίρνει το δρόμο προς την παραγωγή πολύ σύντομα, οι χρήστες μπορούν να αναμένουν την A1400 (Amiga 1200 με ενσωματωμένο CD). Βέβαια, δεν είναι σαφές ποιο από τα δύο θα προωθηθεί, όμως ακόμα και όταν τα πράγματα πήγαιναν κατ' ευχήν, τέτοια δεν μας έκανε η Commodore;

Οι φήμες για τη νέα γενιά των Amiga, που θα βασίζεται σε RISC CPUs, διαψεύδονται επίσημα. Ετσι, οι A1200 users μπορούν να κοιμούνται ήσυχοι.

Επιτρέψτε, όμως, ένα μικρό σχόλιο: Η ίδια πηγή, η οποία ήθελε τις νέες Amiga βασισμένες σε RISCs, ανακοίνωσε και το AAA chipset καθώς και τη νέα Amiga 5000. Αυτές οι πληροφορίες μπορεί να μην επιβεβαιώθηκαν, ούτε διαψεύστηκαν όμως, ενώ ταυτόχρονα δίνεται υπόσχεση για νέες κυκλοφορίες hardware το 1994 και συγκεκριμένα περί τα μέσα φθινοπώρου.

Αυτό αποδεικνύει την εγκυρότητα της πηγής και αφήνει περιθώρια για καχυποψία επί των διαψεύσεων της Commodore. Ισως να μην κυκλοφορήσουν συστήματα που να απευθύνονται στους gamers ή low-budget home users, αλλά θεωρούμε πολύ πιθανή την εμφάνιση RISC συστήματος, έστω για να βολιδοσκοπηθεί η αγορά και να δημιουργηθεί ένα μονοπάτι που θα οδηγήσει στην επόμενη γενιά των Amiga.

Επομένως, αν όλα πάνε καλά, πρέπει να θεωρείται σίγουρη η προσθήκη ενός κορυφαίου μοντέλου (δηλαδή πάνω από την 4000), το CD για την 1200 (ή έστω της A1200 με CD) και του AAA chipset έστω μόνο για τις μεγάλες Amiga...

AMIGA CD 1200

Ενα από τα "κομμάτια" που αναμένουμε να κυκλοφορήσει ευρύτατα στην αγορά είναι το CD για την Amiga 1200, το οποίο θα δώσει στους κατόχους της τη δυνατότητα να τρέχουν προγράμματα από CD που έχουν γραφτεί για CDTV και CD 32, καθώς και πρόσβαση σε μια τεράστια βιβλιοθήκη cliparts και public domain software.

Μετά την πρώτη αναφορά του από την Commodore ως μελλοντικό project και την ακόλουθη ανακοίνωση της διακοπής της ανάπτυξής του, τον CD 1200 παρουσιάστηκε στη CeBIT '94, χωρίς ιδιαίτερες τυμπανοκρουσίες. Αν και δεν το είχαμε στα χέρια μας για εκτενή παρατήρηση, έχουμε σχηματίσει μια πρώτη εντύπωση σχετικά με αυτό.

Πρόκειται λοιπόν για ένα λευκό κουτί, στο στιλ του CD 32, με μέγεθος περίπου όσο το 1/3 της A1200. Η θήκη του CD είναι ίδια με αυτή του CD 32, δηλαδή "καπάκι" και όχι συρτάρι, ενώ στο πίσω μέρος του υπάρχουν όλα τα βύσματα για τις συνδέσεις.

Αυτά περιλαμβάνουν δύο RCA βύσματα για την έξοδο ήχου, δύο RCA εισόδου από τα κανάλια ήχου της Amiga, τη θύρα DATA για την επικοινωνία του CD με την Amiga και, τέλος, την υποδοχή τροφοδοσίας από το εξωτερικό τροφοδοτικό του CD 1200. Μεταξύ αυτών των υποδοχών υπάρχει ο διακόπτης ON/OFF.

Η σύνδεσή του με την Amiga απαιτεί τη δέσμευση της expansion slot, με αποτέλεσμα να καθίσταται άχρηστη κάποια επέκταση μνήμης ή accelerator που πιθανώς έχει τοποθετηθεί εκεί. Για όσους χρειάζονται και εξωτερική FAST RAM, υπάρχει η δυνατότητα προσθήκης της, μέσω μιας ειδικής υποδοχής για SIMMs πάνω στο CD 1200.

Το δεύτερο μέρος της σύνδεσης αφορά στον ήχο της Amiga, ο οποίος, αντί να τροφοδοτηθεί στο monitor, δίνεται στο CD 1200 για μείξη με τον προερχόμενο απευθείας από το CD. Η ηχητική έξοδος του συστήματος έρχεται από τα ειδικά βύσματα του CD 1200.

Στο εσωτερικό του CD 1200 "κρύβεται" το custom chip AKIKO, το οποίο θα προσπαθήσει να φέρει τα δύο συστήματα (1200 και CD32) όσο πιο κοντά γίνεται.

Το όλο σύστημα καθοδηγείται από την έκδοση 3.1 του λειτουργικού συστήματος, αφού αυτό -όπως έχουμε ξαναγράψει- προβλέπει την ύπαρξη του συγκεκριμένου controller CD-ROM.

Το drive του συστήματος ακολουθεί το standard της εποχής: multisession, double speed (300 KB/δευτερόλεπτο) και με κατάλληλο software "βλέπει" PhotoCDs. Χάρη στις δυνατότητες επεξεργασίας εικόνας της A1200, οι χειρισμοί φωτογραφιών είναι απεριόριστοι. Ολα αυτά είναι τα καλά νέα...

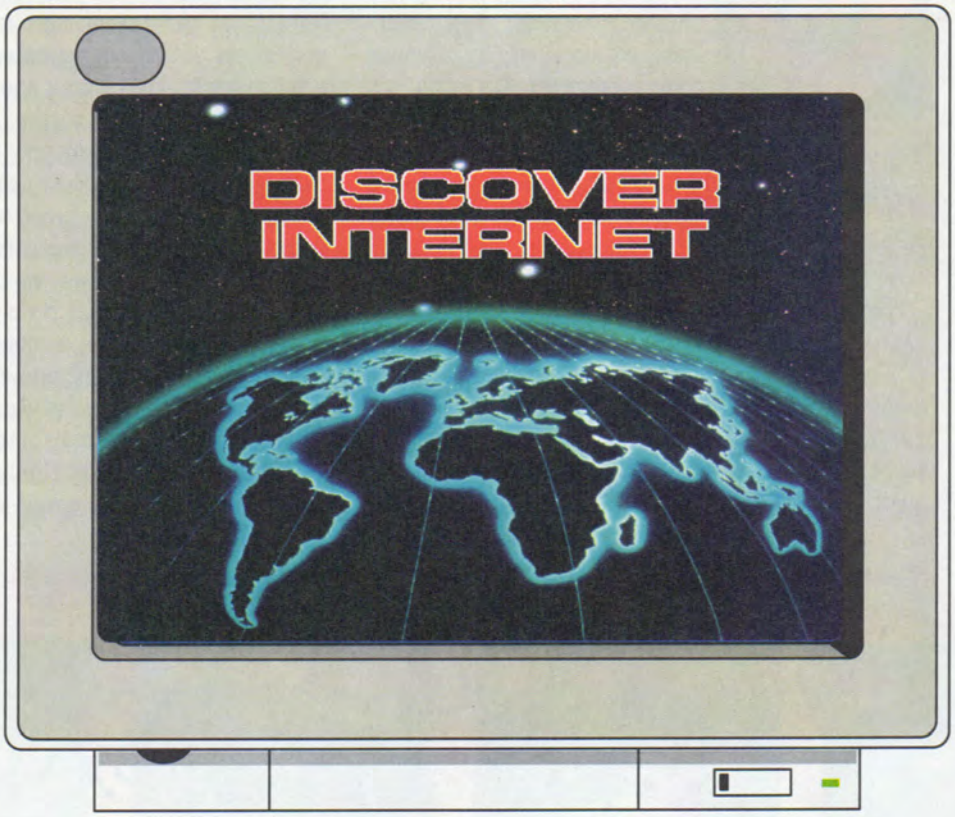
Ετσι όμως για να υπάρχει κάποιο ενδιαφέρον, η Commodore άφησε μερικά "ελαττωματάκια", ώστε να δώσει στους χρήστες κίνητρα για περισυλλογή και ...αυτοσυγκέντρωση. Το πρώτο είναι ότι το CD 1200 ΔΕΝ δέχεται το FMV cartridge. Ετσι, ξεχάστε τον ανερχόμενο χώρο του MPEG. Το δεύτερο, κατά τη γνώμη μου, είναι πολύ πιο σημαντικό και αφορά στην ασυμβατότητα μεταξύ A1200 + CD1200 με το AMIGA CD 32.

Το ποσοστό των τίτλων που φημολογούνται ως "μη συμβατοί" δεν είναι υψηλό, ωστόσο είναι υπαρκτό και θα προβληματίσει τους υποψήφιους αγοραστές του. Υπάρχει βέβαια και η άποψη ότι με την εξάπλωση του CD 1200 αυτό το πρόβλημα θα εξαλειφθεί, αφού οι προγραμματιστές θα μπορούν να αποφεύγουν τις "κακοτοπιές" της ασυμβατότητας, χωρίς να θυσιάζουν τίποτε από την ποιότητα του software.

Προτού καταλήξουμε σε οριστικά συμπεράσματα και πάντα ανάλογα με την τιμή του, θα περιμένουμε να πάρουμε ένα δείγμα, προκειμένου να αξιολογήσουμε τις δυνατότητές του.

Ωστόσο, κάτι τέτοιο δεν μπορεί να γίνει προς το παρόν, αφού το CD 1200 αναμένεται να κυκλοφορήσει προς το τέλος του καλοκαιριού... Σημειωτέον ότι το CD θα κυκλοφορήσει και σε έκδοση για τις μεγάλες Amiga (βλέπε 4000).

COMPULINK-INTERNET
Ο ΚΟΣΜΟΣ... ΟΛΟΚΛΗΡΟΣ!



ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΠΟΡΕΙΑ ΣΕ ΚΑΘΕ ΣΗΜΕΙΟ ΤΗΣ ΓΗΣ

Και τώρα μπορείτε πραγματικά να ξεπεράσετε τα σύνορα και να γνωρίσετε τις 5 ηπείρους.

Τουλάχιστον 15.000.000 χρήστες σας περιμένουν σε κάθε σημείο της γης.

Δικτυωθείτε με εκατομμύρια πηγές πληροφοριών, με χιλιάδες εκατοντάδων θέματα και τουλάχιστον άλλες τόσες γνώμες και απόψεις.

Αποκτήστε ελεύθερη πρόσβαση σε software, σε αρχεία και σε ένα ανεξάντλητο φάσμα πληροφοριών και υπηρεσιών.

Συνδεθείτε με το INTERNET, το μεγαλύτερο ηλεκτρονικό δίκτυο όλων των εποχών που καλύπτει ολόκληρο τον κόσμο.

Σήμερα, η COMPULINK σας παρέχει την πιο αξιόπιστη γραμμή on-line σύνδεσης μαζί του και σας προσφέρει:

FTP, TELNET, πρόσβαση στο διεθνές κανάλι ηλεκτρονικών νέων USENET, GOPHER, IRC και E-MAIL σε κάθε σημείο της γης, καθώς και πολλές άλλες δυνατότητες.

Ανοίξτε σήμερα νέους ορίζοντες επικοινωνίας και πληροφόρησης-Συνδεθείτε με την CompuLink

COMPULINK HOT LINE
Τηλ.: 9225.520, κα Ράπτη

CompuLink
• ON LINE INFORMATION SERVICES •

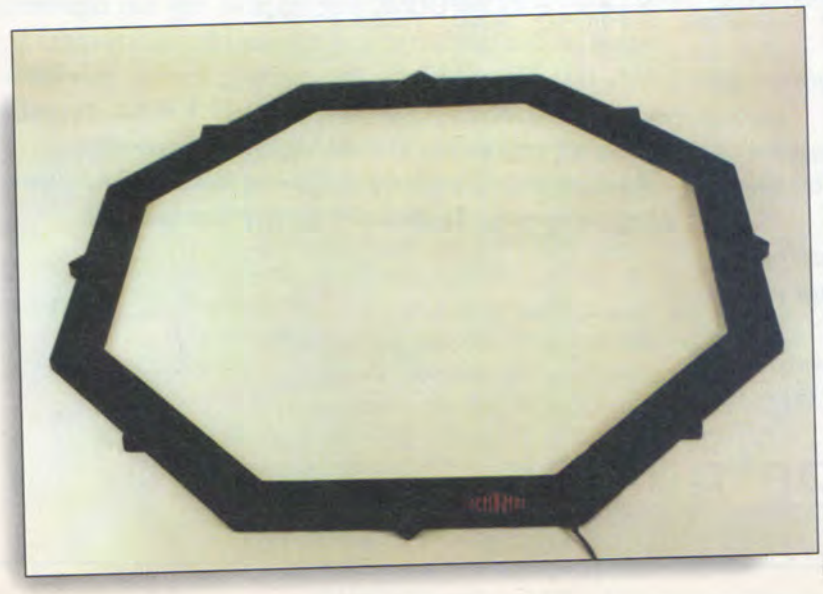
Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, Τηλ.: 9241715-6, Fax: 9242219

SEGA ACTIVATOR

Τεχνολογία στα σύνορα της φαντασίας

Οταν ένα προϊόν ξεπερνάει τα σύνορα της φαντασίας, τότε σίγουρα μια μεγάλη εταιρία βρίσκεται πίσω από αυτό. Φυσικά, δεν μιλάμε για άλλο από το νέο επαναστατικό, πρωτοποριακό προϊόν, κατασκευασμένο από τη Sega, που ακούει στο όνομα Activator.

• του Θ. Ραφτόπουλου



Θέλετε να χάσετε κιλά; Σας αρέσουν η περιπέτεια και η έντονη δράση; Αν απαντήσετε θετικά και στις δύο ερωτήσεις, τότε το Activator είναι ειδικά κατασκευασμένο για εσάς και σίγουρα σας ενδιαφέρει. Πρόκειται για ένα προϊόν, το οποίο μπορεί να σας κάνει να χάσετε αρκετά κιλά (και θα καταλάβετε το γιατί στη συνέχεια του άρθρου), ενώ το πιο βασικό είναι ότι θα καταλάβετε τι θα πει έντονη και ρεαλιστική δράση.

Ας πάρουμε, όμως, τα πράγματα από την αρχή.

Πώς θα σας φαινόταν η ιδέα να μη χρησιμοποιείτε πλέον κάποιο joypad στα παιχνίδια και μέσω κάποιου ειδικού προϊόντος οι κινήσεις, τις οποίες κάνετε, να μεταφέρονται αυτόματα και να τις εκτελεί και ο ήρωας του παιχνιδιού σας; Θα μου πείτε ότι αυτά τα πράγματα δεν γίνονται και ότι διαθέτω πολλή φαντασία. Και όμως, η Sega, με την κυκλοφορία του Activator, κατάφερε να κάνει αυτό το όνειρο πραγματικότητα. Το Activator συνδέεται με την κονσόλα σας και μοιάζει με έναν τεράστιο κύκλο. Εσείς δεν έχετε παρά να μπείτε μέσα στον κύκλο και να αρχίσετε να παίζετε το παιχνίδι που σας ενδιαφέρει, κάνοντας εσείς τις κινήσεις που θέλετε να κάνει ο ήρωας του παιχνιδιού! Ναι, σωστά διαβάσατε. Το Activator μπορεί να μεταφέρει/καταλάβει τις κινήσεις που κάνετε, χάρη στους οκτώ ειδικούς αισθητήρες-φωτοκύτταρα, οι οποίοι καταγράφουν όλες τις κινήσεις σας. Η λογική βάσει της οποίας λειτουργεί το μηχάνημα είναι απλή. Ουσιαστικά, το Activator με τους οκτώ αισθητήρες δημιουργεί ένα διπλό νοητό κύκλο-πλέγμα, το οποίο σας περιβάλλει. Λέγοντας διπλό εννοούμε ότι οι οκτώ αισθητήρες είναι ουσιαστικά διπλοί, με τη διαφορά ότι ο ένας έχει μεγαλύτερο μήκος ανίχνευσης από τον άλλον, με αποτέλεσμα να δημιουργούν δύο κύκλους-πλέγματα με διαφορετικό ύψος ανίχνευσης. Ετσι, αν κάνετε στον ίδιο αισθητήρα-φωτοκύτταρο μια χαμηλή κίνηση (κλοτσιά) ή μια πιο ψηλή κίνηση (μπουνιά), αυτός μπορεί να το καταλάβει, διότι στην πρώτη περίπτωση θα σπάσετε το χαμηλό και το υψηλό πλέγμα, ενώ στη δεύτερη μόνο το υψηλό. Με αυτόν τον τρόπο, κάθε κίνηση που κάνετε αυτόματα σπάει τους νοητούς κύκλους-πλέγματα και αυτό καταλαβαίνει αμέσως προς ποια διεύθυνση και ποια ακριβώς κίνηση κάνατε.

Το Activator αποτελείται από οκτώ κομμάτια, τα οποία συνδέονται μεταξύ τους και δημιουργούν ένα πολύγωνο (οκτάγωνο). Κάθε κομμάτι έχει επάνω του έναν αισθητήρα. Από τα οκτώ κομμάτια το ένα είναι το κύριο κομμάτι (Master Panel), το οποίο θα πρέπει να τοποθετήσετε μπροστά στην ίδια ευθεία με την κονσόλα σας. Το Master Panel διαθέτει το καλώδιο

σύνδεσης με την κονσόλα (το οποίο συνδέεται εκεί όπου μπαίνει το joypad), ένα led λειτουργίας, το διακόπτη on/off και, τέλος, το βύσμα ρεύματος, το οποίο συνδέετε με το μετασχηματιστή. Κάθε κομμάτι, όπως θα διαπιστώσετε και από το manual, υποστηρίζει κάποιες λειτουργίες όπως και ένα κλασικό joypad. Για παράδειγμα, το αριστερό κομμάτι κάνει το χαρακτήρα σας να πηγαίνει αριστερά, το κάτω κομμάτι οδηγεί το χαρακτήρα σας προς τα κάτω κ.λπ.

Οπως είναι λογικό, το Activator δεν μπορεί να καταλάβει οποιαδήποτε κίνηση, αλλά μόνο όσες υποστηρίζει κάθε παιχνίδι. Μην περιμένετε και θαύματα. Για αυτόν το λόγο, προτού παίξετε ένα παιχνίδι, θα πρέπει να ερευνήσετε στην πράξη τις κινήσεις που μπορείτε να κάνετε.

Εμείς, πάντως, από την ημέρα που ο αρχισυντάκτης μας έφερε το προϊόν στο περιοδικό - λέγοντάς μας "έφερα ένα φοβερό προϊόν της Sega, το οποίο εκτός από το να σε διασκεδάζει, μπορεί να σε κάνει να χάσεις κιλά" και συνέχισε "επιτέλους, βρήκα τον τρόπο να αδυνατίσω χωρίς να κόψω το φαΐ" (βλέπετε, έχει κάποια περιττά κιλά) - χωρίς να χάσουμε χρόνο αρχίσαμε να το περιεργαζόμαστε (καλοκαίρι είναι, πρέπει να χάσουμε και εμείς κανένα κιλό). Μετά τη σύνδεση, προσπαθήσαμε να καταλάβουμε τον τρόπο λειτουργίας του και στο τέλος τα καταφέραμε.

Το δοκιμάσαμε σε δεκάδες παιχνίδια, από το Sonic μέχρι το Mortal Kombat. Σε όλα λειτουργούσε άψογα και χωρίς κανένα πρόβλημα. Βέβαια, καλύτερο και πιο εντυπωσιακό είναι στα παιχνίδια με έντονη δράση. Το μοναδικό μειονέκτημα είναι ότι, αν παίξετε πολλή ώρα, θα ξεθεωθείτε και θα γίνετε παπί στον ιδρώτα (εδώ χάνονται τα κιλά). Πάντως, με λίγη προπόνηση θα μπορείτε να γίνετε εκτός από καλός παίκτης και καλός καρατερίστας.

Επομένως, αν έχετε κονσόλα Mega Drive και σας αρέσει να νιώθετε ρεαλιστικά τη δράση και την περιπέτεια των παιχνιδιών σας, τότε δεν έχετε παρά να αγοράσετε το Activator.

Ευχαριστούμε το κατάστημα Athens Club, (Μπόταση 10, τηλ.: 3639338), για το προϊόν που μας πρόσφερε.

ΣΥΝΤΑΚΤΗΣ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ ΕΠΙ ΤΟ ΕΡΓΟΝ

Ετσι πάει μπροστά...

...εδώ διαγώνια

πίσω

τι κάνεις εκεί ε,Grelloni;

μπροστινή κλοτσιά

άμυνα

άλμα

ρε Grelloni, τραβάς με την camera;

Οι εικόνες αυτές τραβήχτηκαν εν αγνοία του κύριου Ραφτόπουλου, ενώ έπαιζε το Mortal Kombat! Smile! Είναι η Grellon-camera.

CONSOLE MARKET

Καθημερινά οι απαιτήσεις του gamer αυξάνουν με γοργούς ρυθμούς, αναγκάζοντάς τον αρκετά συχνά να γίνεται υπερκαταναλωτικός και να ξοδεύει μια –μικρή έστω– περιουσία για τη διασκέδασή του. Αν αντέχει το πορτοφόλι του, δεν υπάρχει κανένα πρόβλημα. Αν όμως υπάρχει στενότητα χρημάτων;

• *του U. Grelloni*

Αφορμή για το συγκεκριμένο θέμα αποτέλεσαν τα αρκετά τηλεφωνήματα που δεχθήκαμε στα γραφεία μας, με έναυσμα το άρθρο που είχαμε δημοσιεύσει με τίτλο "Οταν μιλούν οι αριθμοί" (τεύχος Ιουνίου, στήλη "Terra Informatica"). Για όσους δεν έτυχε να το διαβάσουν, σημειώνουμε ότι είχαμε αναφερθεί στις υψηλές τιμές των cartridges, εξαιτίας των οποίων δεν μπορούμε να αγοράζουμε το ένα παιχνίδι μετά το άλλο. Στη συνέχεια, αναφερθήκαμε στη δημιουργία ορισμένων clubs, απ' όπου μπορείτε να νοικιάζετε παιχνίδια καταβάλλοντας 1.000 έως 2.000 δραχμές την εβδομάδα.

Πράγματι διαπιστώσαμε ότι το θέμα σηκώνει συζήτηση και αποφασίσαμε να την ψάξουμε τη δουλειά, για να δούμε τι συμβαίνει στην πραγματικότητα, αλλά και για ποιο λόγο ορισμένα καταστήματα αποφάσισαν να κάνουν δικές τους εισαγωγές, αντί να συνεργάζονται απευθείας με τις εδώ επίσημες αντιπροσωπίες. Από τη φιλική συζήτηση που είχαμε με τους ιδιοκτήτες ορισμένων καταστημάτων, προέκυψαν τα εξής

συμπεράσματα: Το πρώτο -και σημαντικότερο ίσως- πρόβλημα που αντιμετωπίζουν οι επιχειρηματίες είναι το οικονομικό, καθώς οι αντιπροσωπίες έχουν μεγάλες απαιτήσεις όσον αφορά στις μίνιμουμ παραγγελίες. Το δεύτερο είναι σχετικό με τη μίνιμουμ ποσότητα συγκεκριμένων τίτλων (δηλαδή δεν μπορείς να αγοράσεις ένα κομμάτι από κάθε τίτλο), ενώ το τρίτο είναι ότι νέοι τίτλοι, hardware αλλά και περιφερειακά έρχονται με σημαντική χρονική καθυστέρηση σε σχέση με την κυκλοφορία τους στο εξωτερικό. Δεν θα σχολιάσουμε τα δύο πρώτα συμπεράσματα, γιατί εν τέλει δεν μας αφορούν άμεσα. Σε ό,τι αφορά δε το τρίτο - και αυτό είναι που μας ενδιαφέρει - έχουμε πρόσφατα παραδείγματα. Καταρχήν, το πρώτο Mega CD, το οποίο είχαμε παρουσιάσει πριν από την επίσημη κυκλοφορία του, ενώ ακολουθεί το πρώτο αμερικανικό Jaguar που "πάτησε το πόδι του" στη χώρα μας και είχαμε τη χαρά να παρουσιάσουμε κατ' αποκλειστικότητα (πληροφοριακά αναφέρουμε ότι ήδη έχει έρθει στη χώρα μας το πρώτο Jaguar ευρωπαϊκών προδιαγραφών). Στον τομέα του software εξάλλου, μπορούμε να αναφέρουμε ως παρά-

δειγμα την παρουσίαση του FIFA International Soccer (στο παρόν τεύχος). Μόλις ήρθε στα γραφεία μας το Super Street Fighter II Turbo (αυτό που παρουσιάζουμε στο Software Flash), αλλά δυστυχώς λόγω χρονικών ορίων ήταν αδύνατη η εκτενέστερη παρουσίασή του σε αυτό το τεύχος. Οσον αφορά στα περιφερειακά, χαρακτηριστικά παραδείγματα αποτελούν το Activator και το Super GameBoy Converter (περιφερειακό το οποίο σας επιτρέπει να παίζετε έγχρωμα τα παιχνίδια του GameBoy μέσω του Super Nes και ήδη κυκλοφορεί στα καταστήματα). Θα μπορούσαμε να αναφέρουμε πολλά ακόμη παραδείγματα, για τα οποία ένα Pixel... δεν θα ήταν αρκετό.

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ

Οι δραστηριότητες των παράλληλων εισαγωγέων δεν σταματούν εδώ. Ολοι έχουν πλέον καθιερώσει το θεσμό των ανταλλαγών. Μπορείτε να επιστρέψετε την κασέτα η οποία δεν σας ενδιαφέρει πλέον και να αγοράσετε μια καινούρια, καταβάλλοντας κάποια μικρή διαφορά. Αυτό το σύστημα έχει κάποια υπέρ. Πρώτον ξεφορτώνεστε το παιχνίδι που βαρεθήκατε, το οποίο θα πουλήσει το κατάστημα ως μεταχειρισμένο, οπότε ο επόμενος αγοραστής θα έχει κέρδος μερικές χιλιάδες δραχμές (ενδεικτικές τιμές: Mortal Kombat SNES καινούριο 27.900 - μεταχειρισμένο 17.900, NBA JAM Mega Drive καινούριο 22.900 - μεταχειρισμένο 18.900, ενώ αν το παιχνίδι είναι παλαιότερο, οι τιμές κυμαίνονται από 7.000 και άνω). Μεταχειρισμένα παιχνίδια μπορείτε να βρείτε και στα πιο μικρά συστήματα (GameBoy, Master System, Game Gear, Lynx), οι τιμές των οποίων κυμαίνονται ανάλογα με τον τίτλο, με κατώτατο όριο τις 3.000 δρχ. Αν θελήσετε δε να αντικαταστήσετε την κονσόλα σας, υπάρχει και αυτή η δυνατότητα με κάποια όμως οικονομική επιβάρυνση. Εξυπακούεται βέβαια ότι η κονσόλα σας πρέπει να βρίσκεται σε καλή κατάσταση - γι' αυτό κρατάτε πάντα τα κουτιά συσκευασίας, αφού έτσι το μηχάνημά σας θα έχει καλύτερη τιμή.

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ CARTRIDGES

Οταν πηγαίνετε σε κάποιο κατάστημα, θα σας συμβούλευα να έχετε τα μάτια σας ανοικτά. Γιατί το λέω αυτό; Σίγουρα σε κάποια γωνιά θα βρείτε ένα ράφι με προσφορές παιχνιδιών. Βέβαια, μην περιμένετε να βρείτε τελευταίες κυκλοφορίες, είναι όμως ένας καλός τρόπος να αυξήσετε τη συλλογή σας, με λίγα χρήματα. Αν θέλετε να πάρετε μια γεύση από τίτλους και τιμές, συμβουλευτείτε τους πίνακές μας.

ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

Ενοικιάσεις; Ναι, γιατί όχι! Το σύστημα άρχισε να δουλεύει από τότε που πρωτοεμφανίστηκαν τα video clubs. Φανταστείτε να ήμαστε αναγκασμένοι να αγοράζουμε κάθε κασέτα που θέλουμε να δούμε. Καλά αν το έργο ήταν ενδιαφέρον, αλλά αν δεν άξιζε; Κάτι παρόμοιο συμβαίνει τώρα και με τα παιχνίδια. Φανταστείτε ότι είστε κάτοχοι ενός NEO GEO και θέλετε να αγοράσετε κάποιο παιχνίδι. Ε, τότε θα ακούγατε νούμερα που θα σας ερχόταν τρέλα (Fatal Fury Special 89.000 δρχ.)! Δεν είναι πιο εύκολο να το νοικιάσεις για μία εβδομάδα, μόνο με 3.000-4.000 δραχμές; Το καλύτερο σύστημα, όμως, "παίζεται" στην επαρχία. Εκεί υπάρχουν καταστήματα που νοικιάζουν ακόμη και τις ίδιες τις κονσόλες! Είπατε κάτι;

Είμαστε βέβαιοι ότι το θέμα που θίξαμε ενδιαφέρει όλους όσοι ασχολούνται με την ηλεκτρονική διασκέδαση, αλλά δεν μπορούν να διαθέτουν συχνά ποσά των 20.000 δρχ. και άνω.

Βέβαια, αν κυκλοφορήσει κάποιος top τίτλος - π.χ. Virtua Racing ή Super Street Fighter II Turbo - τότε αναμφίβολα αξίζει τον κόπο να δώσουμε το... κατιτίς μας.

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ATHENS CLUB

MEGA DRIVE GAMES		SNES GAMES	
ROBOCOP 3	8.900	HUNT FOR RED OCTOBER	6.900
GUNSHIP	6.900	BATTLETOADS	6.900
EX MUTANTS	6.900	ROBOCOP 3	6.900
GOLDEN AXE	2.850	ZOOL	10.360
HOME ALONE	5.500	BARTS NIGHTMARE	6.900
DRACULA	8.900	JOE AND MAC 2	10.360
CASTLEVANIA	13.900	CONTRA IV	10.360
HOOK	8.900	STREET COMBAT	6.900

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ TELECLUB

MEGA DRIVE GAMES		SNES GAMES	
WORLD OF ILLUSION	6.900	SUPER KICK OFF	9.900
STREETS OF RAGE II	6.900	ALADDIN	9.900
TAZMANIA	6.900	JURASSIC PARK	9.900
STRIDER	6.900	THE SIMPSONS	9.900
BATMAN RETURNS	6.900	ULTIMATE SOCCER	9.900
SHADOW DANCER	6.900	ARCH RIVALS	9.900
SUPER HANG ON	6.900	TURBO OUTRUN	9.900

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ GAMERS' CLUB

MEGA DRIVE		SUPER NES	
WONDER BOY III	7.900	DOUBLE DRAGON	7.900
GREEN DOG	7.900	CRUSTYS FUN HOUSE	7.900
TAZMANIA	7.900	HOME ALONE	7.900
ALISIA DRAGOON	7.900	WORLD LEAGUE BASKET	7.900
WINTER CHALLENGE	7.900	KICK OFF	7.900
CALIFORNIA GAMES	7.900	FINAL FIGHT GUY	7.900
GOLDEN AXE	7.900	SUPER SOCCER	7.900
BATMAN	7.900	ROCKETEER	7.900

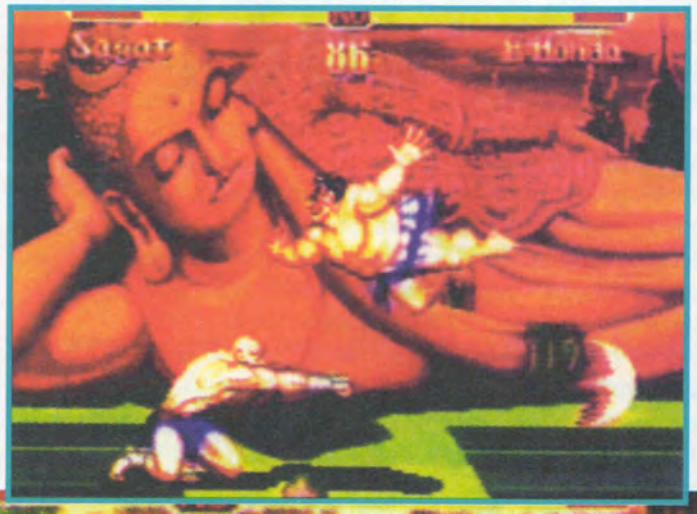
SUPER STREET FIGHTER 2

Τελικά, όπως πάνε τα πράγματα, θα... χάσουμε το λογαριασμό με τα Street Fighter. Ομως και οι κατασκευαστές τι να κάνουν. Το ψωμί τους βγάζουν και αυτοί. Σήμερα θα ρίξουμε μια ματιά σε μια ιαπωνική έκδοση του παιχνιδιού που πρόκειται να κυκλοφορήσει μέσα στον Ιούλιο.

Πληροφοριακά σημειώνουμε ότι το cartridge θα διαθέτει γύρω στα 32 megabits data (στην έκδοση για Super Nes), κάτι που σημαίνει ότι θα είναι διπλάσιο του προκατόχου του, Street Fighter 2 Turbo. Αυτή η έξτρα μνήμη θεωρήθηκε αναγκαία για τα γραφικά, την ταχύτατη κίνηση που θα διαθέτουν τα sprites, αλλά και για τους 4 νέους ήρωες που θα υπάρχουν στο παιχνίδι (Cammy, Dee Jay, T. Hawk και Fei Long). Το ευτύχημα στην όλη υπόθεση είναι πως -από ό,τι ακούγεται- το παιχνίδι στην κονσόλα θα είναι το ίδιο γρήγορο με αυτό των ηλεκτρονικών.

Τυχεροί, λοιπόν, όσοι διαθέτουν Super Nes, καθώς και όσοι διαθέτουν Mega Drive οι οποίοι καλό θα είναι να περιμένουν λίγο (περίπου ένα μήνα), γιατί το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει και για τη δική τους κονσόλα.

Βέβαια, όλα αυτά θα έχουν και το ανάλογο κόστος (η τιμή του προβλέπεται γύρω στα 100$).



MEGA TURRICAN

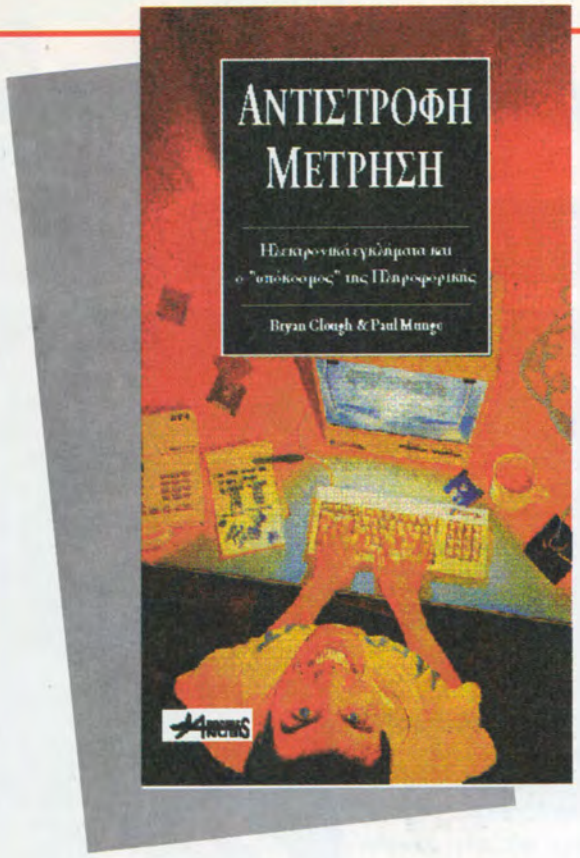
Ενα ακόμη arcade platform game έρχεται να προστεθεί στη συλλογή σας. Το Turrican ήταν ίσως από τα πρώτα αξιόλογα παιχνίδια του είδους που βγήκε για τον Commodore 64 και έγινε μεγάλη επιτυχία. Σήμερα, έρχεται στις οθόνες όσων διαθέτουν Mega Drive, ενώ πολύ σύντομα θα εμφανιστεί για την Amiga και το CD32. Στο νέο Turrican 3 έχουν βελτιωθεί τα sprites, έχουν εμπλουτιστεί τα backgrounds, ενώ εντυπωσιακή είναι και η ταχύτητά του. Και εδώ, όπως και στα προηγούμενα Turrican, μπορείτε να κινηθείτε προς όλες τις κατευθύνσεις. Θα πρέπει να διασχίσετε τα 15 επίπεδα του παιχνιδιού και να αντιμετωπίσετε αρκετά εμπόδια, καθώς και άτομα με κακές προθέσεις, θα βρείτε διάφορα όπλα, ενώ σε αρκετές περιπτώσεις θα σας φανεί ιδιαίτερα χρήσιμο το ειδικού τύπου σχοινί που κουβαλάτε μαζί σας, το οποίο θα σας επιτρέψει να ανεβείτε στους διάφορους ορόφους, να ξεφύγετε από αδιέξοδα κ.λπ. Οσοι, λοιπόν, επιθυμούν ένα καλό arcade παιχνίδι ας έχουν τα μάτια τους ανοικτά!

MARKO'S MAGIC FOOTBALL

Δεν κατάλαβα; Τι είπατε; Μοιάζει πολύ με το Soccer Kid; Ε, καλά! Δεν θα έλεγα ότι έχετε άδικο, γιατί το παιχνίδι ακολουθεί ακριβώς το ίδιο σενάριο με το Soccer Kid, με άλλα λόγια... μόνο ο ήρωας διαφέρει.

Εχουμε, λοιπόν, ένα platform game με τις γνωστές παγίδες, τους γνωστούς κακούς, όπως ακριβώς και στο Soccer Kid. Και εδώ κτυπάτε τους εχθρούς με την μπάλα! Ετσι, λοιπόν, ο Marko με τη μαγική του μπάλα στα πόδια θα πρέπει να περάσει μέσα από 12 επίπεδα γεμάτα παγίδες, διάφορους τύπους που πετάνε πράγματα από τα παράθυρα και άλλα πολλά συμβάντα που θα σας κάνουν να χαμογελάσετε. Και σε αυτό το παιχνίδι, ο Marco μπορεί να χρησιμοποιεί την μπάλα του σαν τραμπολίνο για να ξεφεύγει από δύσκολες καταστάσεις.

Αν και το έργο το έχουμε ξαναδεί, η Domark πιστεύει πως ο ήρωάς της, Marko, θα καταφέρει να κερδίσει τη συμπάθεια των gamers. Ο χρόνος θα δείξει... Προς το παρόν το παιχνίδι έχει κυκλοφορήσει για Mega Drive και για Game Gear, ενώ σύντομα προβλέπεται το αυτό και για την έκδοση για Super Nes.



ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ

Σχεδόν κάθε υπολογιστικό σύστημα άξιο αναφοράς - Αμερικανικό Πεντάγωνο, NATO, NASA - έχει παραβιαστεί από computer freaks, κάποιες φορές για εξερεύνηση ή άλλοτε για κλοπή. Το κόστος των διαρροών και κλοπών υπολογίζεται ότι είναι περίπου £2 δις ανά έτος, ενώ ένα ποσοστό 85% των τεχνολογικών παρανομιών δεν γνωστοποιείται ποτέ.

Καλώς ήρθατε στον "υπόκοσμο" των υπολογιστών - ένα "μεταφυσικό" χώρο, που υπάρχει μόνο στον ιστό των διεθνών δικτύων ανταλλαγής δεδομένων και είναι επανδρωμένος με μάγους των ηλεκτρονικών υπολογιστών, οι οποίοι τον έχουν κάνει κέντρο διασκέδασής τους, χώρο συνάντησής τους, σπίτι τους.

Η τελευταία "λέξη" στην Τεχνολογία

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ANUBIS
Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.
Τηλ.: 9241.714-6, Fax: 9242.219

THE KING OF THE DRAGONS

Οριζόντιο scrolling, αρκετά καλά γραφικά, προσεγμένη μουσική επένδυση και καλά ηχητικά εφέ είναι μερικά από τα στοιχεία του καινούριου παιχνιδιού της Capcom.

Αν σας άρεσε το Golden Axe 3, τότε θα ενθουσιαστείτε και με το King of the Dragon Monsters, γιατί το νέο παιχνίδι της Capcom έχει ακριβώς τα ίδια χαρακτηριστικά. Εδώ μπορείς να διαλέξεις έναν από τους πέντε ήρωες που έχεις στην διάθεσή σου και να ξεκινήσεις την πορεία σου. Κάθε ήρωας έχει και τα δικά του χαρακτηριστικά, ξεχωριστές δυνάμεις και διαφορετικού τύπου οπλισμό (σπαθιά, τόξα κ.λπ.). Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού δεν βρίσκεις άλλα όπλα όπως συνήθως γίνεται σε αυτού του είδους τα παιχνίδια. Απλά, υπάρχουν μερικά σεντούκια που το περιεχόμενό τους (διάφορες βόμβες) θα σου φανεί αρκετά χρήσιμο.

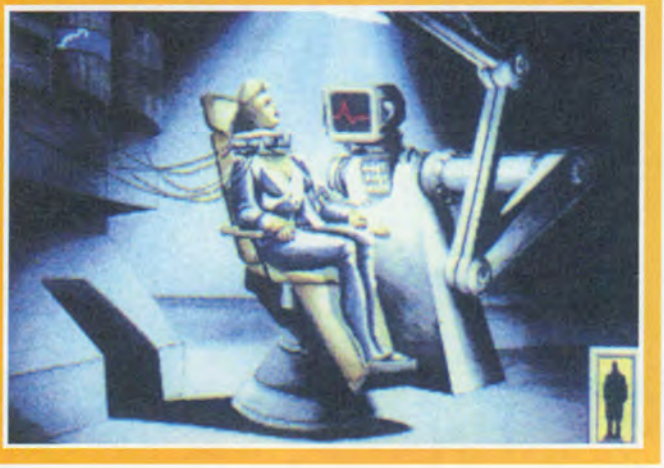
Στα θετικά του παιχνιδιού είναι η προσφερόμενη επιλογή για 2 players mode, καθώς και το ότι υπάρχουν πολλές αλλά μικρές πίστες. Τα υπόλοιπα στοιχεία του παιχνιδιού ακολουθούν τα standards που έχουν θέσει εδώ και καιρό τα παιχνίδια του είδους. Προσεγμένα backgrounds, καλοσχεδιασμένα sprites και κακοί που σε περιμένουν στο τέλος κάθε πίστας. Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει μέσα στον Ιούλιο για Super Nes, ενώ δεν προβλέπεται προς το παρόν να κυκλοφορήσει και σε άλλα format.

RISE OF THE DRAGON

Ένα πραγματικά πολύ καλό Action/RPG παιχνίδι από τη Dynamix θα έχουν τη χαρά να παίξουν στην κονσόλα τους όσοι διαθέτουν Sega CD. Το παιχνίδι είχε βγει για υπολογιστές και πιο συγκεκριμένα για PCs το 1990, ενώ το 1992 ακολούθησε η έκδοση της Amiga.

Το Rise of the Dragon είναι ένα ατμοσφαιρικό παιχνίδι με εκπληκτικό σενάριο και πολύ καλά γραφικά. Σε ορισμένα μάλιστα σημεία του παιχνιδιού υπάρχει animation με πληθώρα γρίφων, ενώ στο σύνολό τους οι εικόνες, τα χρώματα και η ατμόσφαιρα δημιουργούν ένα μοναδικό αποτέλεσμα.

Στο παιχνίδι υποδύεσαι το ρόλο ενός ιδιωτικού ντετέκτιβ, του William Hunter, γνωστότερου και σαν Blade. Η ιστορία ξεκινάει ένα πρωινό, όταν φτάνει στα χέρια σου ένα μήνυμα από τον δήμαρχο της πόλης, το οποίο σε πληροφορεί ότι η κόρη του πέθανε από μια ναρκωτική ουσία που μόλις κυκλοφόρησε στην περιοχή και σου ζητά να αναλάβεις την υπόθεση. Αν βαρεθήκατε τα beat'em ups, τα shoot'em ups και θέλετε να ασχοληθείτε με κάτι πιο σοβαρό στην ηλεκτρονική διασκέδαση, να μια καλή ευκαιρία.



ΚΥΒΟΣ computers

ΛΕΩΦ. ΒΟΥΛΙΑΓΜΕΝΗΣ 122 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ. 9025433

ΜΕΓΑΛΕΣ ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

HOME COMPUTERS

AMIGA CD 32	129.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
AMIGA 1200	135.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
ATARI 1040 STE	113.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
ATARI FALCON 4MB 85MB HD	370.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
ATARI FALCON 4MB	248.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
ATARI FALCON 1MB	215.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

AT 386SX - 486DX

FIG 386SX/40+ 2MB+VGA MONO+1,44	160.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
FIG 386DX/40+ 4MB+VGA MONO+1,44	195.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
FIG 486DX/40+ 4MB+VGA MONO+1,44+256K	310.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DATA CARRIER 386SX/33+2MB+VGA MONO+1,44	185.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DATA CARRIER 386DX/40+4MB+VGA MONO +1,44	245.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DATA CARRIER 486DX/40+4MB+VGA MONO + COLOR	380.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 386SX/33+2MB+VGA MONO	190.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 386DX/40+4MB+VGA MONO	245.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 486DX/40+4MB+VGA MONO+256K	380.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
ALTEC 386SX/33+2MB+VGA MONO	188.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
ALTEC 386DX/40+4MB+VGA MONO	235.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
ALTEC 486DX/40+4MB+VGA MONO	418.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DAT 386SX/33+2MB+VGA MONO	178.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DAT 386SX/40+4MB+VGA MONO	228.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DAT 486DX/33+4MB+VGA MONO	380.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
IKAROS 386DX/40+4MB+VGA MONO	240.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
IKAROS 486DX/33+4MB+VGA MONO	350.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 386SX/40+2MB+VGA MONO	230.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 386DX/40+4MB+VGA MONO	267.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 486DX/33+4MB+VGA MONO	448.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

NOTEBOOK

QUEST 486SX/33+4MB+VGA MONO 120MB HD	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
IBM 350 486SL/25+4MB+VGA MONO 125MB HD	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

STAR LC 100 COLOR	60.000 ΣΕ 5 ΔΟΣΕΙΣ
EPSON LX 100	70.000 ΣΕ 6 ΔΟΣΕΙΣ
PANASONIC KX 1170	70.000 ΣΕ 6 ΔΟΣΕΙΣ
STAR INKJET S 48	120.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

HEWLETT PACKARD - CITIZEN -FUJITSU

FAX

AMSTRAD 7000 AT	135.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 6000 AT	180.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ AMIGA-PC ΚΑΙ CD-ROM

- UPGRADE ΑΠΟ 286/486DX ΣΕ ΔΟΣΕΙΣ
- ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ ΤΙΜΕΣ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ
- ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο ΦΠΑ
- ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΑΥΘΗΜΕΡΩΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
- ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ ΕΠΙΠΛΑ ΓΙΑ COMPUTERS
- ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS

ΓΡΑΜΜΗ COMPUTERS

ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 9 - ΤΗΛ.: 3633357 - 3640243

ΜΕΓΑΛΕΣ ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

HOME COMPUTERS

AMIGA 1200	134.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
ATARI FALCON 4MB RAM	280.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

AT-386 SX

LINE 386 SX/40MHz /2MB RAM/1FD/VGA MONO	155.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 80386SX 2MB RAM 120 HD VGA MONO	285.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ

80386

LINE 386 DX/40 4MB RAM 1FD VGA MONO	195.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
IMPETUS 80386 DX/40/4MB RAM/130 MB HD/VGA MONO	320.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
IKAROS 80386/40 2MB 40MB HD VGA MONO	260.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80386/40 4MB RAM 40MB HD VGA MONO	280.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 80386 4MB RAM 120MB HD VGA MONO	320.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

80486

LINE 486 DX40 1FD 4MB RAM/VGA MONO	280.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
LINE 486/DX50 4MB RAM/VGA MONO	330.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
LINE 486/DX2/66 4MB RAM/VGA MONO 1DD-3 1/2	320.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
INTEL 80486DX/33 4MB RAM 40MB HD/VGA MONO	480.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
IKAROS 80486/33/4 MB 40 MB HD VGA MONO	430.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80486/33/256C.M. 4MB 40MB HD VGA MONO	430.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 486/33 256CM 4MB RAM120MB HD VGA MONO	415.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
LINE 486 DLC/40/4MB RAM 130MB HD VGA MONO	300.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
IBM 486SX/25 4MB RAM, 80MB HDD, VGA COLOR	450.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
ICE 486DX/40 256 CASHE MEM., 4MB RAM, VGA MONO	308.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
A OPEN 486DX/40 256 CASHE MEM., 4MB RAM, VGA MONO	364.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

LAPTOP - NOTEBOOK

DUAL 386SX/25/4MB RAM 120MB HD	435.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 486SX/33/4MB 120 MB HD	665.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
COMPAQ CONTURA 386SX/25/4MB/80MB HD	430.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

STAR LC-100	15.000 & 5 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 10.000
ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ STAR	ΜΕΧΡΙ 7 ΔΟΣΕΙΣ
CITIZEN SWIFT 24	CALL
HEWLETT PACKARD LASER PRINTER	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
HEWLETT PACKARD INKJET COLOR 500C	CALL
EPSON - OKI	CALL
PANASONIC KX 1170	70.000 ΣΕ 6 ΔΟΣΕΙΣ

FAX

AMSTRAD 6000 AT	182.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 7000 AT	137.000 ΣΕ 6 ΔΟΣΕΙΣ
SHARP FO 130	145.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

PLOTTERS

HEWLETT PACKARD	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
SUMMAGRAFICS	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ΚΙΝΗΤΗ ΤΗΛΕΦΩΝΙΑ ΣΕ ΔΟΣΕΙΣ

CD ROM ΕΣΩΤΕΡΙΚΟ ΑΠΟ 45.000

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο Φ.Π.Α.
ΣΤΕΛΝΟΝΤΑΙ ΠΑΝΤΟΥ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ
ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΜΑΣ ΠΡΙΝ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ

ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΤΗΣ COMPUTER LOGIC & TECHNOSOFT ΜΕΧΡΙ 7 ΔΟΣΕΙΣ

UPGRADE ΑΠΟ 286 ΣΕ 386

UNIVERSE

Με την εμφάνιση αρκετών νέων μηχανημάτων και περισσότερων δυνατοτήτων, πολλοί θα πίστεψαν πως ήρθε το τέλος της γεραμένης πλέον Amiga 500. Σε αυτό το σημείο έρχεται η Core Design να αποδείξει ότι υπάρχει ακόμη μέλλον για το μηχάνημα της Commodore που τάραξε τα νερά όταν πρωτοεμφανίστηκε.

Το Universe έρχεται να αναστήσει την Amiga. Πρόκειται για ένα παιχνίδι με έξυπνους γρίφους, πολύ χιούμορ και φαντασικά γραφικά.

Σύμφωνα δε με την Core Design, αν προλάβουν οι προγραμματιστές της την ημερομηνία κυκλοφορίας του που έχει ανακοινωθεί (μέσα στον Ιούλιο), θα προσθέσουν και digitised φωνές.

Το εντυπωσιακότερο σημείο του παιχνιδιού είναι τα γραφικά του. Για πρώτη φορά οι κάτοχοι της Amiga 500 θα μπορέσουν να δουν στην οθόνη τους ταυτόχρονα 256 χρώματα.

Ναι, σωστά διαβάσατε, 256 χρώματα! Και όλα αυτά χάρη στο νέο, επαναστατικό σύστημα που ονομάζεται Syper Pre Adjusted Colour (SPAC χάρη συντομίας), το οποίο επιτρέπει την εμφάνιση 256 χρωμάτων στα Backgrounds του παιχνιδιού, ακόμη και σε μία απλή 500!

Ο χειρισμός του παιχνιδιού δεν θα δυσκολέψει καθόλου το χρήστη, γιατί του είναι ήδη γνωστός από παιχνίδια που έχει παίξει στο παρελθόν (επιλογή κατεύθυνσης με το ποντίκι και επιλογή έτοιμων ερωτήσεων) όπως το Monkey Island, το Curse of Enchantia, το Flashback, το Simon the Sorcerer και το πιο πρόσφατο Beneath a Steel Sky.

Το Universe προωθείται ως το παιχνίδι με τα γραφικά μιας άλλης εποχής και δεν είναι διαφημιστικό κόλπο. Μπορείτε άλλωστε να πάρετε μια πρώτη γεύση. Προς το παρόν το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει τον Ιούλιο για την A500, ενώ σχεδιάζεται και η μεταφορά του σε CD32 και PC.

EYE OF THE BEHOLDER

Τι; Το Eye of the Beholder σε Super Nes; Ναι, όσο και αν σας φαίνεται περίεργο, έχει κυκλοφορήσει αυτό το καταπληκτικό RPG και για κονσόλες. Η Capcom κατάφερε να κλείσει τόσα και τόσα μπουντρούμια, δεκάδες τέρατα μέσα σε ένα κελί, ...cartridge 8meg ήθελα να πω. Ετσι, λοιπόν, έχουμε να κάνουμε με ένα κλασικό RPG που ακολουθεί σε μεγάλο βαθμό τη φιλοσοφία των Advance Dungeons & Dragons, τα οποία έχουν αποκτήσει πλέον το δικό τους φανατικό κοινό.

Το σενάριο του παιχνιδιού εξελίσσεται στην πόλη Waterdeep και πιο συγκεκριμένα στα υπόγεια της πόλης. Στην αρχή δημιουργείς μια ομάδα τεσσάρων ατόμων διαφορετικών χαρακτήρων και ξεχωριστών ικανοτήτων (στη συνέχεια αυξάνονται έως και πέντε) και ξεκινάς να βρεις και να εξοντώσεις τη ρίζα του κακού. Δεν μπορούμε να πούμε ότι τα όπλα και τα spells που έχεις στη διάθεσή σου είναι ό,τι καλύτερο κυκλοφορεί στην αγορά και ίσως σε δυσκολέψουν λίγο, αλλά στη συνέχεια τα πράγματα βελτιώνονται. Με το ξεκίνημα του παιχνιδιού αντιλαμβάνεσαι ότι τα πράγματα δεν θα είναι και τόσο εύκολα. Οι ήχοι που ακούγονται, οι πόρτες που τρίζουν, οι κρυφοί διακόπτες επάνω στους τοίχους, τα πρώτα τέρατα που θα συναντήσεις και γενικά η ατμόσφαιρα που δημιουργείται θα σε εντυπωσιάσουν και είναι σίγουρο ότι θα κρατήσουν αμείωτο το ενδιαφέρον σου για αρκετές ημέρες και όχι μόνο! Πάντως, για να είμαστε ειλικρινείς, αγωνιούμε να κυκλοφορήσει το παιχνίδι για να δούμε το χειρισμό του χρησιμοποιώντας ένα pad αντί για το κλασικό ποντίκι.

ΕΓΚΕΦΑΛΟΣ
COMPUTERS

ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΑ ΒΟΡΕΙΑ ΠΡΟΑΣΤΙΑ
ΚΗΦΙΣΙΑ, ΚΥΡΙΑΖΗ 9

AMIGA 1200
AMIGA 600
AMIGA 4000 με 68030
AMIGA 4000 με 68040,
COMMODORE MULTISYNC 1940 -1942

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ AMIGA

- **Genlocks** (Minigen Genlock Rendale Megalog - GR 1000 - GR 5000/S)
- **Realtime Digitizers**
- **Accelerator cards** γιά A 1200 GVP 1230 - 68030 - 40 MHz + 4MB μνήμη + 68882 - 40 MHz MBX MICROBOTICS 68030 - 50 MHz + 4MB μνήμη + 68882 - 50 MHz
- **Midi - SAMPLERS**
- **ΟΠΤΙΚΑ ΠΟΝΤΙΚΙΑ**
- **Μνήμες**
- **SCANNERS** έγχρωμα, μονόχρωμα
- **ACTION REPLAY III**
- **Μετατροπή της AMIGA 1.3 σε 2.0 και της 2.0 σε 1.3**
- **Μνήμες 32 bit** για A-1200, 2MB - 4MB Με μαθηματικούς επεξεργαστές και επιταχυντές
- **Επιταχυντές**
- **Drives HD** για A-1200
- **Παιχνίδια σε CD ROM** για PC και CD32

Η μεγαλύτερη ποικιλία ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ για AMIGA - PC CD ROM

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ AMIGA 600 ΣΕ ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ

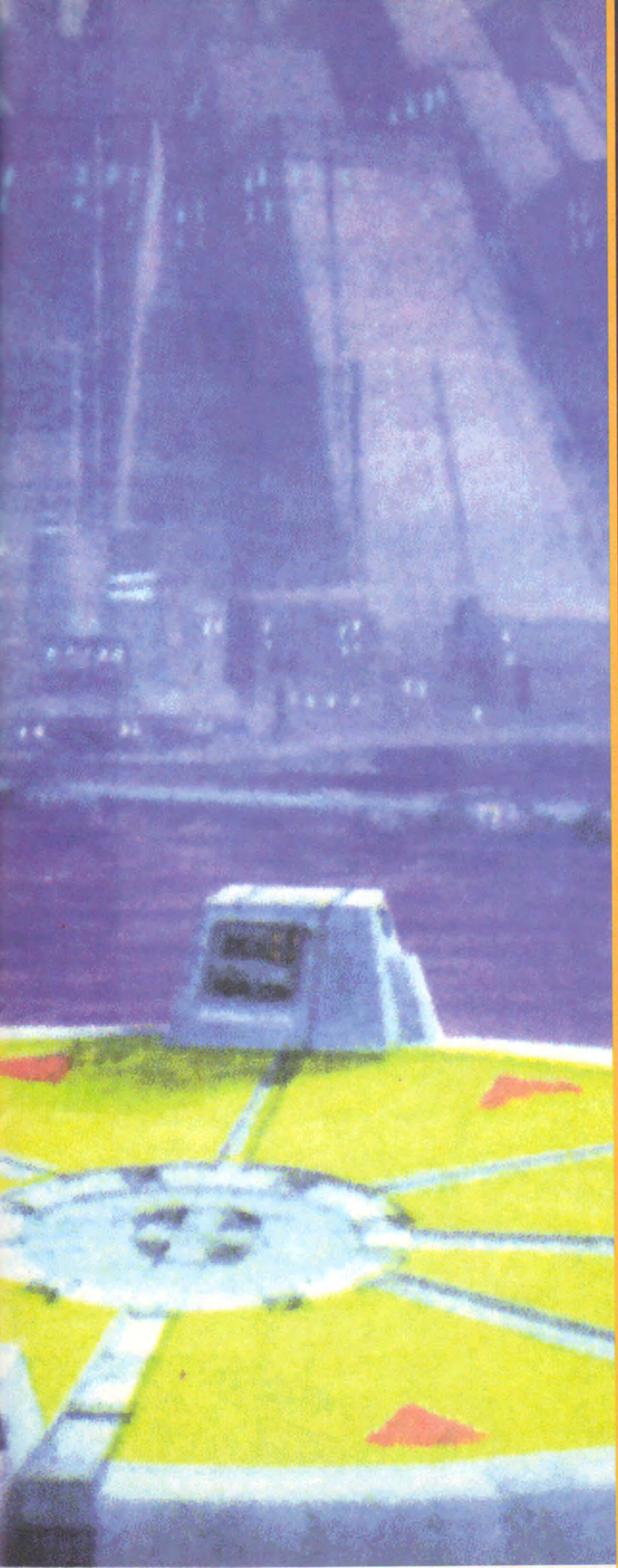
Στέλνουμε αντικαταβολή σ' όλη την Ελλάδα

ΚΥΡΙΑΖΗ 9, ΚΗΦΙΣΙΑ
ΤΗΛ.: 8085329, 8081518
ΣΟΛΩΜΟΥ & ΜΠΟΤΑΣΗ, ΕΞΑΡΧΕΙΑ
ΤΗΛ.: 3646695, ΤΗΛ./FAX: 3647045

K240
UTOPIA II

Σίγουρα το K240 δεν διεκδικεί δάφνες πρωτοτυπίας, αφού όσα περιέχει τα έχουμε συναντήσει και αλλού στο παρελθόν. Ωστόσο, η πληρότητά του και το καλοστημένο gameplay τού παρέχουν ό,τι χρειάζεται για να καταλάβει το χώρο του special review.

● του Γιώργου Κακαλέτρη



SPECIAL REVIEW

Είναι γεγονός ότι η ιδέα της δύναμης να ελέγχεις το μέλλον ενός "ζωντανού" οργανισμού έχει συγκινήσει πολλά software houses και έχει αποτελέσει αφετηρία πολλών μεγάλων επιτυχιών στο παρελθόν. Θυμηθείτε τα: Populus, Megalomania, Utopia SimCity, Civilization και πάρα πολλούς ακόμη, εξίσου αξιόλογους τίτλους, που έχουν γράψει ιστορία, δίνοντας στον παίκτη τη δυνατότητα να "ελέγχει" μια κοινωνία ή ακόμα και τα στοιχεία της φύσης. Το K240 ανήκει και αυτό στην εν λόγω κατηγορία παιχνιδιών, με κάποιες διαφορές στο σενάριο και πιο "ώριμη" σχεδίαση.

Κάπου στο απώτερο μέλλον, όταν ο ανθρώπινος πολιτισμός έχει πλέον τη δυνατότητα να ελέγχει τα στοιχεία της ζωής, να κάνει διαπλανητικά ταξίδια και να έρχεται σε επαφή με άλλους πολιτισμούς, ξεκινά η αποίκιση μιας ζώνης αστεροειδών. Με όλα τα τεχνολογικά μέσα που παρέχει η εποχή, ο παίκτης πρέπει να "στήσει" αυτή την αποικία, να την επεκτείνει όσο το δυνατόν περισσότερο και να τη βοηθήσει να αντεπεξέλθει στις "εξωτερικές πιέσεις" που θα δεχτεί. Αρχικά έχει στα χέρια του ένα ποσό σε credits (το χρήμα του μέλλοντος) και με αυτό μπορεί να κινεί διαδικασίες οικισμού του αστεροειδή. Στην πορεία θα προσθέτει νέες κατασκευές, προκειμένου να καλύψει τις ανάγκες σε διάφορους τομείς, ενώ θα ασχολείται και με την κατασκευή πολεμικού υλικού και την αντιμετώπιση εχθρικών πλασμάτων. Διαρκώς θα έχει επαφή με μεταγωγικά από την Αυτοκρατορία, ενώ θα δέχεται αρκετή τεχνολογική βοήθεια και πολεμικές ενισχύσεις.

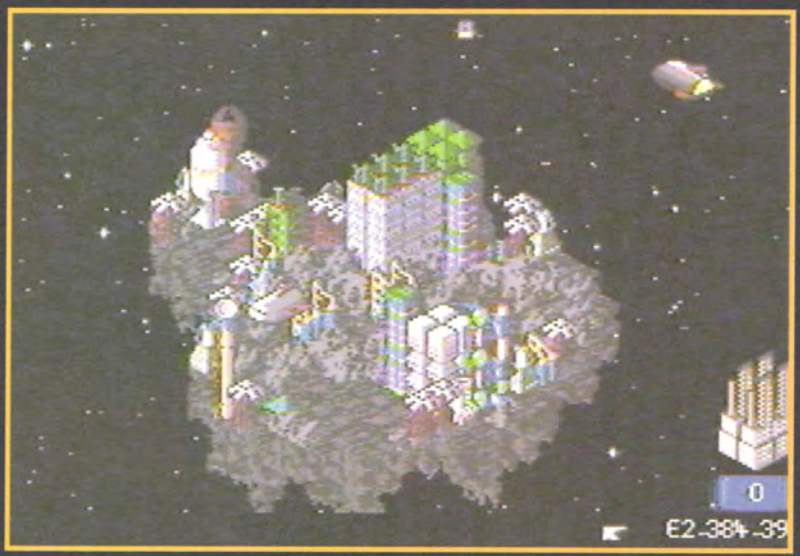
ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ

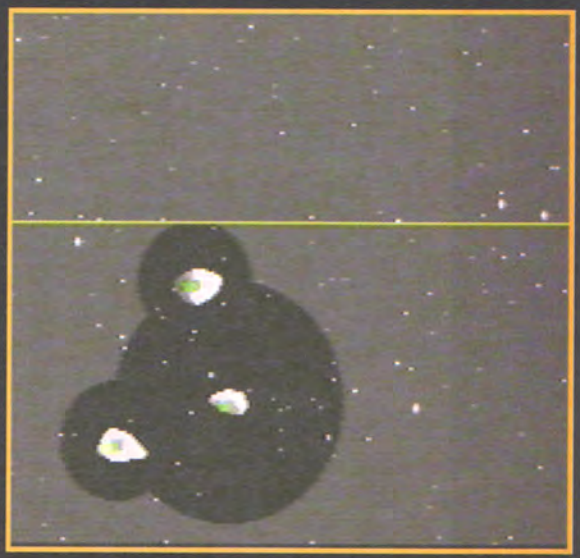
Επειτα από ένα επιβλητικό introduction, ο παίκτης έρχεται στο αρχικό μενού, απ' όπου θα πρέπει να επιλέξει την αποστολή του. Αμέσως μετά μεταφέρεται στον πρώτο αστεροειδή, απ' όπου θα αρχίσει η κατάκτηση της περιοχής. Πάνω σε αυτόν υπάρχει το κτίσμα CPU, το οποίο αποτελεί ένδειξη του ότι έχει

αρχίσει η αποίκιση του αστεροειδή. Από αυτό παρέχονται τα βασικά για να συντηρηθεί ένας μικρός αριθμός αποίκων. Τα κτίσματα μπορούμε να τα χωρίσουμε σε ορισμένες γενικές κατηγορίες: Πρώτα από όλα είναι αυτά που παρέχουν κατοικία στους αποίκους και χωράνε κάποιο συγκεκριμένο αριθμό το καθένα. Στη συνέχεια υπάρχουν ορυχεία διάφορων τύπων, ώστε να εξάγονται οι τρεις κατηγορίες ορυκτών από το εσωτερικό κάθε αστεροειδή. Υπάρχουν επίσης αποθήκες για την τοποθέτηση των πλεοναζόντων ποσοτήτων υλικών και κτίσματα για την υποστήριξη της ζωής επάνω στον αστεροειδή, γεννήτριες ηλεκτρικής ενέργειας από ηλιακή ή ορυκτά, κτίσματα για την καλύτερη οργάνωση της κοινωνίας, αμυντικές και επιθετικές πολεμικές κατασκευές, εργοστάσια παραγωγής πολεμικού υλικού και πλήθος ειδικών κτιρίων.

Για να διατηρηθεί η ζωή επάνω στον αστεροειδή, πρέπει να υπάρχει επαρκής παροχή τροφής, αέρα και νερού, από τα αντίστοιχα κτίρια, ενώ τα διάφορα κτίσματα πρέπει να προστατευτούν με διάφορες μεθόδους, όχι μόνο από τις εχθρικές επιδρομές, αλλά και από την ακτινοβολία, η οποία λόγω έλλειψης ατμόσφαιρας στους αστεροειδείς είναι ιδιαίτερα ισχυρή.

Τρεις τύποι ορυκτών, σε καθέναν από τους οποίους αντιστοιχεί ειδικός τύπος ορυχείων με τα πιο σπάνια να απαιτούν μεγάλες δαπάνες πριν από την εξόρυξή τους. Ευτυχώς υπάρχει γεωλογική μελέτη, η οποία προβλέπει την ύπαρξη των υλικών στον αστεροειδή, χωρίς να χρειάζεται πρώτα το σκάψιμο. Μερικές φορές όμως πέφτει έξω, είτε στο είδος είτε στην ποσότητα των υλικών... Τα ορυκτά μπορούν να πουληθούν στην Αυτοκρατορία, ώστε να εξοικονομηθούν χρήματα ή να χρησιμοποιούνται για τις ανάγκες κατασκευών στον αστεροειδή. Η μεταφορά τους από τον έναν αστεροειδή





στον άλλο γίνεται με τη βοήθεια μεταφορικών αστρόπλοιων, ενώ δίνεται και δυνατότητα τηλεμεταφορέα.

Ολα όμως τα ανωτέρω, για να δουλέψουν, χρειάζονται ηλεκτρική ενέργεια, είτε αυτή παρέχεται από την ηλιακή είτε από τα ορυκτά του υπεδάφους.

Σε ειδικά κτίρια μπορεί να γίνεται η κατασκευή σκαφών και βλημάτων. Φυσικά απαιτούνται κάποιες πρώτες ύλες, ενώ συνήθως -και ανάλογα με το τι γνώσεις έχει στα χέρια του ο παίκτης- δίνεται και ένα πλήθος επιλογών.

Για παράδειγμα, τα σκάφη περιγράφονται από κάποια χαρακτηριστικά, μεταξύ των οποίων τα Hardpoints. Αυτά είναι "κενές" θέσεις επέκτασης του σκάφους και χρησιμεύουν για να τοποθετηθούν ασπίδες και όπλα της επιλογής του παίκτη.

Το τι μπορεί να κατασκευαστεί καθορίζεται από τις γνώσεις που κατέχει ο οικισμός. Για την ακρίβεια, όταν ξεκινά υπάρχει πλήρης σειρά γνώσεων για να μπορέσει να σταθεί, όμως στην πορεία υπάρχει η δυνατότητα να αναπτύξει τις δυνατότητές του αγοράζοντας τεχνογνωσία από την Αυτοκρατορία μέσω του SCI-TECH. Στις πολύ δελεαστικές αλλά "ακριβούτσικες" προτάσεις για αγορά, συμπεριλαμβάνονται εξελιγμένα ορυχεία, εξελιγμένα συστήματα παραγωγής ισχύος, νέος εξοπλισμός για σκάφη κ.λπ.

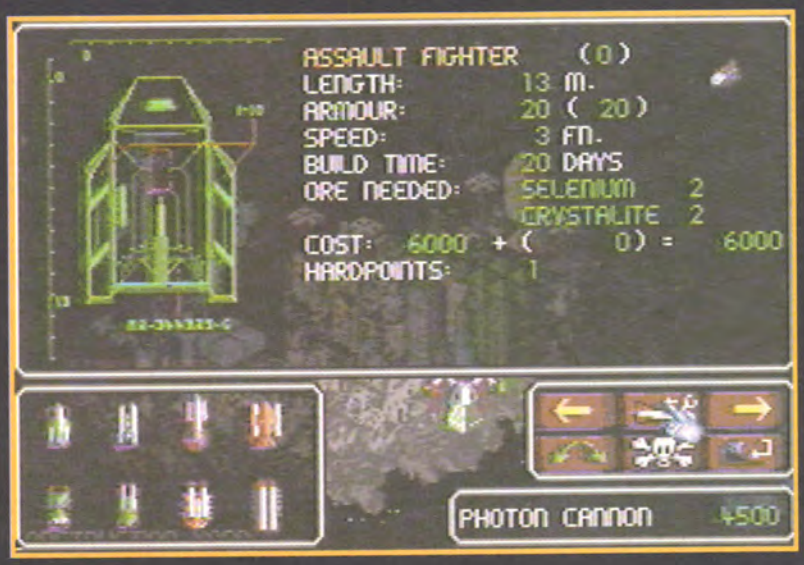
Οταν ο παίκτης θελήσει μπορεί να ζητήσει την αγορά των blueprints από την Αυτοκρατορία και, αφού καταβάλει το αντίτιμο, αυτά του αποστέλλονται με το επόμενο αστρόπλοιό της. Το αστρόπλοιο αυτό αποτελεί τον τρόπο σύνδεσης με τη μητρόπολη.

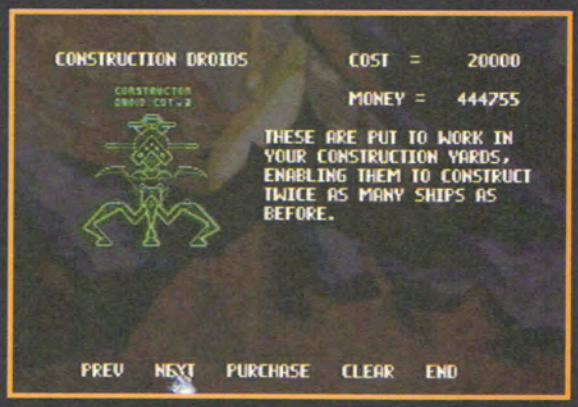
Μέσω αυτού μπορεί κανείς να πουλά υλικά, ώστε να εξοικονομεί credits, καθώς και να αγοράζει ό,τι του χρειάζεται. Κάθε φορά αναγγέλλεται η άφιξή του στον πρώτο αστεροειδή της αποικίας πέντε μέρες πριν, ενώ παρομοίως αναγγέλλεται η αναχώρησή του, ώστε να ολο-

κληρωθεί το φόρτωμα των ορυκτών. Επίσης από τη μητρόπολη έρχεται και η βοήθεια σε σκάφη...

Καθώς περνά ο χρόνος, ο οποίος εμφανίζεται εναλλάξ με τα credits κάτω δεξιά στην οθόνη, θα ανακαλύπτονται από τους αισθητήρες νέοι αστεροειδείς. Αυτοί μπορούν να αποικηθούν με τον εξής τρόπο: αποστέλλεται το μεταφορικό πλοίο με στόχο αποίκισης και στήνεται επάνω του ένα κτίριο CPU. Μόλις ετοιμαστεί, είναι πλέον διαθέσιμος ο αστεροειδής, ώστε να του δοθεί ένα νέο πιο "φυσιολογικό" όνομα και να κατοικηθεί κανονικά. Προβλήματα μπορεί να προκληθούν αν κάποιος αστεροειδής μετακινηθεί και συγκρουστεί με κάποιον ήδη κατοικημένο. Η προσθήκη μηχανών σε αστεροειδείς ή η χρήση gravity nullifier είναι δύο λύσεις επί του προβλήματος...

Τα σκάφη είναι από τα βασικά στοιχεία του K240. Καταρχήν μπορεί κάποιος να τα χειριστεί μαζικά σαν στόλους, στέλνοντάς τα να χτυπήσουν ή να περιπολήσουν αστεροειδείς, να χτυπήσουν εχθρικούς στόλους ή απλώς να μετακινηθούν από έναν αστεροειδή σε κάποιον



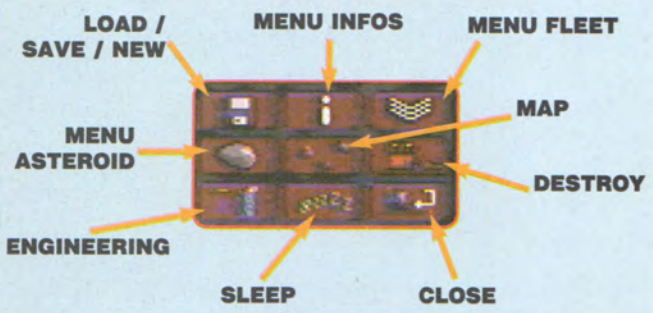


άλλο. Μπορεί όμως και να τα χειριστεί ένα ένα, δίνοντας εντολές (αυτές ποικίλλουν ανάλογα με τον τύπο του σκάφους) σε καθένα από αυτά, όπως για παράδειγμα, προσεδάφιση, μετακίνηση, φόρτωμα κ.λπ. Φυσικά επιτρέπονται οι μετακινήσεις πλοίων από στόλο σε στόλο και η δημιουργία νέων στόλων (μέχρι 9).

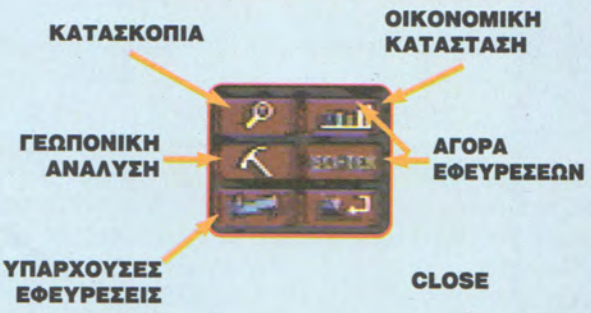
Οι στόλοι εμφανίζονται στο χάρτη με το νούμερό τους. Φυσικά επάνω σε αυτόν εμφανίζονται οι γνωστοί αστεροειδείς, καθώς και οι κινήσεις τους (με ειδικό εξοπλισμό) και οι εχθρικές κινήσεις. Οι αναμετρήσεις με τον εχθρό είναι το σημείο, για το οποίο ο παίκτης πρέπει να έχει προετοιμαστεί κατάλληλα, είτε κατασκευάζοντας ισχυρό στόχο είτε οχυρώνοντας τις πόλεις του με κανόνια και προστατευόμενα κτίρια. Υπάρχουν αρκετές μέθοδοι άμυνας, ενώ πολύ καλή λύση στην επιθετική πολιτική είναι τα βλήματα... αστεροειδή-αστεροειδή, τα οποία εξαπολύονται από τα ειδικά σιλό, αν βέβαια

Ο ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΤΩΝ ΜΕΝΟΥ ΠΟΥ ΘΑ ΣΥΝΑΝΤΗΣΕΤΕ

ΔΕΞΙ ΠΛΗΚΤΡΟ ΤΟΥ MOUSE



MENU INFOS



ΑΡΧΙΚΟ MENU

MENU ASTEROID

υπάρχουν τα απαραίτητα ορυκτά. Οι πιθανότητες ευστοχίας τους ποικίλλουν, ανάλογα με το βλήμα και τον εξοπλισμό της αποικίας, υπάρχει όμως μηχανισμός πρόβλεψης. Επίσης, κάθε τύπος βλήματος έχει διαφορετικά αποτελέσματα, πρέπει όμως να επισημάνουμε τα: NUCLEAR (καταστρέφει όλα τα κτίσματα και τα σκάφη σε τροχιά), VIRUS (ο... ιός που "τρώει" τα κτίσματα του αστεροειδή), STASIS (παγώνει τον αστεροειδή ώστε να μη γίνεται καμία ενέργεια για κάποιο χρονικό διάστημα) και MEGA MISSILE (καταστρέφει μεμιάς τον "ενοχλητικό" αστεροειδή). Υπάρχει, τέλος, και η δυνατότητα παρατήρησης των εχθρικών αστεροειδών με τη βοήθεια κατασκοπευτικών δορυφόρων! Δυστυχώς ο διαθέσιμος χώρος είναι μικρός και δεν θα μπορέσουμε να επεκταθούμε σε λεπτομέρειες και τεχνικές. Ωστόσο δεν μπορούμε να παραλείψουμε τις πληροφορίες που δίνονται από πολλά κτίρια. Ετσι, από το CPU, καθώς και από μερικά ακόμα (LIVING QUARTERS, RESI-BLOCKS κ.λπ.), δίνονται πληροφορίες για τα στοιχεία διατήρησης ζωής (αέρα-νερό-τροφή), την ηλεκτρική ισχύ, τον πληθυσμό και την ακτινοβολία (καταστροφική για τα κτίρια), ενώ από το κτίριο του Gra vity Nullifier ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται η λειτουργία του. Από τα κτίρια παραγωγής ενέργειας δίνονται στοιχεία για το ποια κτίσματα δεν τροφοδοτούνται, ενώ από τις αποθήκες τα υλικά που έχουν τοποθετηθεί σε αυτές.

Από τα Construction Yards δίνεται η δυνατότητα κατασκευής πλοίων, από τα Satellite silos δορυφόρων και από τα missile silos βλημάτων. Από τα Command Centers δίνονται οι τιμές των υλικών, η δυνατότητα κατασκευής διαστημοσταθμών, καθώς και στοιχεία για τα μεταφορικά σκάφη. Πρέπει να σημειωθεί ότι χωρίς command center δεν είναι δυνατός ο χειρισμός στόλων, ενώ χωρίς weapons factory δεν είναι δυνατή η παραγωγή πολεμικού υλικού.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Ο χειρισμός του K240 είναι πάρα πολύ απλός. Σχεδόν όλοι οι χειρισμοί μπορούν να γίνουν με το ποντίκι, ενώ με τη βοήθεια του πληκτρολογίου μπορεί κάποιος να γλιτώσει αρκετό χρόνο. Τα πλήκτρα που χρησιμοποιούνται πιο συχνά είναι:

1. Τα βέλη αριστερά-δεξιά, ώστε να περιστρέφεται ο αστεροειδής κατά 90 μοίρες κάθε φορά και να αποκαλύπτονται κρυμμένα σημεία.

2. Οι αριθμοί από 1-9, όπου μπορούν να αποθηκεύονται κάποια κτίρια για γρήγορη ανάκλησή τους και να αποφεύγεται η αναζήτηση από τα boxes. Η αποθήκευση σε κάποιο νούμερο γίνεται με το πάτημα του πλήκτρου στην οθόνη εμφάνισης του κτιρίου (Engineering Section).

3. Τα πλήκτρα λειτουργιών (F keys), τα οποία μπορούν να προγραμματιστούν από το χάρτη και να μεταφέρουν αυτόματα την εικόνα σε έναν άλλο αστεροειδή. Ο προγραμματισμός γίνεται από τη λειτουργία Fn του μενού του χάρτη.

Το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού έχει προφανείς λειτουργίες επιλογής, ενώ το δεξί είναι αυτό που εμφανίζει και εξαφανίζει διάφορα μενού.

Οταν ο δείκτης έχει σχήμα χεριού, τότε οι εντολές αναφέρονται σε κτίρια, ενώ όταν έχει σχήμα βέλους αναφέρεται σε εντολές πλοίων (π.χ. έτσι γίνεται η αποστολή του μεταφορικού σε άλλους αστεροειδείς για αποίκιση κ.λπ.). Οταν γίνεται σταυρός, πρέπει να επιλεχθεί σημείο του χάρτη.

Η τυποποίηση των εικονιδίων στα μενού συμβάλλει αρκετά στην εύκολη μετακίνηση μέσα στις διάφορες επιλογές: η νεκροκεφαλή αντιστοιχεί σε ακύρωση της εντολής, το γαλλικό κλειδί αλλάζει τον αριθμό των κομματιών που θέλει κανείς να κατασκευαστούν, το βέλος (;;;αν το RETURN) είναι η επιβεβαίωση μιας εντολής, ενώ τα πράσινα βελάκια περνάνε σε άλλες κατηγορίες επιλογών και τα μεγάλα βέλη σκρολάρουν μέσα σε αυτές.

Πολύ βολικές είναι οι batch εντολές στα πλοία, αφού μπορείς να πεις σε κάποιον "Πήγαινε στον Α αστεροειδή. Αποίκησέ τον." κ.ά.

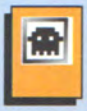
ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Ο ήχος του K240 βρίσκεται σε κορυφαία επίπεδα για την κατηγορία. Η πληροφορία που μεταφέρει, με τη βοήθεια πεντακάθαρης ομιλίας, είναι πολύ σημαντική και γλιτώνει τον παίκτη από μεγάλες καθυστερήσεις ή ζημιές.

Στον τομέα των γραφικών δε διεκδικεί δάφνες. Αν και καλύπτονται όλες οι ανάγκες του παιχνιδιού, δεν έχουμε ούτε ιδιαίτερα μεγάλη διακριτικότητα ούτε πάρα πολλά χρώματα στις κύριες απεικονίσεις, ενώ τα sprites -όπου υπάρχουν- είναι μικροσκοπικά.

Ομως σε ένα παιχνίδι στρατηγικής αυτά δεν έχουν μεγάλη σημασία, ενώ αντίθετα επηρεάζει αρκετά ο σχεδιασμός των μενού και των επιλογών, ο οποίος στο K240 είναι πολύ καλός και αποκρίνεται ταχύτατα... Στα "συν" προστίθεται η ταχύτητα της εξέλιξής του, ενώ δεν μπορούμε να μην υπενθυμίσουμε τον αριθμό των κινήσεων και των ρυθμίσεων που μπορούν να γίνουν σε διάφορα θέματα.

Θα έλεγε κανείς ότι τα έχουμε δει όλα πλέον και δεν περιμέναμε κάτι νέο, όμως, τελικά, υπάρχουν πάντα περιθώρια για βελτιώσεις, ακόμα και αν δεν χαράζονται νέα σύνορα. Το K240 είναι μια απόδειξη, την οποία δεν πρέπει να χάσουν οι φίλοι του είδους.



Δεν αποτελούν δυνατό σημείο του K240, αλλά κερδίζουν με τα όμορφα μενού.

ΓΡΑΦΙΚΑ 80%

Μεταφέρει σημαντικές πληροφορίες.

ΗΧΟΣ 85%

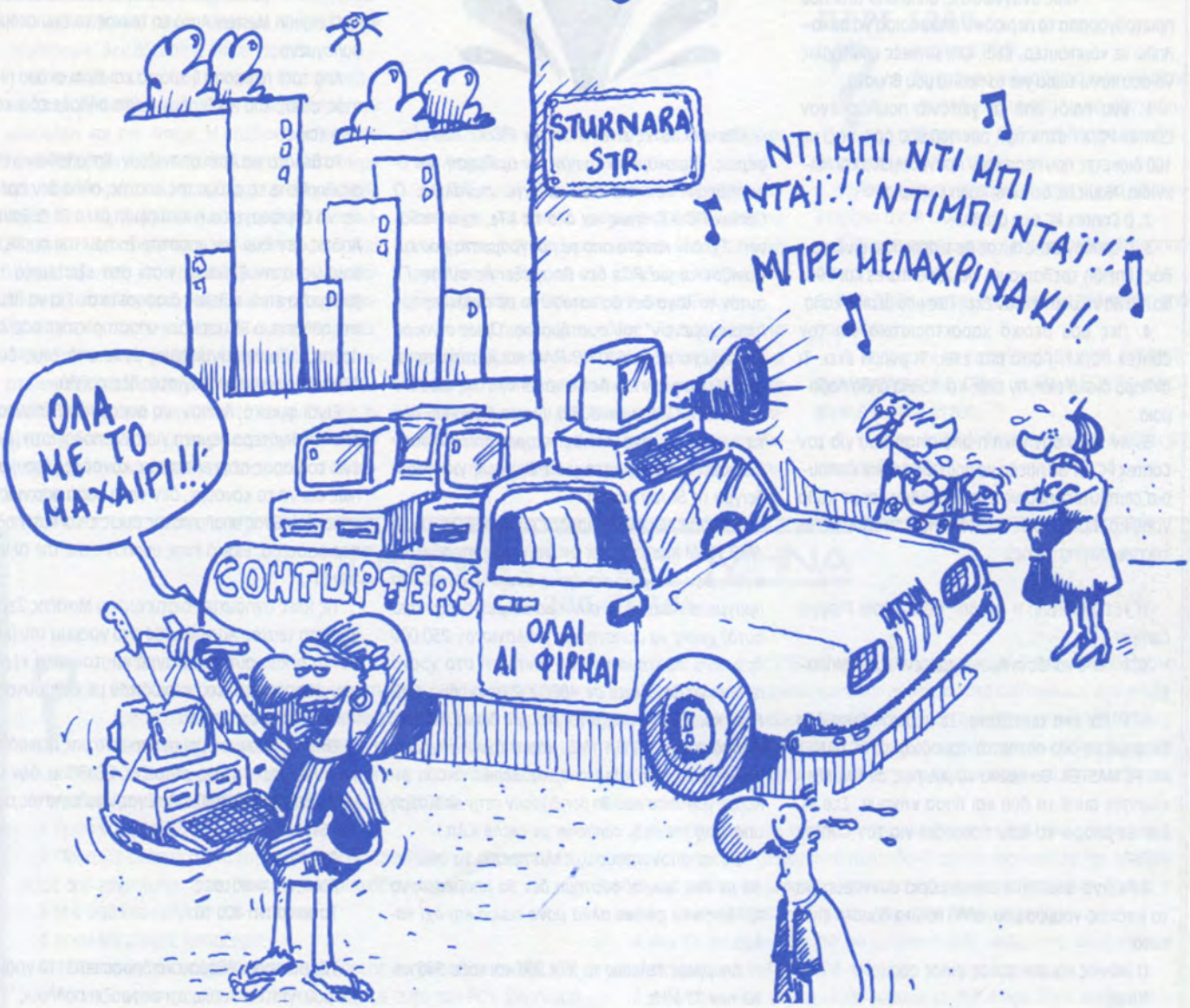
Δυνατό, αλλά όχι πρωτότυπο. Πάρα πολλοί "χειρισμοί", χωρίς όμως να χάνεται η ουσία.

GAMEPLAY 93%

Από τα πιο ολοκληρωμένα της κατηγορίας.

ΓΕΝΙΚΑ 90%

PIXEL Ware



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ 44
PUBLIC DOMAIN.....50
ΑΓΓΕΛΙΕΣ 55
ΚΟΥΠΟΝΙΑ 57

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

CONTEX PC

?

Συγχαρητήρια για την καταπληκτική και τόσο ενδιαφέρουσα ύλη σου. Σου εύχομαι κάθε επιτυχία. Είμαι σχετικά νέος αναγνώστης, αλλά από τότε που πρωτοαγόρασα το περιοδικό αποφάσισα να ασχοληθώ με κομπιούτερ. Ετσι, έχω μερικές ερωτήσεις να σου κάνω τώρα για τα πρώτα μου βήματα.

1. Ενα παιδί από τη γειτονιά πουλάει έναν Contex PC/XT στην τιμή των 100.000 δρχ. μαζί με 100 δισκέτες που περιέχουν προγράμματα και παιχνίδια. Νομίζεις ότι είναι καλή ευκαιρία;

2. Ο Contex PC έχει μέλλον;

3. Ο υπολογιστής αυτός σε τι παιχνίδια είναι καλός; Επειδή τρελαίνομαι για adventures και RPGs θα ήθελα να μου πεις αν έχει. Πες μου μερικά καλά.

4. Πες μου μερικά χαρακτηριστικά για τον Contex PC/XT; Πόσα bits έχει; Τι μνήμη έχει; Τι σκληρό δίσκο έχει, αν έχει; Και πολλά άλλα παρόμοια.

5. Αν είναι αρνητική η απάντησή σου για τον Contex PC/XT θα ήθελα να μου πεις μερικά καινούρια computers που να έχουν μέλλον και με καλά γραφικά. Τιμές; Ποιος έχει τα καλύτερα adventures και role playing games;

ΥΓ1: Πολύ καλή η στήλη "News, Role Playing Games".

ΥΓ2: Πολύ καλές οι λύσεις των ένθετων. Μπράβο.

ΥΓ3: Και ένα τελευταίο. Σε μερικά εξώφυλλα διαφημίζεις δύο αδελφικά περιοδικά, τα PC GAMES και PC MASTER. Θα ήθελα να μου πεις αν είναι ξεχωριστά αυτά τα δύο και πόσο κάνουν. Στο PC Games μπορώ να βρω παιχνίδια για τον Contex PC/XT;

Ειλικρινά, σου ζητώ εκατομμύρια συγγνώμη για το γιγάντιο γράμμα μου, αλλά πρώτα βήματα είναι αυτά.

Ο αιώνιος και φανατικός φίλος σου...

Νίκος

!

Φίλε Νίκο,

Καλοκαίριασε και έχουμε όλοι κεφάκια, γι' αυτό σχολιάζω: είσαι νέος αναγνώστης και ζητάς να σε στείλουμε να διαβάζεις άλλο περιοδικό... Γιατί υπογράφεις.... "αιώνιος και φανατικός"; (Για το φίλος δεν αμφιβάλλουμε καθόλου.) Δηλαδή, αν ήσουν απλώς περιστασιακός μας αναγνώστης... δεν θα μας είχες διαβάσει ποτέ! Για να δούμε, λοιπόν, πώς θα σε βοηθήσουμε να αποφύγεις τις κακοτοπιές στα πρώτα σου βήματα...

Μία από αυτές είναι ο Contex PC/XT που αναφέρεις. Παρακάμπτω λοιπόν την αρίθμηση των ερωτήσεών σου και σου απαντώ συνολικά. Ο Contex PC/XT, όπως και όλα τα XTs, έχει "πεθάνει". Σχεδόν κανένα από τα προγράμματα που εμφανίζονται για PCs δεν θα τρέξει σε αυτόν. Γι' αυτόν το λόγο δεν θα καταφύγω σε ανάλυση των "περιεχομένων" του συστήματος. Όμως σίγουρα θα περιέχει μέχρι 640 KB RAM και κατατάσσεται στα 16μπιτα (αν και δεν είναι απολύτως αληθινό αυτό, αν η CPU είναι 8088). Για το δίσκο και όλα τα υπόλοιπα, αναλυτικές πληροφορίες δίνουν διάφορα προγράμματα για PC, όπως για παράδειγμα το SI του Norton.

Το καθιερωμένο standard είναι 386DX/40 με 4MB RAM και, όσο και αν φαίνεται υπερβολικό αυτό, δεν μπορείς να έχεις ένα PC μέσα στα πράγματα (που πολύ σύντομα θα μείνει έξω από αυτά) χωρίς να δαπανήσεις τουλάχιστον 250.000 δρχ. Ενα σύστημα που θα "αντέξει" στο χρόνο πρέπει να βασίζεται σε 486DX-2 με αρχικά 4MB RAM και 250 (το ελάχιστο) σκληρό δίσκο. Φυσικά, χρειάζεται και SVGA 1MB, κάρτα ήχου, έγχρωμη οθόνη (έστω και interlaced) και μερικά ακόμα ψιλοπραγματάκια που θα βοηθήσουν στην καλύτερη απόδοσή του (π.χ. controller με cache κ.λπ.).

Θα σε απογοητεύσω, αλλά πρέπει να σου πω ότι με ένα "μικρό" σύστημα δεν θα μπορέσεις να τρέξεις νέα games αλλά μόνο παλιά και όχι καλά...

Απόρριψε τελείως τα XTs 286 και κάθε 386 κάτω των 33 MHz.

Αν θέλεις απλώς να κάνεις μια αρχή, μπορείς να αποκτήσεις ακόμα και μία μικρή Amiga 600, με την οποία θα μπορέσεις να διασκεδάσεις αρκετά μέχρι να αποφασίσεις για τις οικονομικές δυνατότητές σου και τις ανάγκες σου. Το τελευταίο αυτό σύστημα μπορείς να το συνδέσεις με την τηλεόρασή σου, κρατώντας το συνολικό κόστος κάτω από τις 70.000 δρχ. (μεταχειρισμένο)...

Το PC MASTER και το PC GAMES δίνονται μαζί στην τιμή των 800 δρχ., όμως, σίγουρα δε θα βρεις εκεί τίποτε που να μπορέσεις να χρησιμοποιήσεις στον CONTEX PC/XT.

ΑΞΙΟΝ ST

?

Αγαπητό PIXEL,

Το τεύχος 43 του Απριλίου 1988 ήταν το πρώτο τεύχος του PIXEL που αγόρασα. Είχε εξώφυλλο το καταπληκτικό Dungeon Master! Αυτό το τεύχος το έχω ακόμα φυλαγμένο...

Από τότε πέρασαν 6 χρόνια και είμαι ακόμα πιστός φίλος του PIXEL, όμως κάτι άλλαξε εδώ και λίγο καιρό.

Τα θέματα για Atari σπανίζουν. Καταλαβαίνω ότι ακολουθείτε το ρεύμα της εποχής, αλλά δεν πρέπει να δημιουργείται η εντύπωση ότι ο ST πέθανε! Απλώς δεν έχει την υποστήριξη που του αρμόζει (κυρίως στην Ελλάδα, γιατί στο εξωτερικό τα πράγματα είναι τελείως διαφορετικά). Για να λέμε την αλήθεια, ο ST ποτέ δεν υποστηρίχτηκε όσο έπρεπε... Το ότι είναι όμως ένας από τους δύο 16μπιτους home υπολογιστές λέει πολλά.

Είναι φυσικό, λοιπόν, να ανησυχώ βλέποντας όλο και λιγότερα θέματα για τον υπολογιστή μου, ενώ το βάρος πέφτει πια στις κονσόλες (που, όπως και να το κάνουμε, δεν είναι παρά παιχνιδομηχανές). Ενας υπολογιστής όμως είναι κάτι πολύ περισσότερο. Ειδικά ένας υπολογιστής της αξίας του ST...

Τις ίδιες ανησυχίες διατύπωσε ο Μιχάλης Ζερβός στο τεύχος Απριλίου '94 στο γράμμα του μήνα, το οποίο αυτή τη στιγμή κρατάω στα χέρια μου. Η απάντηση του περιοδικού με καθησύχασε κάπως, αλλά όχι αρκετά...

Ελπίζω, πράγματι, το αγαπημένο μας περιοδικό να συνεχίσει να μας στηρίζει. Εξάλλου, δεν εγκαταλείπεται έτσι εύκολα ένας υπολογιστής σαν τον ST!

Φιλικά,

Στέργιος Φακίτσας

Τσαριτσάνη 400 10

ΥΓ: Θα παρακαλούσα να δημοσιευτεί το γράμμα μου, γιατί πιστεύω ότι εκφράζει πολλούς "ταραχοβιους" και ακόμα γιατί θα ήθελα να επικοινωνήσω με το Μιχάλη Ζερβό που έγραψε το γράμμα του μήνα στο τεύχος του Απρίλη. Μιχάλη, αν θέλεις, γράψε μου στην παραπάνω διεύθυνση για να επικοινωνήσουμε. VIVA ST!!!

!

Φίλε Στέργιε,

Ειλικρινά θα ήθελα να χαρακτηρίσω αδικαιολόγητες όχι μόνο τις δικές σου ανησυχίες αλλά και των άλλων Atari και Amiga users, οι οποίοι δέχονται τα ανελέητα διασταυρωμένα πυρά των games machines,

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

είτε αυτά είναι κονσόλες είτε είναι... PCs. Δεν θα ήταν όμως αλήθεια.

Είναι γεγονός ότι ένα τεράστιο μέρος της αγοράς έχει κατακλυστεί από απρόσωπα PCs με πρωτόγονα λειτουργικά συστήματα και απαρχαιωμένο hardware, τα οποία όταν οι "home" ήταν "multimedia" δεν ήξεραν τι θα πει ποντίκι...

Το περιοδικό μας αυτή τη στιγμή δεν προσβλέπει στην εγκατάλειψη του ST, προς όφελος των κονσολών και της Amiga. Η σταδιακή μείωση κάποιων θεμάτων έγινε λόγω μειωμένης ανταπόκρισης από το κοινό, αλλά πολύ περισσότερο λόγω της δυσκολίας να βρίσκουμε "τροφή" για αυτά κάθε μήνα. Η δραστηριότητα που αναπτύσσεται από τους εισαγωγείς της Atari στη χώρα μας είναι πολύ μικρή και ουδεμία σχέση έχει με την υποστήριξη σε χώρες όπως, για παράδειγμα, η Γερμανία. Ελάχιστες από τις φοβερές κατασκευές που αναπτύσσονται στο εξωτερικό βρίσκουν το δρόμο τους για τη χώρα μας... Για τα παιχνίδια τα έχουμε ξαναπεί. Κυκλοφορούν πρώτα για την Amiga και τις κονσόλες και εκτός αυτού είναι πολύ πιο εύκολο για εμάς να τα "χειριστούμε" μέσω της Amiga.

Ο ST, όμως, δεν έχει πεθάνει. Αντίθετα, πιστεύω ότι για αρκετά χρόνια ακόμα θα βρίσκεται στο προσκήνιο. Φοβάμαι, ωστόσο, ότι η πολιτική της Atari θα οδηγήσει στο περιθώριο το θαυμάσιο μηχάνημά της που ακούει στο όνομα Falcon...

Το καλό όμως για το τέλος. Τα πράγματα για την Atari βρίσκονται σε καλό δρόμο. Μπορεί ο Falcon να μην διαπρέπει ανά τον κόσμο, όμως το Jaguar φαίνεται να φέρνει τα πάνω κάτω στις κονσόλες στην Αμερική. Αυτό σημαίνει ότι οι υπολογιστές της Atari θα έχουν μερικές ακόμα ευκαιρίες να πάρουν τη θέση που τους αξίζει.

Και το "κερασάκι"... Ενας φίλος, μουσικός, πουλάει το PC του για να αγοράσει Falcon.

VIVA Home computers!

ΠΕΡΙ 1200

Αγαπητό PIXEL,

Είμαι ένας καινούριος αναγνώστης και θέλω να υποβάλω τα συγχαρητήριά μου. Θέλω να θέσω μερικά ερωτήματα για την A1200:

1. Ποια είναι τα πλεονεκτήματα και τα μειονεκτήματα της A1200;

2. Τι μου προτείνεις: δεύτερο drive ή σκληρό δίσκο;

3. Τι άλλα μπορεί να κάνει η 1200 εκτός από παιχνίδια;

4. Υπάρχουν τα παιχνίδια NBA JAM, ETERNAL CHAMPIONS, FIDO DIDO, SLAM MASTERS, ARCH RIVALS για την A1200;

5. Υπάρχει ACTION REPLAY για την Amiga; Αν ναι, πού θα το βρω;

ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

A1200-PC386

Αγαπητό PIXEL,

Είμαι σχετικά καινούριος αναγνώστης σου, αλλά αμέσως κατάλαβα ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό Πληροφορικής. Συγχαρητήρια, λοιπόν, για την πλούσια ύλη σου και σου εύχομαι να συνεχίσεις έτσι. Ας προχωρήσω όμως στις ερωτήσεις μου. Θέλω να αγοράσω έναν υπολογιστή, αλλά δεν ξέρω ποιον. A1200 ή PC 386;

1. Πόσο κοστίζει μια A1200 με monitor;

2. Πόσα MB σκληρό δίσκο χρειάζομαι, αν ασχοληθώ και με προγράμματα εκτός από adventures; Πόσο θα κοστίζει ο δίσκος αυτός;

3. Η A1200 έχει μέλλον;

4. Πόσα MB μνήμης χρειάζομαι;

5. Αξίζει να αγοράσω A1200 ή μήπως θα έπρεπε να προτιμήσω ένα PC 386;

6. Υπάρχουν προγράμματα για A1200 ισάξια με αυτά των PCs; Συγγνώμη για το μεγάλο γράμμα μου. Θα παρακαλούσα να απαντηθεί.

Φιλικά, Δημήτρης

Φίλε Δημήτρη,

1. Η A1200 κοστίζει γύρω στις 120.000 δρχ. Αν προτιμήσεις ένα απλό monitor, το 1084S βρίσκεται κάπου στις 70.000 δρχ., ενώ αν θέλεις κάτι πλήρες (όλες τις αναλύσεις) θα πρέπει να καταφύγεις σε multiscan monitor με αρκετά μεγάλη διακριτικότητα, αφού η Amiga 1200 ξεπερνά όλες τις κλασικές S VGA και σε οριζόντια (max 1480) αλλά και σε κατακόρυφη ανάλυση (max 1160). Αυτό θα σου στοιχίσει περίπου 130.000-140.000 δρχ.

2. Νομίζω ότι ένας 256 MB των 3.5" είναι αρκετά μεγάλος και ταυτόχρονα πολύ οικονομικός, είτε εσωτερικά τον συνδέσεις στο σύστημά σου είτε εξωτερικά. Πρόσφατη διαφήμιση στο περιοδικό τους τοποθετούσε στις 80.000 δρχ. Λίγο παραπάνω θα σου κοστίσει με εξωτερικό kit, σε περίπτωση που θέλεις να "φορτώσεις" την Amiga σου με πολλά περιφερειακά που αντλούν την ισχύ του τροφοδοτικού της.

3. Από τη στιγμή της εμφάνισής της, αυτό ήταν το θέμα μας... Τελικά, φαίνεται ότι όχι μόνο επιβίωσε αυτά τα σχεδόν 2 χρόνια της ύπαρξής της, αλλά ότι σιγά-σιγά παίρνει τη μορφή του standard στο χώρο της Amiga. Μην ξεχνάς όμως ότι τα πάντα ξεπερνιούνται στο χώρο της Πληροφορικής...

4. Νομίζω ότι 6 είναι αρκετά για τις απαιτητικές εφαρμογές, αλλά και με 4 μπορείς να κάνεις πολύ σοβαρά πράγματα.

5. Αξίζει τον κόπο να ασχοληθεί κάποιος με την Amiga. Είναι φοβερά φιλική, αποδοτική και διαθέτει προσωπικότητα, κάτι που δύσκολα θα αποκτήσει ένα PC...

6. Θα το θέσω αλλιώς... Υπάρχει DPaint ή Brilliance σε PC; (και δεν εννοώ εκείνο το DPaint που κάποτε εμφανίστηκε σε MS-DOS). Image FX; WordWorth ή Final Writer; PageStream; Real 3D; Morph Plus και Art Department; Σε αρκετούς τομείς η Amiga αγγίζει το τέλειο, γι' αυτό μη φοβάσαι την περίπτωση να σου λείψει κάποιο πρόγραμμα που να κάνει τα πάντα...

Απλά, πρέπει να ξέρεις πού να ψάξεις. Και φυσικά υπάρχει το πλεονέκτημα ότι τα originals στην Amiga κοστολογούνται σε ελάχιστο κλάσμα της τιμής αντίστοιχων δημιουργιών για PCs.

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

Αγαπητέ φίλε,

Σε ευχαριστούμε για την ηθική ενίσχυση και περνάμε στο θέμα μας.

1. Επειδή δεν είναι σαφής η ερώτησή σου σε ό,τι αφορά τα πλεονεκτήματα και τα μειονεκτήματα της A1200, θα τη συγκρίνω με A500 και A600. Είναι μέχρι και 3.5 φορές πιο γρήγορη από μια απλή Amiga, έχει πολύ ανώτερες δυνατότητες γραφικών, νέο λειτουργικό σύστημα και, επειδή ακριβώς είναι νέο εργαλείο, περισσότερο μέλλον. Εναντι της A500 υπερτερεί και λόγω του ενσωματωμένου controller για δίσκο. Μοναδικό της μειονέκτημα είναι ότι δεν τρέχει αρκετά παλιά, καλά παιχνίδια για A500. Από την άλλη, αρκετά νέα κυκλοφορούν μόνο για αυτή.

2. Ασυζητητί σου προτείνω το σκληρό δίσκο. Χωρίς αυτόν δεν νοείται "ηλεκτρονικός υπολογιστής" στη σημερινή εποχή.

3. Με το σκληρό δίσκο, πάρα πάρα πολλά. Γραφικά, παρουσιάσεις, DTV, DTP, επεξεργασία εικόνας, επεξεργασία κειμένου, επεξεργασία ήχου κ.λπ. Χωρίς σκληρό δίσκο οι δυνατότητες μειώνονται αισθητά, αλλά και πάλι σε αρκετούς τομείς μπορείς να απολαύσεις τα πλεονεκτήματα ενός υπολογιστή.

4. Δυστυχώς όχι, τουλάχιστον αυτή τη στιγμή.

5. Για την 1200 δεν το έχουμε δει ακόμα, τουλάχιστον όχι στη χώρα μας. Εχουν αναφερθεί όμως κάποιοι τρόποι για να δεχτεί το περιφερειακό αυτό, όμως δεν ξέρουμε κατά πόσο ισχύουν... Για την A500 φυσικά υπάρχει και θα το βρεις σε καταστήματα που ασχολούνται σοβαρά με την Amiga.

ΑΠΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ A1200

Αγαπητό PIXEL,

Από το τεύχος 83 που άρχισα να σε αγοράζω, συχνά έμενα κατάπληκτος από τα special reviews κάποιων καταπληκτικών παιχνιδιών. Προσωπικά, ενθουσιάστηκα από το special review του Mortal Kombat, του οποίου είμαι φανατικός οπαδός.

Συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου. Αλλά ας περάσουμε στο... γητό.

Εχω έναν Amstrad 6128 και κατάλαβα ότι είναι καιρός να αγοράσω μία Amiga. Κατέληξα στην A1200 για την οποία πιστεύω ότι είναι εκπληκτικό μηχάνημα και μία καλή αγορά. Θα ήθελα πολύ να μου απαντήσεις στις εξής ερωτήσεις:

1. Κυκλοφορούν στην A1200 τα ακόλουθα παιχνίδια: Street Fighter 2, Super Frog, Body Blows I & II, Chuck Rock I & II, Lost Vickings και Lemmings I και II; Από πόσες δισκέτες αποτελείται το κάθε ένα;

2. Πόσο κοστίζει ένας σκληρός δίσκος 20MB για A1200 και μια επέκταση μνήμης 1MB;

3. Πότε πιστεύεις ότι θα έρθει στην Ελλάδα το Mortal Kombat 2 και σε ποια formats νομίζεις ότι θα κυκλοφορήσει; Θα είναι ένα από αυτά και η 1200;

4. Προσωπικά, ποιο θεωρείς καλύτερο; Το Street Fighter 2 ή το Mortal Kombat;

Χίλια συγνώμη αν σε κούρασα με το ομολογουμένως μεγάλο γράμμα μου, αλλά περιμένω αγωνιωδώς τις απαντήσεις σου.

Φιλικά,

Μιχάλης

Φίλε Μιχάλη,

1. Τα παιχνίδια που αναφέρεις κυκλοφορούν για την A1200.

2. Ο 20 MB κοστίζει περίπου 30.000 δρχ. Δεν αποτελεί όμως καλή ιδέα για τις απαιτήσεις των προγραμμάτων της A1200. Καλύτερα να τον ξεχάσεις και να σκεφτείς από 60 MB και πάνω. Οσον αφορά στις επεκτάσεις μνήμης, μία του 1MB επεκτεινόμενη στα 8MB με θέση για FPU (68881 ή 68882) και ρολόι πραγματικού χρόνου κοστίζει πάνω από 45.000 δρχ.

3. Πιστεύω αρκετά σύντομα, αφού ο ανταγωνισμός των Beat' em up έχει φουντώσει. Θα κυκλοφορήσει κατά 99% για Consoles, PCs και Amiga. Πολύ πιθανόν να έχουμε και ειδική έκδοση για A1200...

4. Το Mortal Kombat, εξάλλου, το έχουμε δηλώσει αρκετές φορές μέχρι τώρα...

Ελάχιστοι διαφωνούν από ό,τι έχουμε καταλάβει.

BOOTABLE ΑΡΧΕΙΑ

Αγαπητό PIXEL,

Καταρχήν συγχαρητήρια για τη θαυμάσια ύλη σου. Θα ήθελα να μου απαντήσεις σε ορισμένες ερωτήσεις μου:

1. Πώς ακριβώς μπορείς να κάνεις ένα αρχείο bootable; Διαθέτω μία Amiga 600 με το Workbench 2.0. Παρακαλώ περιγράψτε μου τα βήματα ένα-ένα και όσο αναλυτικότερα γίνεται.

2. Πώς μπορεί να συμπεριληφθεί κάποιο αρχείο εντοπισμού ιών στη δισκέτα του λειτουργικού συστήματος και ο έλεγχος να γίνεται απευθείας με το άναμμα του υπολογιστή; Και για να γενικεύσω την ερώτησή μου, πώς μπορώ να ενσωματώσω μία σειρά από resident αρχεία στη δισκέτα του Workbench, ώστε αυτά να τρέχουν αυτόματα όταν το σύστημα τίθεται σε λειτουργία;

3. Αληθεύει ότι έχουν βγει joysticks για Amiga με τρία fire buttons στα πρότυπα εκείνων των παιχνιδομηχανών;

4. Εχει κυκλοφορήσει κάποιο βιβλίο για το Workbench στην ελληνική γλώσσα;

5. Υπάρχει στην αγορά καλώδιο συνδέσεως της κονσόλας SUPER NINTENDO με το monitor Commodore 1084S; Αν ναι, ποιο είναι αυτό; Αν το φτιάχνει κανείς μόνος του σε ειδικό κατάστημα, μπορείτε να μου πείτε πώς ακριβώς θα το ζητήσω;

6. Θεωρείς ότι το Workbench στην ελληνική του τώρα πια έκδοση θα ήταν μια καλή αγορά;

7. Για την κονσόλα Jaguar έχουν κυκλοφορήσει παιχνίδια μπάσκετ και ποδοσφαίρου;

Συγγνώμη αν σε κούρασα.

Φιλικά,

Γιάννης Στεργίου

ΑΘΗΝΑ

Αγαπητέ Γιάννη,

Αλήθεια, θεωρείται κουραστικό να διαβάζει κανείς τις ανησυχίες και τις απορίες των computer users; Δεν καταλαβαίνω γιατί ζητά κάποιος συγγνώμη όταν μας στέλνει ένα γράμμα. Εμείς σας ευχαριστούμε που μας γράφετε και μας εμπιστεύεστε. Στο θέμα μας, λοιπόν.

1. Οταν λες αρχείο, τι ακριβώς εννοείς; Παίρνω την περίπτωση που αυτό είναι κάποιο πρόγραμμα (έστω program το όνομά του). Πρέπει να ακολουθήσεις τα εξής βήματα:

i. Φορμάρεις μια δισκέτα (μέσω του Format Disk του Workbench).

ii. Ανοίγεις το SHELL, γράφεις INSTALL ? και πατάς RETURN. Στη συνέχεια βάζεις τη δισκέτα που θέλεις στο εσωτερικό drive και γράφεις df0: και πατάς RETURN. Εστω ότι έχεις ονομάσει EMPTY το δίσκο που φόρμαρες. Τώρα γράφεις MAKEDIR EMPTY:S και πατάς RETURN. Συνεχίζεις με ED EMPTY:S/STARTUP-SEQUENCE και ανοίγεις τον editor του AmigaDOS. Εκεί γράφεις program (το όνομα δηλαδή του προγράμματος που θέλεις να τρέχει αυτόματα), πατάς ESC και μετά X. Τελευταία κίνηση είναι να μεταφέρεις (αντιγράψεις) το αρχείο-πρόγραμμα program στο νέο δίσκο.

2. Η παραπάνω διαδικασία πρέπει να ακολουθηθεί και σε αυτή την περίπτωση, με τη διαφορά ότι θα

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

πρέπει να γράψεις ED S:STARTUP-SEQUENCE (για να διορθώσεις το αρχείο εκκίνησης του δίσκου του Workbench). Τη γραμμή program πρέπει να τη βάλεις κάπου πριν από την εντολή ENDCLI και όσο το δυνατόν πιο κάτω. Ισως, όμως, χρειαστεί, πριν από το όνομα του προγράμματος που θέλεις να τρέξεις, να βάλεις την εντολή run, π.χ. RUN program. Μια εναλλακτική λύση είναι να σύρεις τα εικονίδια των προγραμμάτων που θέλεις να εκκινούνται αυτόματα μέσα στο συρτάρι WBStartup. Είναι ο πιο απλός τρόπος για προγράμματα που έχουν προβλέψει την τοποθέτησή τους εκεί, όμως θα δημιουργήσει μικροενοχλήσεις σε άλλη περίπτωση.

3. Εχει κάποια σημασία αυτό, αν δεν τα υποστηρίζουν τα παιχνίδια; Προς το παρόν με 2 buttons είναι το standard και δεν προβλέπεται να αλλάξει στο άμεσο μέλλον ώστε να σου χρειαστεί κάτι τέτοιο.

4. Για παλιότερη έκδοση του Workbench ναι. Για την 2.0 και 3.0 όχι ακόμα.

5. Είναι ιδιαίτερα εύκολο να συνδέσεις το SNES με το 1084S. Απλά χρειάζεσαι ένα καλώδιο που θα δίνει την έξοδο εικόνας του SNES σε RCA βύσμα και σήμα composite video. Αν δεν μπορέσεις να το βρεις από την αντιπροσωπία, τότε είναι πολύ εύκολο να το φτιάξει οποιοσδήποτε τεχνικός έχει σχέση με το θέμα... Στην αντιπροσωπία ή στο κατάστημα που αγόρασες το SNES θα σε κατατοπίσουν ακριβέστερα.

6. Αν έχεις σκληρό δίσκο, ναι. Βέβαια, και χωρίς σκληρό δίσκο καλό είναι, όμως δεν θα μπορέσεις να εκμεταλλευτείς όλες του τις δυνατότητες.

7. Χωρίς να έχω κάτι συγκεκριμένο υπόψη μου, είμαι σίγουρος ότι στην άλλη πλευρά του Ατλαντικού υπάρχουν ήδη αρκετοί τίτλοι, στους οποίους θα συμπεριλαμβάνονται και παιχνίδια των κατηγοριών αυτών. Ισως να έχουν φτάσει στη χώρα μας όταν θα διαβάζεις τις γραμμές αυτές.

MEGA DRIVE ή S-NES

Αγαπητό PIXEL,

Είμαι σχετικά νέος αναγνώστης σου (από το τεύχος 104), αλλά έχω καταλάβει ότι είσαι TOP στο είδος σου με την καταπληκτική σου ύλη. Εχω έναν Amstrad 6128 CPC (ακόμα) και σκέφτομαι να πάρω τώρα κάποια κονσόλα. Γι' αυτό σου έχω μερικές ερωτήσεις.

1. Σκέφτομαι για Mega Drive ή SNES. Ποιο νομίζεις ότι είναι καλύτερο;

2. Ποιο έχει μεγαλύτερο μέλλον;

3. Μπορείς να κάνεις μια λεπτομερή περιγραφή των δύο συστημάτων; Αυτά προς το παρόν. Περιμένω με ανυπομονησία την απάντησή σου. Ο πιστός σου φίλος,

Γιώργος
ΠΑΛΛΗΝΗ

Αγαπητέ Γιώργο,

1. Αν και οι δύο κονσόλες βρίσκονται στα ίδια περίπου επίπεδα, θα έδινα ένα μικρό προβάδισμα στο S-NES. Μερικοί τίτλοι του είναι πραγματικά μοναδικοί.

2. Και τα δύο βρίσκονται στα ίδια επίπεδα και θα έχουν να αντιμετωπίσουν τη νέα γενιά των 64-bits.

3. Δύσκολο αυτό να γίνει μέσα από τη στήλη της αλληλογραφίας. Θα πρέπει να σε παραπέμψω στα τεύχη που έχουν παρουσιαστεί τα συστήματα αυτά.

ΠΟΙΑ ΚΟΝΣΟΛΑ;

Αγαπητό PIXEL,

Είμαι ένας σχετικά νέος αναγνώστης σου και θέλω να σου δώσω συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου. Είμαι χρήστης ενός PC 386/SX όπως επίσης ενός Mega Drive, ενός Game Gear και ενός Master System. Θα ήθελα να σου κάνω μερικές ερωτήσεις.

1. Σκεφτόμουν να πουλήσω το Master System και το Game Gear και με μερικά ακόμα χρήματα να αγοράσω ή μια Amiga 600 ή το Mega CD.

Ομως μετά το άρθρο που βάλατε για το Jaguar της Atari, λέω να αγοράσω αυτό γιατί είναι φτηνότερο και τεχνολογικά ανώτερο. Θα έχει υποστήριξη στο μέλλον; Θα βγουν γι' αυτό μερικοί κλασικοί τίτλοι (Street Fighter II, Mortal Kombat, Sensible Soccer και άλλα; Θα βγουν γι' αυτό νέα χειριστήρια, πιο εύχρηστα; Πότε θα έρθει στην Ελλάδα;

2. Ποιο είναι κατά τη γνώμη σου καλύτερο Beat' em up, το Street Fighter II ή το Eternal Champions;

3. Το Saturn, το νέο μηχάνημα της Sega, θα είναι τεχνολογικά ανώτερο από το Amiga CD 32;

4. Πόσα bits είναι το Mega Multi Mega που παρουσιάσατε στη στήλη Terra Informatica του τεύχους 109;

5. Αξίζουν για το Mega Drive τα εξής παιχνίδια: Road Rush, Aladdin, Sonic 3, Mortal Kombat, Super Kick Off και NBA JAM;

Ευχαριστώ για το χώρο και το χρόνο που διαθέσατε για το γράμμα μου...

Φιλικά, Κώστας.

ΥΓ1: Σε παρακαλώ να παρουσιάσεις το γράμμα μου.

ΥΓ2: Να συνεχίσεις να παρουσιάζεις όλες τις νέες κονσόλες που φτάνουν στην Ελλάδα.

Αγαπητέ Κώστα,

Βλέπουμε ότι, δόξα τω θεώ, το σπίτι σου σφύζει τεχνολογίας.

1. Δεν είναι άσχημη ιδέα να δώσεις το Master System, αφού έχεις το Mega Drive... Αν διαλέξεις το Mega CD, θα έχεις ένα πλήρες σύστημα της προηγούμενης γενιάς κονσολών, με άφθονη υποστήριξη και αρκετό μέλλον (αν και το "μέλλον" έρχεται πολύ γρήγορα στις κονσόλες).

Αν από την άλλη διαλέξεις το Jaguar, θα έχεις μια υπερσύγχρονη κονσόλα, με μικρή προς το παρόν υποστήριξη αλλά πολύ καλές προοπτικές για το μέλλον, αφού φαίνεται να "πατάει καλά" στην αμερικάνικη ήπειρο. Προσωπικά, ως λάτρης της τεχνολογίας, θα διάλεγα το δεύτερο, αφού δεν "κολλάω" σε παλιούς καλούς τίτλους που πιθανότατα δεν θα εμφανιστούν ποτέ στο Jaguar.

2. Και τα δύο είναι φανταστικά.

3. Το Amiga CD 32, τεχνολογικά, βρίσκεται ακριβώς μεταξύ των δύο γενιών κονσολών. Αυτό σου δίνει αυτόματα και την απάντηση που ζητάς.

4. Δυστυχώς δεν έχουμε προς το παρόν περισσότερες πληροφορίες.

5. Το Sonic 3 είναι δυστυχώς ιδιαίτερα εύκολο... Το NBA JAM και το Mortal Kombat είναι υπεράνω κριτικής..

Οπως βλέπεις, το γράμμα σου δημοσιεύτηκε και το Review του 3DO της Panasonic επιβεβαιώνει το στόχο μας να παρουσιάζουμε κάθε νέο μηχάνημα που έρχεται στη χώρα μας.

SERIAL COMMUNICATIONS

Αγαπητό PIXEL γεια σου,

Είμαι ένας παλιός αναγνώστης σου και έχω μια Amiga 600 την οποία σκοπεύω να πουλήσω. Μπορείς να μου πεις ποιο μοντέλο να πάρω; Εχω πολλά παιχνίδια και demos που τρέχουν στην 600άρα, ενώ τώρα αν αγοράσω την A1200 δεν θα τρέχουν όλα γιατί είναι σχετικά παλιά. Μήπως υπάρχει μια λύση; Αν στην 1200άρα έβαζα το kickstart της 500άρας (1.3) θα μπορούσαν να τρέχουν όλα;

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

Πόσο κοστίζει αυτό και πώς μπορεί να τοποθετηθεί; Επίσης, ένας άλλος φίλος μου που έχει A1200 μου λέει ότι μπορούν να συνδεθούν 2 Amiga και να επικοινωνούν. Επειδή το ξέρω αυτό, μπορείς να μου πεις τι χρειάζεται; Οι 2 Amiga δεν είναι καθόλου μακριά η μία από την άλλη. Απαιτούνται δύο ίδια μοντέλα ή η ίδια ROM;

Αυτά είχα να ρωτήσω και θα σας παρακαλέσω να μου απαντήσετε, γιατί είμαι σχετικά νέος στον κόσμο της Πληροφορικής.

Ευχαριστώ,
Φιλικά,
Χρήστος Καραπάνος
ΔΑΦΝΗ

Φίλε Χρήστο,
Λυπάμαι, αλλά θα σε απογοητεύσω. Δεν υπάρχει σίγουρος τρόπος για να τρέξεις όλα τα παλιά προγράμματα και demos στην A1200. Δυστυχώς, το 1.3 δεν μπορείς να το τοποθετήσεις (υπό μορφή hardware) στο σύστημά σου, αλλά εκτός αυτού οι διαφορές στον επεξεργαστή και στο chipset δημιουργούν αρκετά προβλήματα, ώστε η αλλαγή του kickstart να μην αποτελεί λύση, ακόμα και αν ήταν δυνατή. Κάποια βοήθεια δίνει το Early Startup Menu, το οποίο επιτρέπει να επιλέξεις αν θέλεις να χρησιμοποιηθεί το AGA chipset και το cache της CPU, και έτσι θα μπορέσεις να τρέξεις μερικά. Σε δεύτερη φάση, μπορείς να προμηθευτείς το 1.3 σε δισκέτα (π.χ. RELOKIT) και να πας ακόμα ένα βήμα παραπέρα... Το Degrader θα βοηθήσει σε συγκεκριμένα προγράμματα με μερικές ακόμα λύσεις (ταχύτητα, RAM κ.λπ.). Δεν υπάρχει όμως γενικός κανόνας.

Οι συνδέσεις που αναφέρεις όντως είναι δυνατές και δεν απαιτούν ούτε το ίδιο μοντέλο Amiga ούτε το ίδιο λειτουργικό σύστημα και kickstart. Απλά, θα χρειαστείς ένα NULL modem καλώδιο, το οποίο θα χρησιμοποιηθεί για τη σύνδεση των δύο μηχανημάτων.

Πρόσεξε να πάρεις NULL MODEM και όχι απλό καλώδιο προέκτασης σειριακής θύρας. Φυσικά, θα χρειαστείς και το κατάλληλο software επικοινωνίας ή τουλάχιστον κάποιο παιχνίδι που να υποστηρίζει σειριακές συνδέσεις (π.χ. LOTUS, STAND CAR RACER, FALCON κ.λπ.)

...ΣΚΛΗΡΕΣ ΑΠΟΡΙΕΣ

Αγαπητό PIXEL,
Συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου και την πλήρη κάλυψη του κόσμου των ηλεκτρονικών υπολογιστών. Οι απορίες-ερωτήσεις (οι οποίες ξεκινάνε από το τεύχος του Μαΐου) είναι οι εξής:

1. Εχω παρατηρήσει από τις τιμές μερικών computer shops ότι ο εσωτερικός σκληρός δίσκος μιας ορισμένης χωρητικότητας στοιχίζει περίπου όσο ο εξωτερικός της διπλάσιας χωρητικότητας. Γιατί συμβαίνει αυτό; Ο εξωτερικός παρουσιάζει προβλήματα; Δεν συμφέρει περισσότερο ο εξωτερικός; (Μήπως είναι ακριβό το SCSI, δεδομένου ότι κάποιος έχει A1200;).

2. Ποια είναι η μικρότερη χωρητικότητα που μπορεί να δεχτεί το SCSI;

3. Τι αντοχή έχει ένας σκληρός δίσκος; Πόσες φορές μπορούμε δηλαδή να σβήσουμε τα προγράμματα και να γράψουμε καινούρια;

4. Αν θέλει κάποιος να αυξήσει τη χωρητικότητα του υπάρχοντος σκληρού δίσκου, τι κάνει; Αγοράζει τα MB που του λείπουν ή παίρνει εξ ολοκλήρου καινούριο;

Με εκτίμηση,
Χάρης

Φίλε Χάρη,
Το συγκεκριμένο άρθρο ήταν αφετηρία σκέψεων για πολλούς χρήστες - όπως ελπίζαμε-, αλλά και όπως τελικά αποδείχτηκε...

1. Δεν έχεις παρατηρήσει ότι ο εσωτερικός είναι 2.5", ενώ ο εξωτερικός που αναφέρεις είναι 3.5"; Οι λόγοι για τους οποίους συμβαίνει αυτό έχουν εξηγηθεί στο παρελθόν.

Ενας εσωτερικός δίσκος 2.5" είναι πολύ ακριβότερος από έναν των 3.5" (είτε αυτός τοποθετηθεί εσωτερικά στην Amiga είτε εξωτερικά) γιατί: i. ενσωματώνει υψηλότερη τεχνολογία, αφού πρέπει να επιτευχθεί μικρότερο συνολικό μέγεθος και λιγότερη κατανάλωση ισχύος (κύριος χώρος χρήσης τους είναι τα φορητά συστήματα) και ii. παράγονται σε σημαντικά μικρότερους αριθμούς, με αποτέλεσμα το μεγαλύτερο κόστος κατασκευής.

Συνεχίζοντας τη σύγκριση, οι 3.5" παρουσιάζουν πολύ σημαντικά πλεονεκτήματα έναντι των 2.5": υψηλότερες επιδόσεις, μεγαλύτερες χωρητικότητες, χαμηλότερη τιμή και, τέλος, πάντα μπορείς να βρεις αυτό που θέλεις (αυτό δεν συμβαίνει με τους 2.5"). Προσωπικά, θεωρώ λάθος να αποκτήσει κανείς δίσκο των 2.5", εκτός εάν ενδιαφέρεται για χωρητικότητα της τάξης των 20-60 MB. Το SCSI δεν έχει καμία σχέση με το θέμα στο οποίο αναφέρεσαι. Ολοι οι δίσκοι είναι IDE και πάντα αναφερόμαστε σε 1200. Η περίπτωση της A500 είναι διαφορετική, αφού έχουμε μόνο εξωτερικούς δίσκους...

2. Νομίζω ότι κάτω από 40-50 MB δεν έχει ιδιαίτερο νόημα ένας δίσκος SCSI.

3. Ενας σκληρός δίσκος είναι στην πράξη αθάνατος. Θα σου καταστραφεί (και μάλιστα όχι ολοκληρωτικά) αν τον χτυπήσεις εν ώρα λειτουργίας ή αν πάθει κάποιο γερό... σοκ (πτώση κ.λπ.). Βέβαια, εξαιρούνται οι περιπτώσεις... βλαβών. Θεωρητικά 150.000-200.000 ώρες λειτουργίας μεταξύ βλαβών είναι μία συνηθισμένη επίδοση ενός σύγχρονου σκληρού δίσκου. Μέχρι να σου χαλάσει θα είναι τόσο ξεπερασμένος, αργός και άνευ αξίας που δεν θα το προσέξεις...

4. Λυπάμαι, αλλά δεν μπορείς να συμπληρώσεις megabytes σε ένα σκληρό δίσκο! Θα πρέπει να τον αλλάξεις και να πάρεις κάποιον άλλο. Υπάρχει όμως η δυνατότητα να προσθέσεις και δεύτερο, αν και θα χρειαστείς κάποιον τεχνικό για να το κάνει αυτό στην Amiga σου.

Amiga 1200 ή Amiga CD 32;

Αγαπητό PIXEL,
Είναι η πρώτη φορά που σου γράφω. Αποφάσισα να σου γράψω επειδή έχω ένα δίλημμα. Θέλω να αγοράσω μία Amiga και έχω να διαλέξω ανάμεσα σε δύο μοντέλα: Amiga 1200 και Amiga CD 32. Ομως, μπορώ να αγοράσω μόνο ένα από τα δύο. Γι' αυτό σου κάνω μερικές ερωτήσεις:

1. Ποιο από τα δύο έχει καλύτερα χαρακτηριστικά; (CPU κ.λπ.)

2. Ποιο από τα δύο έχει περισσότερα και καλύτερα παιχνίδια;

3. Εχει το Amiga CD 32 Adventures και Fighting games;

4. Ποιο είναι πιο φθηνό:

α. Μπορώ να βάλω πληκτρολόγιο ή ό,τι άλλο χρειάζεται στο CD 32 για να γίνει όσο το δυνατόν πιο συμβατό με την Amiga 1200;

β. Μπορώ να αγοράσω CD-ROM για την Amiga 1200 ή ό,τι άλλο χρειάζεται για να γίνει (όσο είναι δυνατόν) συμβατή με το CD 32;

Αυτές οι λίγες ερωτήσεις μόνο.
Με αγάπη,
Δημήτρης

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

Φίλε Δημήτρη,

1. Θα έπρεπε ήδη να το ξέρεις από τα σχετικά reviews ότι το Amiga CD 32 είναι μια Amiga 1200 με λίγες "μετατροπές". Αυτό σημαίνει ότι έχει τον ίδιο μικροεπεξεργαστή (680EC20-32 bits), στην ίδια συχνότητα (14 MHz), με τις ίδιες γραφικές δυνατότητες (2-256 από 16.7 εκ, ή 262144+ χρώματα σε αναλύσεις από 320x256 έως 1480x580, blitter, copper) και τον ίδιο ήχο (4x8bit stereo PCM). Βελτίωση του CD 32 αποτελεί το AKIKO ένα ακόμα custom chip.

2. Αφού το hardware είναι ίδιο, όπως καταλαβαίνεις, πολλά παιχνίδια θα είναι ίδια. Η A1200 υπερτερεί σε αριθμό παιχνιδιών, αφού πολλά δεν έχουν κυκλοφορήσει για CD 32, ενώ το τελευταίο υπερτερεί σε ποιότητα, αφού λόγω του χώρου τού CD μπορεί να ενσωματώνει περισσότερο ήχο και γραφικά.

3. Στον τομέα των Adventures η A1200 υπερτερεί σημαντικά. Οσον αφορά στα Beat' em up, αν τα πράγματα πάνε κατ' ευχήν, το Amiga CD 32 σύντομα θα καλύψει τη διαφορά του με τη 1200.

4. Υπολογίζω ότι η μετατροπή της 1200άρας σε CD 32 θα είναι μάλλον πιο φθηνή λύση, όμως η μετατροπή του CD 32 σε 1200 θα φέρνει καλύτερα αποτελέσματα! Ο λόγος είναι ότι το CD drive για 1200 δεν πετυχαίνει απόλυτη συμβατότητα, ενώ δεν υπάρχει λόγος να μη συμβεί αυτό στην αντίστροφη μετατροπή.

Προς το παρόν όμως και οι δύο τρόποι δεν είναι εφικτοί, αφού ελάχιστες μέρες πριν από τη συγγραφή του άρθρου το CD 1200 δεν είχε κάνει την εμφάνισή του στην Αγγλία, παρά τα σχετικά δημοσιεύματα άλλων περιοδικών, ενώ κιτ πλήρους μετατροπής του CD 32 σε Amiga 1200 δεν έχουμε ακόμα δει εδώ.

A1200, Part XXIV

Αγαπητό PIXEL,

Είμαι ένας από τους παλιότερους αναγνώστες σου και θέλω να σε συγχαρώ κι εγώ για την πλούσια ύλη σου. Είμαι κάτοχος ενός Master System II και σκέπτομαι να αγοράσω μια Amiga 1200. Γι' αυτό θέλω να σου κάνω μερικές ερωτήσεις σχετικά με αυτή:

1. Ποιο από τα τρία μοντέλα της Amiga (500, 500+, 600 και 1200) έχει μεγαλύτερες δυνατότητες προγραμματισμού;

2. Ποιο από τα μοντέλα αυτά έχει τα περισσότερα παιχνίδια;

3. Εχω διαβάσει σε άλλα γράμματα ότι τα multiscan monitors είναι τα καλύτερα για την Amiga 1200. Μπορείς να μου υποδείξεις κάποιο και να μου πεις πόσο κοστίζει;

4. Τα παιχνίδια από τα software reviews τρέχουν στην Amiga 1200;

5. Μπορείς να μου ονομάσεις μερικά καλά Shoot' em up και μερικά καλά προγράμματα για την Amiga 1200;

6. Πόσο κοστίζει ένας σκληρός δίσκος για την Amiga 1200;

7. Γενικά, ποιο από τα τρία μοντέλα μου προτείνεις λαμβάνοντας υπόψη τα παραπάνω;

Ελπίζω σε δημοσίευση.

Με εκτίμηση,

Χρήστος Φωτόπουλος

ΠΑΤΡΑ

Φίλε Χρήστο,

Καταρχήν πρέπει να σου επιστήσω την προσοχή στο εξής θέμα: τα μοντέλα που αναφέρεις είναι... τέσσερα και όχι τρία.

1. Η A1200 αναμφίβολα, λόγω ταχύτητας και μνήμης, βρίσκεται πιο μπροστά. Μπορείς όμως να κάνεις καλή δουλειά και με τις plus και A600 με λίγη παραπάνω μνήμη. Η A500 με 1.3 απορρίπτεται λόγω λειτουργικού και μνήμης.

2. Η A500 με 1MB RAM έχει τη μεγαλύτερη συλλογή παιχνιδιών, αλλά η A1200 έχει τίτλους που δεν κυκλοφορούν για τα άλλα μοντέλα και γενικά αποτελεί το μέλλον της Amiga.

3. Το MicroVitek και το 1942 είναι τα δύο προτεινόμενα ως ιδανικά αυτή τη στιγμή για την A1200 (και A4000). Η επιλογή είναι δική σου, αν και πιο εύκολα θα βρεις στη χώρα μας το μοντέλο της Commodore.

4. Τα reviews του PIXEL των τελευταίων 5 μηνών γράφονται σε Amiga 1200, οπότε δεν θα έχεις πρόβλημα... Αντίθετα, πολλά δεν τρέχουν σε A500, A500+ και A600.

5. Project X και Disposable Hero είναι δύο Shoot' em up που μου έχουν κάνει καλή εντύπωση, ενώ από καλά προγράμματα άλλο τίποτα... Real 3D 2 (πραγματικά υπέροχος τίτλος), Final Writer (επεξεργασία κειμένου χωρίς όρια), Lattice C 6.50 (C++ compiler), HiSpeed Pascal, Bars & Pipes pro και πάρα πολλά άλλα που δεν θα χωρούσε το 6σέλιδο της αλληλογραφίας αν ανέφερα απλά δύο γραμμές για το καθένα...

6. Εξαρτάται από τη χωρητικότητα και τις διαστάσεις του δίσκου. Σχεδόν κάθε μήνα έχουμε και κάποια παρουσίαση δίσκου για A1200, ενώ δεν λείπουν οι διαφημίσεις επί του θέματος αυτού... Ρίξε μια ματιά, λοιπόν, στο περιοδικό και στα προηγούμενα τεύχη (το Πάσχα είχαμε αφιέρωμα σε σκληρούς δίσκους).

7. Φυσικά την A1200, αν έχεις τη δυνατότητα να πληρώσεις το διπλάσιο κόστος που αντιστοιχεί στην κεντρική μονάδα της.

A1200, PART XXV

Αγαπητό PIXEL,

Θα ήθελα να εκφράσω τα θερμά μου συγχαρητήρια για την ενδιαφέρουσα ύλη σου! Εχω λοιπόν μια Amiga 500 με 1 MB μνήμης και ένα εξωτερικό drive. Ομως, επειδή είμαι φανατικός οπαδός των RPGs αποφάσισα να αγοράσω την A1200 με 120 MB σκληρό δίσκο, γιατί δεν αντέχω άλλο τις συνεχείς αλλαγές στο drive (αν και έχω δύο – φαντάσου!).

1. Το monitor 1084S είναι κατάλληλο για την A1200;

2. Τα 120 MB σκληρού δίσκου είναι αρκετά;

3. Το εξωτερικό drive είναι προσαρμόσιμο στην A1200;

4. Μία A1200 με 120 MB σκληρό δίσκο είναι καλύτερη από μία A500 με τις ανάλογες προσαρμογές;

ΥΓ. Ελπίζω να μη σε κούρασα.

Φιλικά Παύλος.

Φίλε Παύλο,

1. Για τη δουλειά που το θέλεις, το 1084S είναι κάτι πάνω από αρκετό. Μόνο αν ασχοληθείς πιο σοβαρά με τον υπολογιστή σου, θα χρειαστείς multi-scan monitor, ώστε να πάρεις αναλύσεις 640x512, χωρίς το κουραστικό interlacing.

2. Και σε αυτή την ερώτηση η απάντηση είναι θετική. Σου προτείνω να σκεφτείς τους 3.5", αν θέλεις να πετύχεις μεγάλη χωρητικότητα και μικρή τιμή.

3. Σχεδόν στο 100% των περιπτώσεων δεν υπάρχει πρόβλημα.

4. Ασυγκρίτως καλύτερη. Θα έλεγα... δύο φορές πιο γρήγορη, καλύτερα γραφικά και λειτουργικό σύστημα και σε τελική ανάλυση όχι ιδιαίτερα πιο ακριβή. Να την προτιμήσεις χωρίς καθυστέρηση.

Public Domain

Αυτόν το μήνα θα βρείτε παιχνίδια, utilities και πολλά χρήσιμα προγράμματα που λύνουν τα χέρια του απλού χρήστη. Τα προγράμματα βρίσκονται ήδη στις βιβλιοθήκες της CompuLink. Ραντεβού τον επόμενο μήνα.

• των Γ. Κακαλέτρη - Ηλ. Μανεσιώτη

DMS 2.01

(AMIGA)

Το DMS (Device Masher System) είναι το πιο διαδεδομένο πρόγραμμα συμπίεσης δισκετών. Σκοπός του είναι να διαβάσει μια ολόκληρη δισκέτα και να την αντιγράψει σε ένα αρχείο, στο σκληρό δίσκο ή σε κάποια άλλη δισκέτα. Λόγω συμπίεσης, το μέγεθος του νέου αρχείου είναι σημαντικά μικρότερο του αρχικού. Στη συνέχεια, και όποτε ο χρήστης το επιθυμήσει, μπορεί να αποσυμπιέσει το αρχείο σε μια νέα δισκέτα, η οποία θα αποτελεί ακριβές αντίγραφο της αρχικής. Οπως και τα περισσότερα συμπιεστικά εργαλεία, έτσι και το DMS καλείται από το CLI, με παραμέτρους οι οποίες καθορίζουν την ακριβή λειτουργία του. Οτιδήποτε χρειαστείτε, για να χειριστείτε ένα συμπιεσμένο αρχείο ή μια δισκέτα, περιλαμβάνεται στο DMS, ενώ το συνοδευτικό κείμενο εξηγεί πλήρως τα πάντα.

Στην έκδοση 2.01, στην οποία αναφερόμαστε, έχουν γίνει ορισμένες σημαντικές τροποποιήσεις έναντι των παλαιοτέρων. Η πρώτη από αυτές είναι η προσθήκη του FMS, συμπιεστικού συστήματος αρχείων, κάτι σαν LHA ή ZOO κ.λπ. Η διαφορά που παρουσιάζει είναι ότι συνεργάζεται σε πολλά σημεία με το DMS, δημιουργώντας έτσι ένα ενιαίο περιβάλλον "συμπίεσης".

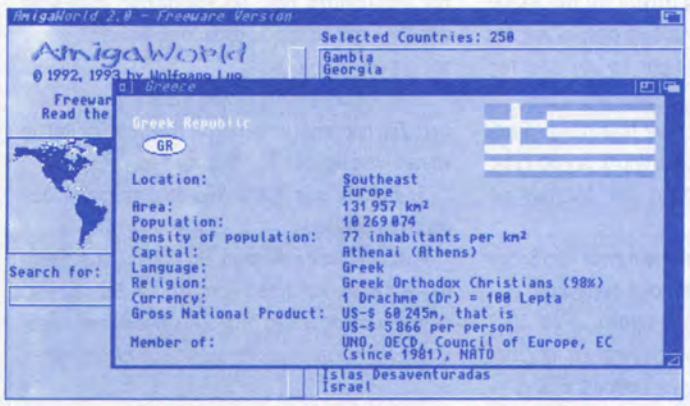
Σημαντική προσθήκη, επίσης, είναι ότι τώρα μπορεί κάποιος να χρησιμοποιεί τα αρχεία DMS σαν δίσκους χωρίς να τα αποσυμπιέσει! Μέσω ενός device driver, δηλαδή, "ξεγελά" το σύστημα και χρησιμοποιεί τα αρχεία σαν δισκέτες. Αυτή η δυνατότητα για χρήστες με σκληρούς δίσκους μπορεί να αποδειχτεί θησαυρός. Το DMS αποτελεί ένα καταπληκτικό κομμάτι για όσους "μπερδεύονται" με πολλές δισκέτες και θέλουν γρήγορα αντίγραφά τους. Ανήκει στην κατηγορία των public domain και ο κατασκευαστής του είναι η ParCon software από την Ισλανδία. Στην έκδοση 2.01 δίνεται 100% πλήρες, όμως κάποιοι στοιχειώδεις περιορισμοί έχουν συμπεριληφθεί στο FMS, ώστε να γίνουν αιτήσεις εγγραφής από τους χρήστες του πακέτου. Για τη χρήση του απαιτείται η ύπαρξη του λειτουργικού 2.0 και άνω.

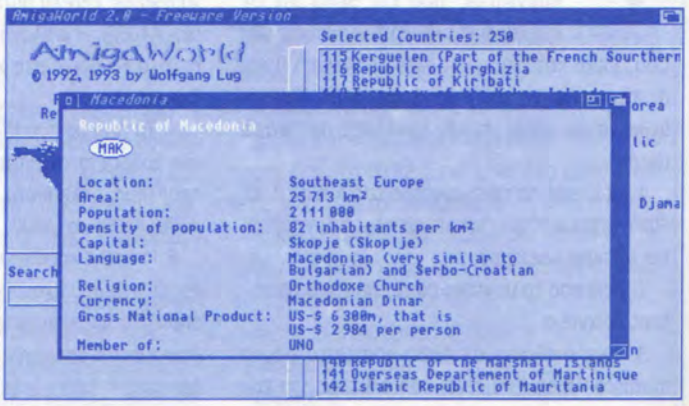
Amiga World 2.0

(AMIGA)

Πρόκειται για ένα πολύ ενδιαφέρον πρόγραμμα επιμορφωτικού χαρακτήρα: μια database με όλες τις χώρες του κόσμου, η οποία μέσα από ένα πολύ εύχρηστο user interface δίνει πληροφορίες για τοποθεσία, πρωτεύουσα, έκταση, πληθυσμό, γλώσσες, νόμισμα και τη σημαία κάθε κράτους.

Μπορεί να χρησιμοποιηθεί με οποιαδήποτε Amiga με μνήμη τουλάχιστον 1 MB, ενώ συμβιβάζεται με όλες τις εκδόσεις





Public Domain

του λειτουργικού συστήματος. Μπορεί να χρησιμοποιήσει οποιαδήποτε γραμματοσειρά, screen mode και χρώματα, ενώ δίνει τα κείμενά του σε αγγλικά, γερμανικά, σουηδικά και ολλανδικά. Με κάποια προσπάθεια μπορεί να μετατραπεί και στα ελληνικά, με τις οδηγίες που δίνει ο συγγραφέας στο συνοδευτικό κείμενο. Στο ίδιο κείμενο περιγράφεται και το πώς ο χρήστης μπορεί να διορθώσει τα στοιχεία που δίνει το AmigaWorld2, κρατώντας το συνεχώς ενημερωμένο και διορθώνοντας τα λάθη του...

Ο συγγραφέας του είναι ο Wolfgang Lug από τη Γερμανία, ο οποίος ελπίζει σε μετάφραση του προγράμματός του σε άλλες γλώσσες. Το πρόγραμμα είναι freeware. Ωστόσο, για να απαλλαχθεί κάποιος από τους διάφορους περιορισμούς του, θα πρέπει να γίνει νόμιμος χρήστης του..

DOStouch 1.4

(AMIGA)

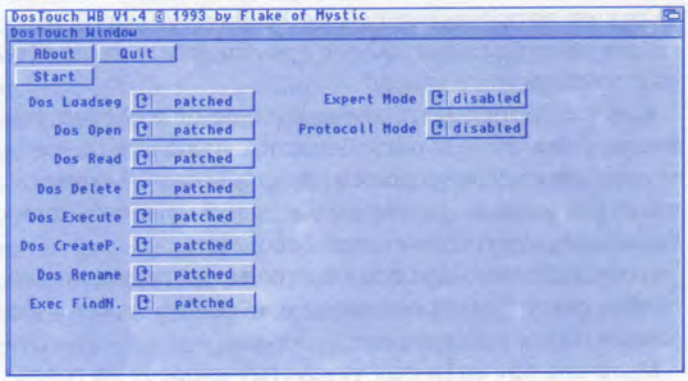
Το DOStouch είναι ένα μικρό "εργαλείο" γραμμένο σε assembly, το οποίο έχει ως στόχο να παρακολουθεί τις ενέργειες (όπως open, delete, load) ορισμένων προγραμμάτων και να παρέχει τη δυνατότητα στο χρήστη να επιβεβαιώνει μια συγκεκριμένη διαδικασία, που πιθανώς έχει ως αποτέλεσμα την καταστροφή ενός αρχείου.

Αυτό μπορεί να έχει διπλή χρήση. Αναφέρουμε όμως τον τρόπο εργασίας του, προκειμένου να γίνει αντιληπτό.

Το DOStouch εμφανίζει μηνύματα, όταν συμβεί μία από σειράκλήσεων στις βιβλιοθήκες του λειτουργικού.

Μία από αυτές είναι η δημιουργία διεργασίας, με αποτέλεσμα ο χρήστης να πληροφορείται για την εκκίνηση νέων προγραμμάτων και πιθανότατα την ύπαρξη ιών.

Με αυτόν τον τρόπο μπορεί να εντοπίσει προγράμματα που προσπαθούν να γράψουν σε κάποιο αρχείο του, κάποια στιγμή που δεν θα έπρεπε να γίνει αυτό.



Δημιουργός του είναι ο Markus Schmall, ανήκει στη βιβλιοθήκη των PDs και για τη λειτουργία του απαιτούνται η βιβλιοθήκη reqtools.library και το λειτουργικό σύστημα 2.0+.

AmiFlick v2.02

(AMIGA)

Μία αρκετά διαδεδομένη μορφή animation files στο χώρο των PCs αποτελούν τα αρχεία .FLI (ή .FLC, σε πιο καινούριες εκδόσεις τους). Το συγκεκριμένο πρόγραμμα χειρίζεται τα αρχεία αυτά και μαζί με άλλα πακέτα που βρίσκουμε σε PDs (όπως amigrasp, undl κ.λπ.) βοηθά τους Amiga users να αποκτήσουν πλήρη πρόσβαση σε κάθε μορφής data file για PCs. Το εν λόγω πρόγραμμα μπορεί να εκτελέσει δύο εργασίες: να παίξει ένα αρχείο .FLI ή να το "σπάσει" σε διαδοχικά αρχεία εικόνων τύπου IFF-ILBM. Το AmiFlick καλείται από το CLI με τη βοήθεια μεγάλου πλήθους παραμέτρων, οι οποίες καθορίζουν τον τρόπο λειτουργίας του. Μπορεί να αξιοποιήσει τις δυνατότητες του AGA chipset ή να μετατρέψει τα αρχεία σε μορφή κατάλληλη για να απεικονιστούν σε HAM.

Αν ζητηθεί μετατροπή του αρχείου FLI, αυτή μπορεί να είναι σε ANIM5 (το κλασικό), ANIM7 και ANIM7 long word (το γρηγορότερο format) ή σε αρχεία του τύπου απεικόνισης που έχει επιλεχθεί. Υποστηρίζονται οι δυνατότητες του WB 2.0+ για εικόνες μεγαλύτερες της οθόνης και χρησιμοποιείται η ιδιότητα autoscroll με το mouse. Το πρόγραμμα τοποθετείται στη βιβλιοθήκη των public domain από το δημιουργό του, Garrick Meeker, και μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε κάθε μορφής Amiga που "τρέχει" από OS 1.2 και επόμενες εκδόσεις . Απαιτεί την ύπαρξη της βιβλιοθήκης iffparse.library, η οποία, αν και δουλεύει και με το 1.2, προσφέρεται μόνο με το 2.0 και επόμενες εκδόσεις . Ειδική έκδοση για 68030 προσφέρει ελάχιστα καλύτερες επιδόσεις σε συστήματα που βασίζονται στον εν λόγω επεξεργαστή.

Public Domain

File-O-Fax

(AMIGA)

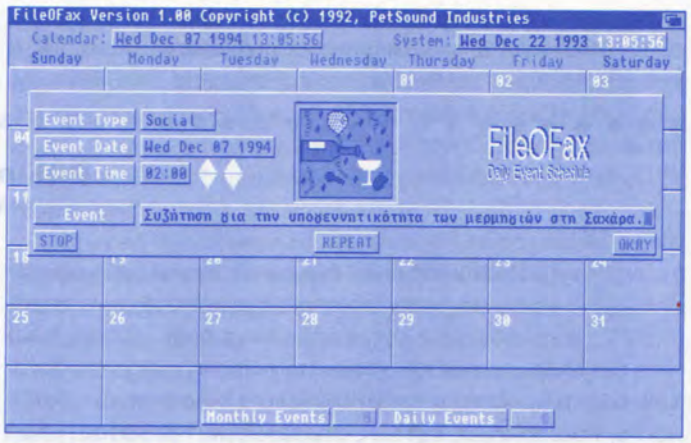
Ενα πολύ χρήσιμο μικρό "εργαλείο", για όσους θέλουν να χρησιμοποιούν τον υπολογιστή τους για ολοκληρωμένη οργάνωση... Πρόκειται για ένα μικρό "εργαλείο" υπενθύμισης διάφορων γεγονότων, το οποίο περιέχει σημειωματάριο και τηλεφωνική ατζέντα. Ουσιαστικά, αποτελείται από δύο τμήματα. Το ένα είναι το κυρίως τμήμα του προγράμματος, μέσα από το οποίο επιτελούνται η εισαγωγή και ο χειρισμός των γεγονότων. Το άλλο είναι το πρόγραμμα που αναλαμβάνει να υπενθυμίσει κάποιο γεγονός την κατάλληλη χρονική στιγμή, εμφανίζοντας το απαραίτητο μήνυμα.

Αυτός ο τρόπος λειτουργίας έχει ως αποτέλεσμα την απορρόφηση της λιγότερης δυνατής μνήμης από το πακέτο, αφού το κυρίως τμήμα του προγράμματος δεν χρειάζεται να βρίσκεται σε αυτή συνεχώς, παρά μόνο όταν απαιτείται εισαγωγή ή τροποποίηση δεδομένων.

Τα διάφορα γεγονότα που καταγράφονται περιέχουν ένα πλήθος στοιχείων, τα οποία σας βοηθούν να θυμάστε πιο εύκολα τις υποχρεώσεις σας.

Μέσα από τον editor των γεγονότων μπορούν να τροποποιηθούν, να διαγραφούν ή να προστεθούν νέα. Φυσικά, υπάρχει δυνατότητα τακτικής επανάληψης ενός μηνύματος, με οποιονδήποτε τρόπο θέλει ο χρήστης και μέσω απλών χειρισμών.

Η τηλεφωνική ατζέντα παρέχει τα απαραίτητα "εργαλεία"



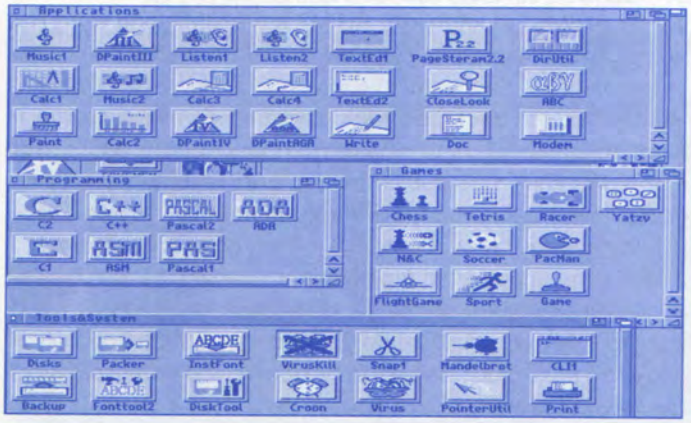
για το χειρισμό της, ενώ ένα άλλο τμήμα του προγράμματος αναφέρεται σε εργασίες που πρέπει να πραγματοποιηθούν από τον κάτοχο.

Η χρήση του πακέτου είναι πολύ απλή και δέχεται εύκολα ελληνικούς χαρακτήρες, με αποτέλεσμα να καθίσταται ένα πολύ ενδιαφέρον "εργαλείο" για όλους τους χρήστες, αφού διατίθεται σχεδόν δωρεάν.

Τα File-O-Fax και FOFReminder είναι δημιουργήματα του Chris Pettet από την Αγγλία και ανήκουν στην κατηγορία shareware.

Icons 1.0

(AMIGA)



Το όνομα είναι κατατοπιστικό. Πρόκειται για μια συλλογή που αποτελείται από ένα πλήθος εικονιδίων για χρήση από workbench. Είναι σχεδιασμένα για απεικόνιση με 4 χρώματα, δηλαδή την κλασική μορφή της οθόνης του λειτουργικού. Περιλαμβάνονται "κομμάτια" για πολλές περιπτώσεις: εφαρμογές, παιχνίδια, εργαλεία.

Δημιουργός τη συλλογής είναι ο Magnus Enarsson από τη Σουηδία. Τα εικονίδια είναι public domain και δίνεται δικαίωμα σε κάθε χρήστη να τα τροποποιήσει και να τα χειριστεί όπως επιθυμεί. Οποιος θέλει να δώσει μια διαφορετική νότα στο workbench του, ας καταφύγει σε αυτά...

Public Domain

MultiUser FileSystem

(AMIGA)

Μήπως χρησιμοποιούν τον υπολογιστή σας πολλοί χρήστες και τα αρχεία σας συχνά χάνονται; Μήπως έχουν πρόσβαση στον υπολογιστή σας "περίεργα" μάτια, τα οποία δεν θα θέλατε να έχουν τη δυνατότητα να διαβάσουν τα αρχεία σας και να τα τροποποιήσουν ή να τα χρησιμοποιήσουν; Υπάρχει, λοιπόν, μια λύση, χωρίς να "διαλύσετε" το λειτουργικό σας σύστημα και χωρίς να χρειαστεί να είστε κυρίαρχος ανέμων και πνευμάτων! Η λύση είναι το πακέτο που ονομάζεται MultiUser FileSystem και έχει ως σκοπό να σας δώσει ένα σύστημα αρχειοθέτησης των δίσκων σας, όπου μόνο εσείς θα έχετε πρόσβαση ή, εν πάση περιπτώσει, καθένας θα έχει το δικό του χώρο να "παίζει" και τις δικές του δικαιοδοσίες σε ό,τι κυκλοφορεί στο σύστημα...

Πώς λειτουργεί αυτό: Από το hard disk toolbox (το πρόγραμμα εγκατάστασης των σκληρών δίσκων), μέσω των advanced options, αλλάζετε το file system του σκληρού σας δίσκου σύμφωνα με τις ακριβείς και κατατοπιστικές πληροφορίες του πακέτου. Αγνοείτε τις οδηγίες του προγράμματος ότι θα χάσετε τα δεδομένα του δίσκου σας (αφού τελικά δεν συμβαίνει κάτι τέτοιο, όπως κατέληξα με την εμπειρία μου, αν και καλό θα ήταν ένα backup) και σε λίγο έχετε ένα δίσκο που φαινομενικά δουλεύει όπως προηγουμένως...

Ομως, μια σειρά από utilities που δίνονται με το MultiUser FileSystem είναι αυτά που κάνουν τη διαφορά. Ετσι, μπορείτε να δηλώνετε κάποιο όνομα όταν ανοίγετε τον υπολογιστή σας (μέσω της εντολής login) και να καθορίζετε εάν θέλετε όσα δημιουργεί στο εξής να είναι προσβάσιμα από τους άλλους. Φυσικά, μπορούν να υπάρχουν πολλοί χρήστες με δικά τους ονόματα και passwords και να μη συγχέονται οι δικαιοδοσίες, ενώ ένας από όλους (root) έχει τη δυνατότητα να χειρίζεται τα πάντα.

Με τη βοήθεια προγραμμάτων, όπως το AuxShell, μπορεί να δώσει μια υπέροχη και σίγουρη πλατφόρμα για συστήματα με πολλούς χρήστες. Πρόκειται για ένα πρόγραμμα που απευθύνεται στους απαιτητικούς Amiga users και ιδίως σε όσους έχουν προβλήματα ανασφάλειας! Απαιτεί OS 2+, ενώ στην καλύτερή του βρίσκεται κάτω από το 3.0+.

Workbench Games 2

(AMIGA)

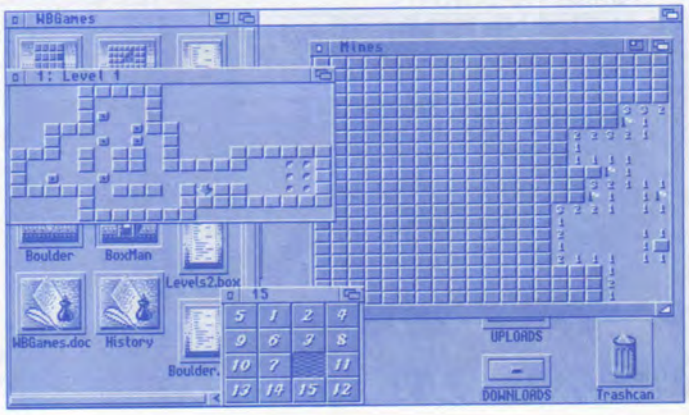
Μια πολύ όμορφη συλλογή από παιχνίδια, τα οποία έχουν γράψει ιστορία κατά καιρούς, έρχεται από τον Marat Fayzullin. Πρόκειται για την 8η ολοκληρωμένη συλλογή παιχνιδιών που τρέχουν μέσα από το workbench και αποσκοπούν στην ψυχαγωγία του παίκτη μέσα από αυτά, χωρίς τη χρήση ιδιαίτερων γραφικών ή ήχων, αλλά εθιστικού gameplay. Τα συγκεκριμένα παιχνίδια είναι τα εξής: Tetris, Columns, 15, Mines, BoxMan και Boulder. Ας δούμε όμως αναλυτικά κάθε παιχνίδι:

Tetris: Οπως υποδηλώνει το όνομά του, συμπληρώνετε τις γραμμές με τα τουβλάκια, τα οποία κινούνται και αλλάζουν θέση με τη χρήση των πλήκτρων του δρομέα, με 5 επίπεδα αυξανόμενης δυσκολίας.

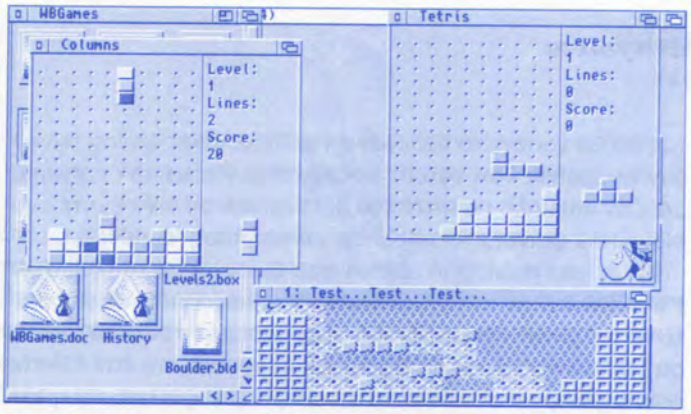
Columns: Κάτι σαν το Coloris που έχουμε δει στο παρελθόν. Χρειάζεται αρκετά χρώματα στο workbench για να τρέξει, όπως εξάλλου αναμενόταν, αφού κύριο στοιχείο του παιχνιδιού είναι τα χρώματα των "τούβλων", τα οποία πρέπει να σχηματίζουν τριάδες.

15: Το κλασικό puzzle, στο οποίο τα 15 νούμερα πρέπει να μπουν στη σωστή σειρά πάνω σε έναν πίνακα 4x4 θέσεων.

Mines: Μια έκδοση του MineSweeper, του γνωστού Παρκαλιευτή των Windows. Δεν είναι η καλύτερη που έχουμε



Public Domain



δει, αλλά κάνει τη δουλειά της, προσφέροντας ρυθμιζόμενο μέγεθος, ταμπλό και φυσικά το εθιστικό gameplay.

BoxMan: Με το χαρακτήρα που οδηγούν τα πλήκτρα του δρομέα (και μοιάζει με βέλος) πρέπει να μετακινηθούν μέσα από ένα λαβύρινθο τα κιβώτια στις προσχεδιασμένες θέσεις. Πολύ γρήγορα "τρίζει τα δόντια" στον παίκτη.

Boulder: Και ένα boulder dash με αρκετές πίστες για όσους πέρασαν μαζί του ευχάριστες ώρες στο παρελθόν, όταν στον πλανήτη κυριαρχούσαν τα 8-μπιτα...

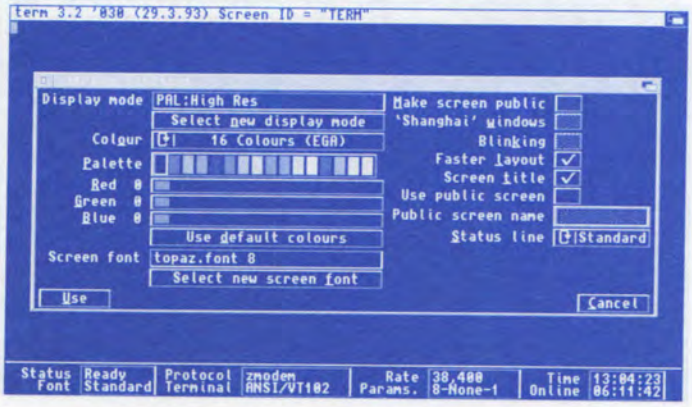
Στα δύο τελευταία ο παίκτης έχει τη δυνατότητα να κατασκευάσει δικούς του χάρτες με τη βοήθεια ενός απλού text editor. Τα προαναφερθέντα παιχνίδια σίγουρα δεν διεκδικούν δάφνες ποιότητας. Ωστόσο, παραμένοντας απόλυτα συμβατά με το λειτουργικό 2.0 και 3.0, αποτελούν έναν καλό σύντροφο, όταν περιμένει κάποιος να "κατεβεί" ένα μεγάλο αρχείο, να ετοιμαστεί κάποιο animation ή να γίνει το rendering κάποιου 3D αντικειμένου, εργασίες εν γένει χρονοβόρες. Η λίγη μνήμη που απαιτούν συμβάλλει στη χρησιμότητά τους. Το πακέτο διατίθεται ως freeware, αν όμως κάποιος επιθυμεί να αποκτήσει το source code, πρέπει να καταβάλει ένα μικρό ποσό στο συγγραφέα τους.

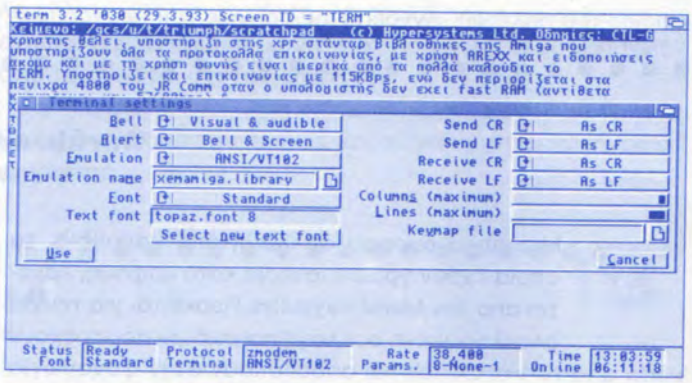
Term 3.2

(AMIGA)

Δεν πρόκειται για την πιο πρόσφατη έκδοση του Term, αλλά για μία από αυτές που δουλεύουν άψογα, για όσους θέλουν ένα πρόγραμμα επικοινωνίας που να έχει τα πάντα!

Το πρόγραμμα είναι γραμμένο με τα 2.0 και 3.0 κατά νου, με αποτέλεσμα να απαιτεί ένα από αυτά. Βασισμένο σε τεράστια μενού με πολλές επιλογές, τα οποία οδηγούν σε παράθυρα με νέες, καταφέρνει παρ' όλα αυτά να αποτελεί ένα εύχρηστο και προπαντός πλήρες πρόγραμμα επικοινωνίας. Παράμετροι οθόνης, γραμματοσειρών, πληκτρολογίων και χαρτών μετάφρασης, που δημιουργούνται όπως ο χρήστης επιθυμεί, υποστήριξη στις xpr στάνταρ βιβλιοθήκες της Amiga





που υποστηρίζουν όλα τα πρωτόκολλα επικοινωνίας, με χρήση AREXX και ειδοποιήσεις ακόμα και με τη χρήση φωνής είναι μερικά από τα πολλά "καλούδια" του TERM. Υποστηρίζει και επικοινωνία με 115 KBps, ενώ δεν περιορίζεται στα πενιχρά 4800 του JR Comm, όταν ο υπολογιστής δεν έχει fast RAM (αντίθετα, καταφέρνει και 57.600 bps). Χωρίς υπερβολή, το TERM είναι ένα αληθινό διαμάντι, που θα πρέπει να έχει κάθε οπαδός των τηλεπικοινωνιών! Υπάρχει έκδοση ειδική για 68030, ώστε να εκμεταλλεύεται κάθε δυνατότητα της κεντρικής μονάδας επεξεργασίας, ειδικά στους μεγάλους ρυθμούς μεταφοράς δεδομένων, ενώ 1 MB RAM είναι η ελάχιστη μνήμη που απαιτείται, αν και όχι αρκετή για όλες τις δυνατότητές του.

COMPUTERS

ATARI MEGA STE - 4 MB RAM - 213 MB Hard Disk (Maxtor) - Monitor SM 124 - Disk Drive SF 314 - Modem MAXAN 1200 - 300.000 δρχ. Τηλ.: 7770271, κ. Νοτόπουλος.

SOFTWARE

PC games + utilities.
Ολοι οι τελευταίοι τίτλοι σε προγράμματα και παιχνίδια. Game + Disk = 500 δρχ. Τώρα παραλαβές κάθε εβδομάδα από τρία γκρουπ. Αντικαταβολές παντού, παράδοση κατ' οίκον. Πολυχρονίου Μίμης, Μ. Μπότσαρη 17, Αιγάλεω. Τηλ.: 5983717, 5987587.

***** AMIGA *****
1. ΕΠΩΝΥΜΗ + GAME, UTILITY 250.
2. ΔΩΡΕΑΝ ταχυδρομικά.
3. Παράδοση ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ.
4. JOYSTICKS, ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ, DRIVES.

Σινανάς Κώστας, Δράμας 143, 104 43 Σεπόλια, Αθήνα. Τηλ.: 5137814.

AMIGA SOFTWARE CENTER. Τώρα και στον ΠΕΙΡΑΙΑ GAMEDISK 250, ειδικές τιμές για ποσότητες. ΔΩΡΕΑΝ κατ' οίκον παράδοση, αυθημερόν. ΣΥΝΔΡΟΜΗ 5.000 δρχ., αντικαταβολές παντού. ΤΩΡΑ και VIDEOΚΑΣΕΤΑ δωρεάν κατάλογος. Γρηγορόπουλος Κώστας, Ελευθερίας 5, Πέραμα. Τηλ.: 4020341.

****** A1200 - A600 ΣΚΛΗΡΟΙ** Δίσκοι 340 MB + kit + 50 παιχνίδια + Τοποθέτηση 120.000 δρχ.
- VIDEOBACKUP 8400
- SOFTWARE ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ
- ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ 48 ΤΑΧΥΤΑΤΕΣ: 100
- GAMEDISK: 250

** ATSOFT ** Κανέλης Αλέκος, Αριστοτέλους 12, Ηλιούπολη. Τηλ.: 9966004.

****** ATSOFT ******
- SOFTWARE ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ AMIGA - Amstrad GAMEDISK: 250
- ΣΥΝΔΡΟΜΗ: 45
- ΤΑΧΥΤΑΤΗ: 100
- ΔΙΣΚΕΤΕΣ: 90
- Hardware !!!
- Διαγωνισμός SENSIBLE SOCCER

Κανέλης Αλέκος, Αριστοτέλους 12, Ηλιούπολη. Τηλ.: 9966004.

SOFTWARE ΓΙΑ AMIGA ΟΣΟ ΘΕΛΕΤΕ, ΟΠΟΥ ΘΕΛΕΤΕ, ΣΕ ΚΑΛΕΣ ΤΙΜΕΣ. Διπλάρης Κώστας, Ελευσινίων 64. Τηλ.: 2841086.

AMSTRAD 6128
Η πλουσιότερη συλλογή σε παιχνίδια και προγράμματα. Περιφερειακά. Επισκευές και service. Παράδοση στο σπίτι!!! Αυγουστής Τατάκης, Χρυσολωρά 10 (Λ. Αλεξάνδρας). Τηλ.: 6410640.

MIRACLE SOFTWARE AMIGA-GAMES.
Καθαρή εργασία, εγγύηση, άμεση αντικατάσταση δωρεάν για όλη την Ελλάδα. Γιώργος, Λομβάρδου 8, Αθήνα. Τηλ.: 6432279.

AMIGA
Ολες οι νέες κυκλοφορίες Game + Verbatim = 250 !!! Περιφερειακά και δισκέτες σε ασυναγώνιστες τιμές. Παράδοση κατ' οίκον!! Αυγουστής Τατάκης, Χρυσολωρά 10 (Λ. Αλεξάνδρας). Τηλ.: 6410640.

AMIGA
Gamedisk = 250. Τεράστια συλλογή, συνεχής ενημέρωση, αντικαταβολές, παράδοση κατ' οίκον. Κασκέλης Δημήτρης, Ομήρου 64, Ν. Σμύρνη. Τηλ.: 9427649.

Φίλοι της AMIGA, εσείς που πουλάτε προγράμματα δεν χρειάζεται να πηγαίνετε πια στους ΠΕΛΑΤΕΣ μας για να πάρετε ΦΘΗΝΗ συνδρομή. Ελάτε κατευθείαν σε μας. Οι τιμές μας είναι πια προσιτές στον καθένα. Τηλεφωνήστε στο ΛΟΥΗ στο 7221531. Για να γίνετε οι καλύτεροι, συνεργαστείτε με εμάς, τους πιο γρήγορους. Λοΐζος Λοΐζος, Αναλήψεως 15, Βύρωνας.

***** AMIGA - PC COLLECTION CLUB *****
GAMEDISK 250 δρχ. Συνδρομή 50 δρχ. PC-GAMEDISK 450 δρχ. Συνδρομές. Ανανέωση εβδομαδιαία από εξωτερικό. Παραδόσεις αντικαταβολές EXPRESS. Δισκέτες όλων των χωρητικοτήτων 1.44 - 720. Κουμαριανός Γιώργος, Κοιμ. Θεοτόκου 2, 134 51 Αθήνα. Τηλ.: 2314220.

AMIGA SOFTWARE:
Παράδοση ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ - ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ - ΔΩΡΕΑΝ. Ταχύτατη εξυπηρέτηση περιοχών πλησίον σταθμών ΗΣΑΠ. Αντικαταβολές - Συνδρομές. Παλαιοδήμος Αρης, Ζερβουδάκη 56. Τηλ.: 8315442.

AMIGASTATIONPD: A500 - 1200: Utilities, Demos, Ham-Ham8 Pics, Music, Demomaker2 (ελλ. οδηγίες), Fredfish, VIDEOCOLLECTION (γάμοι, εκδηλώσεις), SOUNDTRACKER (15 disks - ελλ. οδηγίες), VIDEOBACKUP (ελλ. οδηγίες), Hackingtools, Crunchers, Hardware αντιγραφικά, κλειδωτήρια, τροφοδοτικά. Θεόφιλος. Τηλ.: 8617222 (7-9 μ.μ.).

SENSE CLUB
AMIGA - ATARI Gamedisk 250. Αξιόπιστο σύστημα συνδρομών - αντικαταβολών. ΔΩΡΕΑΝ κατάλογος. Προμηθεύουμε CLUBS παντού. Πολυχρονόπουλος Γιάννης, Λασκαράτου 23. Τηλ.: 9520432.

AMIGA. 30 ελληνικά: πελατολόγια, ετικετογράφοι, αποθήκη, ταμειακής, έσοδα-έξοδα, ΦΩΤΟΓΡΑΦΩΝ. Σκληροί 1200, SAMPLER, MIDI, VIDEODIGI, VIDEOBACKUP, SERVICE. ΓΡΗΓΟΡΙΑΔΗΣ ΙΑΚΩΒΟΣ, ΔΙΟΝΥΣΟΥ 4, ΠΛΑΤΕΙΑ ΚΕΝΝΕΝΤΥ, ΧΑΛΑΝΔΡΙ. ΤΗΛ.: 6852730.

**** ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΗ - AMIGA -** SOFTWARE ** TOP - GAMES - DEMOS - UTILITIES.
* Μηνιαία ανανέωση 300+ ΔΙΣΚΕΤΩΝ!!! με τη συνεργασία των καλύτερων ομάδων της Ευρώπης.
* ΤΑΧΥΤΑΤΟ δίκτυο ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ και ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΩΝ σε όλη την ΕΛΛΑΔΑ. * SUPER ΣΥΝΔΡΟΜΗ 150 DISKS 5000.

* ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ σε VIDEOKAΣΕΤΑ.
* Videobackup System 10.000.
ΣΤΕΡΓΙΟΥ ΒΑΣΙΛΗΣ, Μακεδονίας 32, Πετρούπολη, Αθήνα. Τηλ.: 5012307.

***** EKTOR-SOFT *****
AMIGA-PC SOFTWARE.
Τεράστια συλλογή GAMES - UTILITIES, συνεχής ανανέωση από ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ.
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ από 5.000 δρχ.! Τώρα και σε ΒΙΝΤΕΟΚΑΣΕΤΑ!!!
ΤΑΧΥΤΑΤΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ - παράδοση ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ στο σπίτι χωρίς επιβάρυνση.
ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΔΩΡΕΑΝ!
ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5 ιντσών από 98 δρχ.
ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ HARDWARE:
Amiga 1200: 115.000 δρχ.
Amiga 600: 67.000 δρχ.
Amiga CD 32: 110.000 δρχ.
Videobackup System: 15.000 δρχ.
Επίσης, ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ computers και περιφερειακών. ΚΑΨΟΥΛΗΣ ΕΚΤΟΡΑΣ, ΟΥΙΛΙΑΜ ΚΙΝΓΚ 21, Π. ΚΟΛΙΑΤΣΟΥ, ΑΘΗΝΑ. Τηλ. (και fax): 8612475.

ACADEMY GAMES - AMIGA GAMEDISK 200 δρχ. Τεράστια συλλογή, ταχεία παράδοση, αντικαταβολές παντού. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΜΑΝΟΣ, ΠΕΛ/ΝΗΣΟΥ 40, 181 20 ΚΟΡΥΔΑΛΛΟΣ. ΤΗΛ.: 4962577.

***** DIGITAL AMIGA *****
Τώρα με πολύ χαμηλότερες τιμές: Gamedisk = 250, Applicationdisk = 300, σε επώνυμες δισκέτες!!
- Δωρεάν πλήρης ενημερωμένος κατάλογος σε LASER εκτύπωση.
- Η μεγαλύτερη συλλογή: 12.000 disks!!
- Ταχύτατο δίκτυο αντικαταβολών.

- Καινούριες παραλαβές για A1200.
- 100% αξιοπιστία στην εγγραφή.
- Ενισχυμένη ταχυδρομική συσκευασία.
Μάρρης Αγγελος, Τ.Θ. 53-34, 142 10 Ν. Ιωνία. Τηλ.: 2876306 - 2876251.

***** Amiga Mega Software *****
Συνδρομές 50 δρχ. και επιλεκτικές Diskgames 250 δρχ.
Πανελλήνιες αντικαταβολές.
Παράδοση σπίτι. Δώρο έκπληξη σε όλους.
Παναγιωταρέας Πάνος, Λεβαδείας 5, Γουδί, Αμπελόκηποι. Τηλ.: 7779986 (Πάνος), 2318464 (Σούλα).

PC GAMES + UTILITIES = 250 δρχ.
TAPE: 2.500 δρχ. FULL AMIGA GAMES + UTILITIES = 150 δρχ.
ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ ΚΩΣΤΑΣ, ΙΠΠΟΝΑΚΤΟΣ 16, ΝΙΚΑΙΑ. ΤΗΛ.: 5314051.

AMIGA GERMANY CLUB. GAMES + UTILITIES απευθείας από Γερμανία. Συνδρομή 50 δρχ. (GAMES + DISK = 250 δρχ.). Κενές δισκέτες αντικαταβολές παντού. Μαραγκός Γιώργος, Λακωνίας 3, Χαϊδάρι. Τηλ.: 5312724 - 5901726.

I* AMIGA USER CLUB *****
* GAME + DISK 250 δρχ.
* ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΗ ανανέωση από το εξωτερικό με modem
* Παράδοση ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ
* Αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ
* ΤΑΧΥΤΗΤΑ εξυπηρέτησης
* ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ φόρτωμα
* ΔΩΡΕΑΝ κατάλογος
* Ετικέτες από 3 δρχ.
ΑΒΡΑΜΙΔΗΣ ΓΙΩΡΓΟΣ, 25ης Μαρτίου 31-33, Λυκόβρυση. Τηλ.: 2844626, 0294-91049.

AMIGA VISION CLUB
GAMEDISK 250 δρχ.
Συνδρομές 50 δρχ.
ΔΩΡΕΑΝ παράδοση σπίτι.
ΔΩΡΕΑΝ κατάλογος.
ΓΡΗΓΟΡΕΣ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ στην επαρχία.
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΠΟΥΛΟΣ ΔΙΟΝΥΣΗΣ, Ευζώνων 119, Χαλάνδρι. Τηλ.: 6847653.

ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ AMIGA CLUB. Εχουμε όλα τα παιχνίδια και UTILITIES για AMIGA. Παράδοση ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ, αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ!!! Αντωνόπουλος Μανώλης, Ελλης 131. Τηλ.: 5743080.

AMSTRAD 6128. ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ. Τα πάντα για AMSTRAD. 2.500 ΤΙΤΛΟΙ, ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΠΑΝΤΟΥ. ΜΠΟΛΛΑΣ ΜΑΚΗΣ, ΚΟΡΑΚΑ 14. ΤΗΛ.: 8314078.

ΕΧΕΙΣ AMIGA ΚΑΙ ΘΕΛΕΙΣ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ, 3 ΦΟΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ? ΔΡΑΚΟΣ ΒΑΣΙΛΗΣ, Αγορακρίτου 18. Τηλ.: 9233297 (7-10 απόγευμα).

Amiga Games + Utilities
Ολα τα τελευταία παιχνίδια και προγράμματα. Game + Disk 300 δρχ. Αντικαταβολή παντού, παράδοση κατ' οίκον. Πολυχρονίου Μίμης, Μ. Μπότσαρη 17, Αιγάλεω. Τηλ.: 5987587, 5983717.

GREEKLINE AMIGA. Τα πάντα για την Amiga. GAMES - DEMOS - UTILITIES. Τώρα παράδοση και με MODEM. 2 φορές την ΕΒΔΟΜΑΔΑ. ΑΜΕΣΗ ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ. ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ. ΟΛΟ το 24ωρο. ΝΙΚΟΣ. ΤΗΛ.: 2813714, 2822141.

RON SOFT. - AMIGA GAMES
ΕΓΓΥΗΜΕΝΗ εγγραφή σε ΕΠΩΝΥΜΗ μόνο με 250 (150) δρχ. Δωρεάν κατάλογος. Γκούτσης Δημήτρης, Νικοτσάρα 6, 412 23 Αγ. Κωνσταντίνος - Λάρισα. Τηλ.: (041) 288704.

COMMODORE 64
Πωλούνται παιχνίδια κασέτα - δισκέτα, τιμές καταπληκτικές. Χιλιάδες τίτλοι. Πωλούνται PC, JOYSTICKS, MOUSE. Πετράκης Μιχ., Φοίνικος 10, Πειραιάς. Τηλ.: 4181420.

*** IRON SOFT AMIGA ***
1. Gamedisk = 250
2. Συνδρομές
3. Περιφερειακά
Παράδοση κατ' οίκον. Βασιλιάδης Πέτρος, Ομήρου 33, Ν. Σμύρνη. Τηλ.: 9345311.

ΓΕΝΙΚΑ

ΕΡΩΤΙΚΟ SOFTWARE AMIGA!
Γράψτε μας να σας στείλουμε ΔΕΙΓΜΑ + Κατάλογο προς 500 δρχ. + έξοδα αποστολής. Τ.Θ. 8328, Τ.Κ. 100 10.

CD CLUB προσφέρει περιφερειακά, δισκέτες, drives, SoundBlaster, PC 386, 486, Amiga, επεκτάσεις, όλα σε φανταστικές τιμές. Επίσης, μουσικά CDs, heavy, techno, από 1.000 δρχ. Σπύρος. Τηλ.: 8325006.

ΚΑΡΤΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Θα ήθελα να εγγραφώ συνδρομητής στο περιοδικό PIXEL (11τεύχη).
Τιμή τεύχους: 800 δρχ.

❑ ΙΔΙΩΤΗΣ 7.900 δρχ.
❑ ΦΟΙΤΗΤΗΣ 7.000 δρχ. (Αρ. Δελτ. Φοιτ. Ταυτ. .....)
❑ Ν.Π.Δ.Δ. ή ΕΤΑΙΡΙΑ ή ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ 12.000 δρχ.
❑ Έστειλα την επιταγή Νο ..... με το ποσό των .....δρχ.
❑ Χρεώστε το ποσό των ..... στην κάρτα μου
❑ VISA ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ
❑ MASTERCARD ❑ DINERS
❑ EUROCARD
(Αριθμός κάρτας.....Ημ/νία λήξεως.....)

ΕΚΠΤΩΣΗ 10%

Υπογραφή .....

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ .....

.....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ .....

.....

Τ.Κ. .....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ .....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ .....**ΗΛΙΚΙΑ** .....

Η ΣΥΝΔΡΟΜΗ ΝΑ ΑΡΧΙΣΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ Νο .....

ΚΑΡΤΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Τώρα μπορείτε να μάθετε περισσότερα για τις εταιρείες, τα προϊόντα και τις υπηρεσίες που διαφημίζονται στο PIXEL, εντελώς δωρεάν και χωρίς καμιά υποχρέωσή σας.
Το μόνο που έχετε να κάνετε, είναι να σημειώσετε με κύκλο τον αριθμό σελίδας που σας ενδιαφέρει, να συμπληρώσετε το κουπόνι και να το ταχυδρομήσετε στη διεύθυνση του περιοδικού. Το Τμήμα Εξυπηρέτησης Αναγνωστών αναλαμβάνει, για λογαριασμό σας, όλα τα υπόλοιπα. Μέσα σε λίγες μέρες, θα σας έχουν σταλεί απο τις αντιπροσωπίες οι πληροφορίες που ζητάτε.

ΑΡ. ΤΕΥΧΟΥΣ _____
ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ _____
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ _____
Τ.Κ. _____ ΤΗΛΕΦΩΝΟ _____
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ _____
ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ _____

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97
98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113
114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129
130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145
146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161
162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177
178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193
194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε την αγγελία σας στον παρακάτω πίνακα. Σε κάθε τετράγωνο αντιστοιχεί ένα γράμμα. Στο διάστημα που μεσολαβεί ανάμεσα σε δύο λέξεις, αφήνετε ένα κενό τετράγωνο. Γράφετε με πεζά, χρησιμοποιώντας κεφαλαία, μόνο για κάποιες λέξεις που θέλετε να ξεχωρίζουν. Σε περίπτωση που κάποια αγγελία είναι γραμμένη ολόκληρη με κεφαλαία, θα δημοσιεύεται με πεζά, ή θα επιβαρύνεται με προσαύξηση 50%.

Αγγελίες μέχρι 15 λέξεις χρεώνονται 5.000 δρχ. έκαστη. Για κάθε λέξη επιπλέον το κόστος επιβαρύνεται με 500 δρχ. Οι αγγελίες με πλαίσιο και φόντο επιβαρύνονται με αύξηση κατά 100% της αρχικής τους τιμής, ενώ, αγγελίες που ξεχωρίζουν απ' όλες τις άλλες, κατά 400%.

Στείλτε τις αγγελίες σας μέχρι τις 10 του μήνα που προηγείται (σφραγίδα ταχυδρομείου) από αυτόν που θα κυκλοφορήσει το τεύχος, στο οποίο θέλετε να δημοσιευθούν. Το κουπόνι πρέπει να συνοδεύεται απαραίτητα από ταχυδρομική επιταγή που να καλύπτει το ποσόν.

Προς το περιοδικό PIXEL (τμήμα αγγελιών) Λ. Συγγρού 44, ΤΚ 117 42 Αθήνα

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ

☐ **Computers**
☐ **Software**
☐ **Περιφερειακά**
☐ **Γενικά**

Σημειώστε με x το τετράγωνο της κατηγορίας που επιθυμείτε να δημοσιευθεί η αγγελία σας.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ _____
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ _____
ΚΟΣΤΟΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ _____ ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ _____ ΤΗΛ. _____
ΑΡΙΘ. ΤΑΧΥΔΡ. ΕΠΙΤΑΓΗΣ _____ ΗΜ/ΝΙΑ _____

❑ Χρεώστε το ποσό των.....δρχ. στην κάρτα μου ❑ VISA ❑ MASTERCARD ❑ EUROCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ

Αριθμός κάρτας..... Ημ/νία λήξεως.....

Υπογραφή.....

1.

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

COMPUPRESS AE

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520

2.

ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

COMPUPRESS AE

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520

3.

ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

COMPUPRESS AE

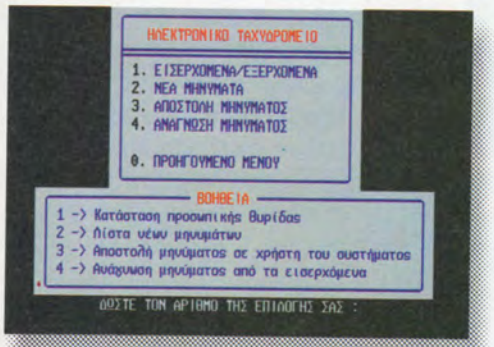
ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520

ΑΝΑΖΗΤΑΤΕ ΤΗΝ ΙΔΑΝΙΚΗ ΓΡΑΜΜΗ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ!

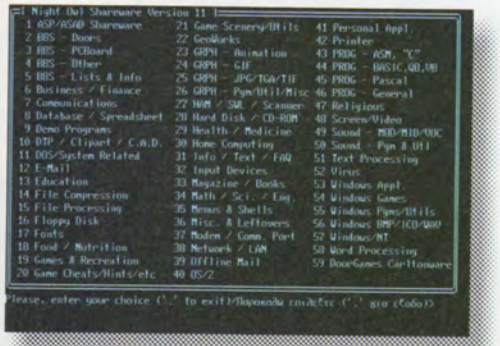
... ΕΧΕΤΕ ΚΑΘΕ ΛΟΓΟ ΝΑ ΤΗΝ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ, ΣΗΜΕΡΑ

CompuLink
Basic Pack

ΚΑΙ ΤΩΡΑ ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ ΤΟ INTERNET
Ζητήστε περισσότερες πληροφορίες



ELECTRONIC MAIL



DOWNLOADING SOFTWARE

Το πακέτο συνδρομής **BASIC PACK** σάς συνδέει τώρα με τις πιο σύγχρονες υπηρεσίες Επικοινωνίας και Υποστήριξης της CompuLink. Έτσι, 24 ώρες το 24ωρο, έχετε αυτό που ζητάτε: Απεριόριστη Ελευθερία στην Επικοινωνία σας!

- Real time επικοινωνία
- Το πιο αξιόπιστο, γρήγορο και αδιάλειπτο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο.
- Μοναδικές δυνατότητες downloading software από μιά μεγάλη σειρά CD-ROM.
- On Line τηλεαγορές.
- Συναναστροφές και συζητήσεις on-line

Αποκτήστε σήμερα το **BASIC PACK**, το βασικό πακέτο συνδρομής της CompuLink, με μηνιαίο κόστος 3.000 δρχ.

Η ΑΠΟΛΥΤΗ ΕΛΕΥΘΕΡΙΑ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΣΑΣ ΣΤΗΡΙΖΕΙ ΤΗΝ ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΑΣ!

Για περισσότερες πληροφορίες ή για την αποστολή αίτησης εγγραφής συνδρομητή, ταχυδρομήστε το κουπόνι ή τηλεφωνήστε μας.

COMPULINK HOTLINE
Τηλ.: 9225520, κ. Ράπτη

ΚΟΥΠΟΝΙ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ & ΑΙΤΗΣΗΣ ΕΓΓΡΑΦΗΣ

Προς **COMPULINK** ON-LINE INFORMATION SERVICES Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.

ΕΠΩΝΥΜΟ..... ΟΝΟΜΑ .....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ..... ΤΥΠΟΣ Η/Υ: .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ..... Τ.Κ. ..... ΤΗΛ.: ..... ΗΛΙΚΙΑ: .....

Elf Mania

Ο τίτλος είναι σίγουρα παραπλανητικός. Για την ακρίβεια, θυμίζει public domain τίτλο και σε καμία περίπτωση δεν υποδηλώνει ότι πρόκειται για ένα υπέροχο beat'em up. Η κατηγορία αυτή, μάλιστα, τον τελευταίο καιρό αποκτά φανατικούς φίλους. Αρκεί να βγει κάποιο πολύ καλό beat'em up σε μια κονσόλα, για να κινηθούν πολλοί αγοραστές προς αυτήν...

Το τελευταίο, λοιπόν, πολύ καλό beat'em up που είδαμε ήταν το Mortal Kombat, η μεταφορά του οποίου στην Amiga δεν είναι ιδιαίτερα ικανοποιητική. Το Elf Mania δεν βασίζεται στα στοιχεία που έκαναν το Mortal Kombat top hit, αλλά δίνει τη δική του άποψη επί του θέματος και, αν μη τι άλλο, είναι εντυπωσιακό.

Ας αρχίσουμε με το θέμα "Elf". Οπως θα έχετε προσέξει, σε κάθε beat'em up, ένας μεγάλος αριθμός αντιπάλων, αν όχι όλοι, έχουν υπερφυσικές δυνατότητες. Εδώ λοιπόν δεν είναι άνθρωποι, αλλά ξωτικά. Αυτό βέβαια μη σας απωθεί, φανταζόμενοι ότι το Elf Mania ξεφεύγει από το θέμα του. Κάθε άλλο, είναι ένα καθαρό beat'em up. Ενας ή δύο παίκτες μπορούν να πάρουν μέρος στο παιχνίδι, το οποίο λαμβάνει χώρα πάνω σε ένα χάρτη χωρισμένο σε τομείς, καθένας από τους οποίους αντιπροσωπεύει έναν αγώνα. Ο υπολογιστής επιλέγει την περιοχή, από την οποία θα ξεκινήσει ο παίκτης, και το παιχνίδι ξεκινά. Σε κάθε ματς μπορεί κάποιος να ελέγχει ένα από τα τρία ξωτικά, ενώ ο αντίπαλος επιλέγεται από τον υπολογιστή. Σε μερικές περιπτώσεις είναι γνωστός από την αρχή, σε άλλες όμως αποκαλύπτεται μόλις επιλεχθεί η τοποθεσία.

Αφού γίνουν τα παραπάνω από το χάρτη και δοθούν τα χρήματα για το κόστος αγώνα, ο παίκτης μεταφέρεται στην "αρένα", όπου θα πρέπει να αντιμετωπίσει τον αντίπαλό του. Υπάρχουν διάφορα backgrounds, αλλά - κάτι πολύ πιο σημαντικό- και μεγάλος αριθμός αντιπάλων που πρέπει να νικηθούν.

Για τη μάχη δεν εχουμε να πούμε πολλα, αφού είναι λίγο πολύ γνωστά. Υπάρχουν πολλές κινήσεις για χτυπηματα, λιγοτερες μεν από κάποια άλλα παιχνίδια, αλλά αρκετές: άλματα, σκούπες κ.ά., που ποικίλλουν από ήρωα σε ήρωα. Για τις επιθέσεις του ο παίκτης μπορεί να χρησιμοποιήσει και τα νομίσματα που εμφανίζονται στην πίστα έπειτα από δυνατά χτυπήματα. Χτυπώντας τα προς κάποια κατεύθυνση, μπορούν να προκαλέσουν ζημιά στον αντίπαλο.

Τα sprites δεν είναι τεράστια, όπως για παράδειγμα στο Mortal Kombat, αλλά είναι σεβαστού μεγέθους (και κινούνται άψογα). Η εικόνα ολισθαίνει και προς τις δύο κατευθύνσεις, εκμεταλλευόμενη έναν πολύ μεγαλύτερο χώρο από αυτόν που φαίνεται στην οθόνη. Περισσότερα όμως γι' αυτό το θέμα στη συνέχεια.

Οι αντίπαλοι τους οποίους θα συναντήσει κάποιος είναι πολλοί και, όπως ήταν αναμε-

νόμενο, διαφορετικής δυναμικότητας. Κάποιοι είναι ανάλογων διαστάσεων και δυνατοτήτων των ηρώων (μερικοί μάλιστα είναι ίδιοι), κάποιοι άλλοι φέρουν ειδικό εξοπλισμό (π.χ. τσεκούρι), ενώ άλλοι ανήκουν σε μεγαλύτερες κατηγορίες, περπατούν και τρέμει το έδαφος... και, γενικά, είναι καλό να τους αποφεύγει κανείς. Οσο προχωρά κάποιος, ανακαλύπτει ότι οι αντίπαλοι παθαίνουν πολύ πιο δύσκολα ζημιά και λόγω των μεγάλων διαστάσεών τους απαιτείται κάποια στρατηγική για να τους χτυπήσει. Πόντοι δίνονται από τα χτυπήματα, ενώ έπειτα από κάθε νίκη δίνονται χρήματα στον παίκτη, που του επιτρέπουν να διαλέξει το επόμενο ματς. Αίμα και υψηλού βαθμού βία δεν χρησιμοποιούνται στο Elf Mania - εξάλλου, σε παιχνίδια με θέμα τα ...ξωτικά, δεν χωρούν τέτοια στοιχεία. Επίσης, μετά από κάθε νίκη δίνονται δώρα, τα οποία πρέπει ο παίκτης να χτυπήσει για να πάρει τους πόντους που κρύβουν.

Από άποψη ηχητικών, το Elf Mania βρίσκεται σε πολύ υψηλό επίπεδο. Φωνές, συνθήματα, χτυπήματα και αρκετοί ακόμα ήχοι πλαισιώνουν μια μάχη και τα happenings αυτής, μην αφήνοντας περιθώρια δυσαρέσκειας. Εκεί όμως όπου "κλέβει την παράσταση" είναι στον τομέα των γραφικών. Χωρίς υπερβολή, πρόκειται για τα καλύτερα background graphics σε παιχνίδια για Amiga!

Οχι μόνο ως beat'em up, αλλά ακόμα και συγκρινόμενο με adventures, το Elf Mania είναι κορυφαίο. Και δεν είναι μόνο τα χρώματα και η καλή σχεδίασή τους, αλλά και η κίνησή τους. Οι προγραμματιστές του ήξεραν πολύ καλά τη δουλειά τους!

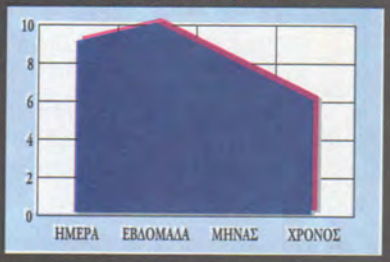
Παράλληλο σκρολάρισμα και συνεχής κίνηση background χαρακτήρων, σε επίπεδο τέλειου shoot'em up και με πολύ περισσότερα χρώματα! Υπάρχει επίσης ποικιλία, αφού διάφορες ομάδες τοποθεσιών έχουν εντελώς διαφορετικό σκηνικό, πάντα όμως στο ίδιο κορυφαίο επίπεδο ποιότητας.

Οπως είναι αναμενόμενο, στα ίδια επίπεδα κυμαίνονται και τα sprites. Κινούνται αστα-μάτητα και είναι ιδιαίτερα καλοσχεδιασμένα και σεβαστού μεγέθους. Αν το μέγεθός τους ήταν όπως του Mortal Kombat, το Elf Mania στον τομέα των γραφικών θα έπαιρνε 99%! Ενα πολύ καλό beat'em up, που δεν πρέπει να το χάσουν οι φίλοι του είδους.

Του Γ. Κακαλέτρη

ΕΙΔΟΣ	Fight Game
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	RENEGADE

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

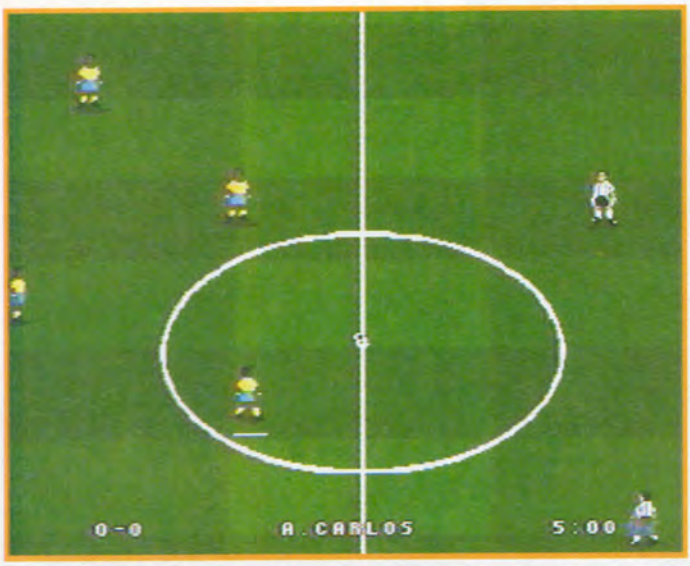


Πάρα πολύ ελκυστικό, από την πρώτη κιόλας στιγμή.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: ???.

Τέλεια backgrounds και κίνηση! ΓΡΑΦΙΚΑ	93%
Κραυγές, εφέ και μουσική, για τους απαιτητικούς. ΗΧΟΣ	90%
Υστερεί σε κινήσεις έναντι των κορυφέων της κατηγορίας. GAMEPLAY	80%
Θα γίνει hit! ΓΕΝΙΚΑ	87%

KICK OFF 3 vs SIERRA SOCCER



Πριν από λίγες ώρες, η εθνική μας ομάδα σκότωσε το όνειρο της πρόκρισης. Ενα σκορ 4-0 από την Αργεντινή του Ντιέγκο δεν αφήνει πολλά περιθώρια για ελπίδες. Ξεχνάμε λοιπόν το ποδόσφαιρο, που τόσο μας έχει εθνικά πικράνει, και το ρίχνουμε στο ...ποδοσφαιράκι. Σε μια ιδανική εποχή, οι εταιρίες έχουν κάνει τις κινήσεις τους, εμφανίζοντας τις δικές τους προτάσεις για τους φίλους της ηλεκτρονικής μπάλας. Υπάρχουν, όμως, δύο ονόματα που ξεχωρίζουν: Sierra Soccer και Kick Off 3.

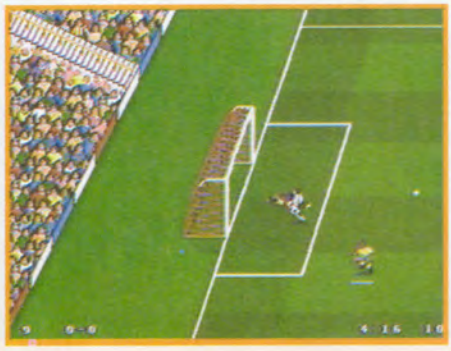
Το πρώτο ξαφνιάζει λόγω του κατασκευαστή του, που είναι η δημοφιλέστατη Sierra On-Line σε συνεργασία με την Dynamix. Τι αποτέλεσμα μπορεί να έχει η δουλειά μιας εταιρίας που κατά παράδοση κατασκευάζει "αργό" software για Amiga; Το δεύτερο είναι η εδώ και καιρό αναμενόμενη τρίτη έκδοση του Kick Off, που σύμφωνα με τις προσδοκίες μας θα καλύψει τα ελάχιστα κενά που έχει αφήσει η δεύτερη.

Αυτά τουλάχιστον είναι τα προγνωστικά, γιατί τελικά -όπως θα αντιληφθείτε στη συνέχεια- τα πράγματα είναι εντελώς διαφορετικά.

ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ

Οι πρώτες εντυπώσεις έρχονται από το Sierra Soccer... Με ένα ασυνήθιστο, για soccer game, intro, υποδέχεται τον παίκτη προτού έρθει στη λιτή οθόνη των επιλογών. Από 0 έως 8 παίκτες μπορούν να πάρουν μέρος στην τελική φάση του Mundial. Για την ακρίβεια, οι ομάδες που παίρνουν μέρος δεν είναι 24, αλλά 26, αφού προστίθενται η Αγγλία (βλέπετε, το παιχνίδι ποντάρει στην αγγλική αγορά) και μια "χειροποίητη" ομάδα για κάθε παίκτη, αν αυτός το επιθυμεί. Φυσικά, υπάρχει η δυνατότητα φιλικού αγώνα με δύο παίκτες, καθώς και προπονήσεις σε penalties και φάουλ. Από την άλλη πλευρά το Kick Off 3 παρουσιάζει πολύ περισσότερες επιλογές, αφού πέραν του Παγκόσμιου Κυπέλλου 1994 προσφέρει και φιλικά παιχνίδια, κύπελλα και πρωταθλήματα, κατόπιν επιλογής του παίκτη, όπως εξάλλου έχουμε συνηθίσει από τις παλαιότερες εκδόσεις του Kick Off. Οι δυνατότητες επιλογής ομάδων επεκτείνονται πέραν των 24 του Mundial, σε όλες τις γνωστές εθνικές ομάδες (Ουαλία, Σκοτία κ.λπ.).

Και τα δύο παιχνίδια προσφέρουν τις managerial δυνατότητες που παρέχει σχεδόν κάθε soccer game της νέας γενιάς. Στο Kick Off 3, ο παίκτης έχει τη δυνατότητα να επιλέξει από μια σειρά προκαθορισμένων συστημάτων (8 συνολικά), τα οποία είναι τα τέσσερα βασικά του Kick Off με "περιπτεράκια" την άμυνα ή την επίθεση. Από τους 22 διαθέσιμους ποδοσφαιρι-



στές, μόνο οι 16 παίρνουν μέρος σε έναν αγώνα: 11 βασικοί και 5 στον πάγκο, για 2 αλλαγές. Κάθε παίκτης έχει τα δικά του στοιχεία, ενώ ανάλογα με το σύστημα παρουσιάζονται και ειδικά χαρακτηριστικά.

Το Sierra Soccer παρέχει επίσης τέτοιες δυνατότητες: όταν επιλεχθεί μία από τις 25 έτοιμες ομάδες (οι 24 του Mundial και η Αγγλία). Για κάθε παίκτη δίνονται στοιχεία Pace, Attack, Stamina κ.λπ. που φανερώνουν τις ικανότητές του και τη θέση στην οποία παίζει. Υπάρχουν 22 για κάθε ομάδα, ώστε να γίνουν οι επιθυμητές επιλογές. Το σύστημα δεν είναι προκαθορισμένο, αλλά αλλάζει αυτόματα, ανάλογα με το πόσοι παίκτες έχουν τοποθετηθεί σε κάθε γραμμή του γηπέδου.

Η μεγάλη διαφοροποίηση μεταξύ των δύο εντοπίζεται στη δυνατότητα του Sierra να καταχωρίζει νέες ομάδες που συγκροτούν οι παίκτες. Οπως σε ένα κλασικό RPG, δίνονται κάποιοι πόντοι και πρέπει να μοιραστούν, ανάλογα με τις απαιτήσεις του παίκτη, σε καθένα από τα 6 χαρακτηριστικά κάθε ποδοσφαιριστή. Μέχρι και το χρώμα δέρματος και μαλλιών επιλέγεται, ενώ φυσικά δέχεται τα ονόματα που θέλει ο παίκτης.

Μ΄ια δυνατότητα του Sierra, η οποία δεν υπάρχει στο Kick Off 3,

είναι ότι στα πέναλτι ο τερματοφύλακας μπορεί να κινείται από τον υπολογιστή.

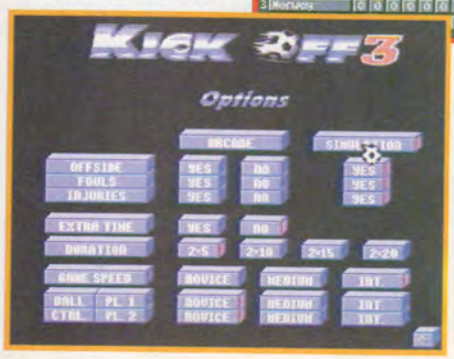
Αφού τελειώσουν οι επιλογές, έρχεται... η ώρα της αλήθειας. Γιατί, κακά τα ψέματα, η κατηγορία αυτή έχει πολλά κοινά στοιχεία με την κατηγορία των παιχνιδιών στρατηγικής: η γενική εντύπωση κρίνεται σχεδόν αποκλειστικά από το gameplay και όχι από τα γραφικά ή τον ήχο. Ξεκινώντας στο Sierra Soccer, ο παίκτης νιώθει ότι το παιχνίδι κάτι του θυμίζει και δεν έχει άδικο. Οι ομοιότητες με το Sensible Soccer είναι προφανείς. Πέρα από την οπτική γωνία, η οποία απαντάται πολύ σπάνια, και το γήπεδο, που είναι σχεδιασμένο με λιτές γραμμές και υπό προοπτική, η νοοτροπία των δύο παιχνιδιών είναι σχεδόν ίδια.

Ιδιαίτερα μικρά τα sprites και πολύ μεγάλος ο αγωνιστικός χώρος. Εχουν την μπάλα στα πόδια τους σχεδόν όπως στο Sensible Soccer και με σχεδόν ίδιους χειρισμούς. Δηλαδή, με το χτύπημα του fire και αφού υπάρχει παίκτης μπροστά, δίνεται πάσα. Ψηλά σουτ με τον ίδιο τρόπο, κεφαλιές και τάκλιν υπερανθρώπων.

Το γήπεδο αποτελεί πολύ ευχάριστη έκπληξη. Αν και ιδιαίτερα λιτό, κινείται πρωτότυπα υπό προοπτική και όχι απλώς πάνω-κάτω και αριστερά-δεξιά, όπως γίνεται στα περισσότερα.

Το Kick Off 3 επιφυλάσσει όμως δυσάρεστη έκπληξη στον παίκτη, ο οποίος περίμενε τη συνέχεια του Kick Off 2... Η πρώτη "κρυάδα" έρχεται από την απεικόνιση, η οποία δεν είναι πλέον η κλασική άποψη του Kick Off, αλλά η παλαιότερη πλαϊνή όψη. Τα sprites έχουν μεγαλώσει και είναι πολύ όμορφα (πάντα για ποδοσφαιράκι), ενώ καλός είναι και ο αγωνιστικός χώρος. Ωστόσο, επέρχεται και δεύτερη "κρυάδα" με τη σέντρα: η μπάλα κολλάει στα πόδια του παίκτη! Ξανακοιτάς το πακέτο... "Σίγουρα αυτό είναι το Kick Off 3;" αναρωτιέσαι. "Μα, καλά, τι κάνουν οι άνθρωποι;" Αν υπήρξαν κάποια στοιχεία που προσέλκυσαν τον κόσμο στο Kick Off, αυτά συνοψίζονται στα: οπτική γωνία, ταχύτητα, κοντρόλ μπάλας, ποικιλία σουτ και απεριόριστη ελευθερία κινήσεων...

Ε, λοιπόν, πολύ σωστά μαντεύουν οι απαισιόδοξοι! Τίποτε από τα παραπάνω δεν υπάρχει στο Kick Off 3. Περιορισμένα σουτ (λίγα φάλτσα και κάποια αλλαγή στη δύναμη ανάλογα με το πώς πάει ο παίκτης πάνω στην μπάλα), σπάσιμο στην κίνηση, μπάλα που... δεν ξέρεις πού βρίσκεται (αφού επιμένει να σχεδιάζεται πάντα πάνω από τα άλλα sprites), εντελώς διαφανείς παίκτες, απαράδεκτες κεφαλιές. Και μη μου πείτε ότι δεν είχατε προσέξει το "μελανό σημείο" του Kick Off 2, τα offsides! Κάνατε πάσα στον εαυτό σας και... βγαίνατε offside! Ναι! Πάλι σωστά μαντέψατε! Υπάρχουν και εδώ! Βέβαια, τροποποιημένα και με δυνατότητα απενεργοποίησης, αλλά αφού δεν δουλεύει σωστά ο αλγόριθμος, γιατί τον βάζουν;



Ολα αυτά αφορούν στην απογοήτευση οποιουδήποτε περιμένει να δει ακόμα ένα Kick Off. Βλέποντας, όμως, αντικειμενικά το δημιούργημα αυτό της Anco, δεν είναι και τόσο άσχημο. Αντιθέτως είναι πολύ καλύτερο από πολλά άλλα της κατηγορίας, προσφέροντας υποφερτό gameplay. Το χαμηλής ποιότητας παιχνίδι που κάνει ο υπολογιστής δεν βοηθάει το "μονό".

Το Sierra τα πάει πολύ καλύτερα: Γρήγορο παιχνίδι, με σκληρά μαρκαρίσματα και πολλές φάσεις μπροστά από τις δύο εστίες. Ενα από τα όμορφα στοιχεία του είναι η ρύθμιση του σουτ στα corners και τα fouls με τη βοήθεια του joystick: Κινώντας το μοχλό αριστερά-δεξιά, ρυθμίζεται η γωνία από την οποία θα εκτελεστεί το σουτ, ενώ με το πάνω-κάτω δίνεται η δύναμη. Με το fire και τους παραπάνω χειρισμούς μπορεί να εκτελεστεί σκαφτό ή σκαστό. Φυσικά, μετά την εκτέλεση εφαρμόζονται και τα φάλτσα, με αποτέλεσμα να δημιουργούνται πολύ όμορφες καταστάσεις από στημένες φάσεις. Ενα στοιχείο που ενοχλεί είναι η χαζομάρα των παικτών του υπολογιστή, όταν βρίσκονται μπροστά σε κενή εστία. Λίγο προτού γραφτεί αυτό το κείμενο, παίκτης της Αργεντινής βρέθηκε με την μπάλα στα πόδια, επάνω στη γραμμή, στο κέντρο του τέρματος, και την έβγαλε... πλάγιο άουτ! Καθόλου ασυνήθιστο φαινόμενο... Από την άλλη, στο Kick Off 3 το μενού με τις εντολές μέσα στον αγώνα αποτελεί μια πολύ καλή βελτίωση, όχι τόσο για τις αλλαγές όσο για τη δυνατότητα που παρέχει για την αλλαγή νοοτροπίας στην ομάδα: να κλειστεί στην άμυνα, να μαρκάρει πιο στενά κ.λπ.

Θετικό στοιχείο είναι και η τοποθέτηση παίκτη στα cornes.

ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ

Ο ήχος είναι ένας τομέας στον οποίο τα ποδοσφαιράκια δεν διακρίνονται ιδιαίτερα. Τον κανόνα αυτό δείχνουν να ακολουθούν και τα δύο αυτά παιχνίδια. Το Kick Off όμως μπορούμε να πούμε ότι υπερέχει, αφού δεν περιορίζεται στο ένα και μοναδικό sample - σε αντίθεση με το Sierra Soccer.

Οσον αφορά στα γραφικά, έχουμε σαφή υπεροχή του Kick Off 3, στο οποίο -αν εξαιρέσουμε δύο λάθη- έχουμε αρκετά καλή δουλειά. Το πρώτο πρόβλημα είναι το "σπάσιμο" στην κίνηση της οθόνης και το δεύτερο η εμφάνιση της μπάλας πάντα επάνω από τον παίκτη, με αποτέλεσμα να μην είναι εύκολο να την πετύχει. Το Sierra Soccer παρουσιάζει ένα ιδιαίτερα λιτό γήπεδο, με μικροσπασίματα στην κίνησή του, τα οποία όμως δεν προσέχει κανείς μέσα στην υπόλοιπη γρήγορη εξέλιξη του παιχνιδιού.

Είναι τέτοια η φύση των δύο παιχνιδιών, που δεν δυσκολεύεται κάποιος να βγάλει συμπεράσματα...

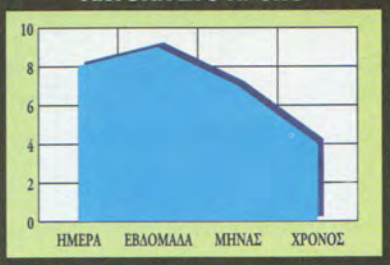
Το Kick Off 3 είναι το "μαύρο πρόβατο" της οικογένειας των Kick Off. Σε καμία περίπτωση δεν θα καταφέρει να συνεχίσει την ιστορία του προκατόχου του, αφού φαίνεται ότι η Anco έκανε ό,τι μπορούσε για να φτιάξει κάποιο που να ...μη μοιάζει με Kick Off. Το Sierra Soccer αποτελεί μια πολύ ευχάριστη έκπληξη, η οποία ήδη κέρδισε δύο φίλους: τον αρχισυντάκτη και εμένα. Δεν είναι ό,τι καλύτερο, αλλά "στην αναβροχιά καλή και η ψιχάλα", όπως λέει ο σοφός ελληνικός λαός...

Του Γ. Κακαλέτρη

! Οι εικόνες με κίτρινο πλαίσιο είναι από το Kick Off 3, ενώ αυτές με κόκκινο πλαίσιο από το Sierra Soccer.

ΕΙΔΟΣ	ARCADE
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	ANCO - SIERRA ON-LINE UK

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Το Sierra Soccer σε κρατάει αρκετή ώρα κοντά του με το γρήγορο και δυνατό παιχνίδι και την όμορφη γωνία λήψης του. Οσο για το Kick Off 3, δεν έχει μέλλον...

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

SIERRA SOCCER

Λίγο καλύτερα sprites σε σχέση με το Sensible Soccer, αλλά πιο λιτός αγωνιστικός χώρος.
ΓΡΑΦΙΚΑ 67%

"Παρακολουθεί" μεν τις φάσεις, αλλά είναι πάντα ο ίδιος.
ΗΧΟΣ 85%

Το πιο καλό σημείο του Sierra Soccer, το κατατάσσει στα καλά της κατηγορίας.
GAMEPLAY 90%

Αν μη τι άλλο, πολύ αξιόλογο!
ΓΕΝΙΚΑ 86%

KICK OFF 3

Μεγάλα sprites με αρκετά animations, όμως το σκρολάρισμα δεν είναι ομαλό.
ΓΡΑΦΙΚΑ 80%

Καλύτερος από του Sierra Soccer, δεν πλησιάζει όμως του Sensible Soccer.
ΗΧΟΣ 70%

Προσπάθησαν να αποφύγουν ό,τι άρεσε στον κόσμο από το Kick Off 2!
GAMEPLAY 65%

Το όνομα Kick Off είναι εντελώς παραπλανητικό!
ΓΕΝΙΚΑ 72%

GAMERS CLUB & the COOL SHOP

Τώρα ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ - ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ και ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΠΑΧΝΙΔΙΩΝ

τώρα στο Μαρούσι!

SNES

SUPER STREET FIGHTER III	26,900
FATAL FURY 2 (USA)	20,000
FIFA INTER. SOCCER (NEW)	26,900
KIKI KAI KAI 2	19,000
FX TRAP	22,000
SLAMMASTERS	CALL
STREET FIGHTER II TURBO	19,000
FATAL FURY SPECIAL (NEW)	CALL
NBA JAM	27,900
WORLD CUP STRIKER	27,900
ROCK N'ROLL RACING	25,000
REN & STIMPY SHOW	27,000
NINJA WARRIORS (USA)	28,000
STARTREK THE NEW GENERATION	30,000
NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP	27,900
EXHAUST HEAT	19,000
MARIO IS MISSING	19,000
R-TYPE 3	27,000
YOUNG MERLIN	27,000
KNIGHTS OF THE ROUND	28,000
EUINOX	19,000
FLASHBACK	13,900

MD

SUPER STREET FIGHTER (NEW)	CALL
NBA JAM	24,900
FATAL FURY SPECIAL (NEW)	CALL
VIRTUA RACING	32,000
SLAMMASTERS	CALL
SONIC 3 PART II	CALL
ROBOCOP VS TERMINATOR	13,000
HYPERDUNK	27,000
REN & STIMPY	23,000
FANTASY STAR III	22,000
OUTLANDER	21,000
ROLO THE RESCUE	18,000
PINKY GOES TO HOLLYWOOD	23,000
PRO STRIKER (JAP)	22,000
STREET OF RAGE 3 (JAP)	27,000
LETHAL ENFORCES	35,000
LOTUS 3	22,000
F.I.F.A.	22,000
VIRTUAL REALITY	32,000
STREET FIGHTER 2	19,900
PUGSY	18,000
ZOMBIES ATE MY NEIGHBOUR	18,000

NEW SUPER GAMEBOY CONVERTER
ΠΑΙΖΕΙ ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΤΟΥ GAMEBOY ΣΤΟ SUPER NES ΕΓΧΡΩΜΑ!!! -ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ
ΓΙΝΕΤΕ ΜΕΛΟΣ ΤΩΝ GAMERS CLUB ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΑΣ 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΔΩΡΟ!!!
SNES - MEGADRIVE - GAMEBOY - MASTER SYSTEM - GAME GEAR
ΙΣΧΥΕΙ ΑΠΟ 1η ΙΟΥΛΙΟΥ ΜΕΧΡΙ ΚΑΙ 6 ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ ΚΑΙ ΜΟΝΟΝ ΓΙΑ ΤΟ GAMERS CLUB ΤΗΣ ΑΘΗΝΑΣ

ΟΛΑ ΤΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ & ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ
ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΠΡΟΣΦΟΡΑ
ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΑΝΩ ΤΩΝ 20.000 ΔΡΧ.
ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗ ΜΕΛΟΥΣ

ΕΠΙΣΗΣ ΝΕΟ GEO

ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ | MasterCard | Access | VISA

GAMERS CLUB 1
Λεωφ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξύδη Τηλ.: 6439824
GAMERS CLUB 2
ΓΡΥΠΑΡΗ 53 ΚΑΛΛΙΘΕΑ ΤΗΛ.: 9596262 (ΔΙΠΛΑ ΣΤΟΝ ΗΛ. ΣΤΑΘΜΟ ΕΛ.ΒΕΝΙΖΕΛΟ)

THE **COOL SHOP**
ΣΠΥΡΟΥ ΛΕΚΚΑ 5 - ΜΑΡΟΥΣΙ (ΔΙΠΛΑ ΣΤΟΝ ΗΛ. ΣΤΑΘΜΟ). ΤΗΛ.: 6439824

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιγνιδιών, που ενδεχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Τα καταστήματα Gamers Club και "the Cool Shop" είναι νόμιμες ανεξάρτητες επιχειρήσεις εισαγωγής και εμπορίας, αυθεντικών παιγνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέονται με κανένα τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του Gamers Club και του"the Cool Shop", εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.

Virtua Racing™

Μέχρι πριν από λίγες εβδομάδες, το Virtua Racing ήταν διαθέσιμο μόνο στις αίθουσες ηλεκτρονικής ψυχαγωγίας και όπως θα θυμάστε δεν παραλείψαμε να κάνουμε αναφορά στον καλύτερο μέχρι τώρα -κατά τη γνώμη μας- εξομοιωτή formula 1. Η εμφάνισή του στην οικιακή κονσόλα της SEGA δεν ήταν δυνατόν να μας αφήσει αδιάφορους.

Αρχικά φαίνεται αδύνατη η μεταφορά ενός τέτοιου κορυφαίου προγράμματος -γιατί έχουμε να κάνουμε με κάτι παραπάνω από παιχνίδι- από τον κολοσσό στη συγκριτικά "μικροσκοπική" MegaDrive. Δεν πρέπει να σας κρύψω ότι, αν και είχα εντυπωσιαστεί με το πρωτότυπο, περίμενα ότι το conversion για το 16μπιτο σύστημα θα ήταν μια κακή μεταφορά με στόχο την "εξαπάτηση" των gamers λόγω της φήμης του πρώτου. Σε αυτό συμβάλλει και η εικόνα του εξωφύλλου, η οποία είναι πασιφανές ότι δεν προέρχεται από MegaDrive.

Ομως, με μια προσεκτικότερη ματιά στο πακέτο του Virtua Racing, καταλαβαίνεις ότι κάτι δεν πάει καλά... Το σήμα SVP (Sega Virtua Processor) είναι η πρώτη ένδειξη, ενώ στην πίσω πλευρά οι εικόνες από το παιχνίδι η δεύτερη. Οταν μάλιστα ανοίξεις το κουτί, βρίσκεσαι μπροστά στη μεγάλη έκπληξη: το cartridge είναι διπλάσιο σε μέγεθος από τα συνηθισμένα cartridges. Είναι φανερό, λοιπόν, ότι το MegaDrive δεν μπορούσε να τα καταφέρει μόνο του σε ένα πολύ απαιτητικό παιχνίδι όπως αυτό και επιστρατεύτηκαν τα ... μεγάλα μέσα! Ενας επεξεργαστής γραφικών που αναλαμβάνει το rendering των πολυγώνων με τους υψηλούς ρυθμούς που απαιτεί το Virtua Racing.

Ας μιλήσουμε όμως για το παιχνίδι... Το Virtua Racing είναι ένας εξομοιωτής formula 1. Ο παίκτης τρέχει σε ένα κλειστό circuit, όπως θα γινόταν σε έναν αγώνα formula 1. Η διαφορά είναι ότι στα διάφορα checkpoints της πίστας δίνεται χρόνος, μέσα στον οποίο πρέπει να καλυφθεί το επόμενο κομμάτι της. Αυτό προσθέτει κάποια, αλλά όχι σημαντική όπως τελικά αποδεικνύεται, δυσκολία.

Η διαφορά με τα συνηθισμένα racing games που βλέπουμε συνήθως στις κονσόλες είναι ότι τα γραφικά είναι τύπου vector, δηλαδή με πολύγωνα.

Αυτό αφ' ενός σημαίνει λιγότερες λεπτομέρειες, αφ' ετέρου δίνει ένα πιο ρεαλιστικό τρόπο απεικόνισης του κόσμου. Το σύνηθες όμως πρόβλημα των γραφικών τύπου vector είναι η ταχύτητα σχεδίασής τους, ιδιαίτερα όταν γίνονται πολλά, ώστε να προσφερθεί ικανοποιητικό επίπεδο λεπτομέρειας στην οθόνη. Εδώ είναι το σημείο όπου κατά τη γνώμη μου το Virtua Racing ξεχώρισε από

προηγούμενα συστήματα. Η έκδοση για τη MegaDrive ακολουθεί πιστά το δρόμο του πρωτότυπου: υψηλό επίπεδο λεπτομέρειας και μεγάλη ταχύτητα! Βέβαια, η διακριτικότητα της Sega είναι μικρότερη από της μεγάλης "αδελφής" της και ο αριθμός των πολυγώνων του VR στη μικρή είναι επίσης μικρότερος, όμως και πάλι η ποιότητα είναι περισσότερο από επαρκής, ενώ δεν θα είναι υπερβολή να πούμε ότι το παιχνίδι είναι ακόμα πιο γρήγορο από το original!

Κατά τα άλλα, περιέχει όλα τα options του original, ενώ προσφέρει και αρκετά νέα. Τρεις πίστες με αυξανόμενο επίπεδο δυσκολίας για να διαλέξει ο παίκτης και τρεις τρόποι για να παίξει: κανονικός αγώνας (όπως στα ηλεκτρονικά), εξάσκηση (χωρίς αντιπάλους στην πίστα) και τέλος διπλό (βοηθά να διατηρείται το ενδιαφέρον όταν αρχίσει να σας φαίνεται εύκολο). Στο τέλος κάθε επιπέδου, και αν ο παίκτης έχει καταφέρει να τερματίσει, δίνεται η δυνατότητα replay όλης της κούρσας από διάφορες καταπληκτικές λήψεις.

Ο χειρισμός καθορίζεται όπως ακριβώς επιθυμεί ο παίκτης, αφού μπορεί να θέσει όποια λειτουργία θέλει σε όποιο πλήκτρο τον εξυπηρετεί. Συγκεκριμένα, μέσα στο παιχνίδι πέρα από τα κλασικά αριστερά-δεξιά και γκάζι-φρένο, θα του χρειαστούν δύο κουμπιά

για να αλλάζει ταχύτητες (αν χρησιμοποιήσει το χειροκίνητο κιβώτιο των 7 σχέσεων) και ένα ακόμα για να διαλέγει το σημείο από όπου θα βλέπει τον αγώνα. Αυτό το τελευταίο είναι μία από τις πρωτοτυπίες (για τα δεδομένα κονσολών) που παρουσίασε το VR: ο παίκτης μπορεί να βρίσκεται ή μέσα στο cockpit ή σε μία από τρεις εξωτερικές θέσεις πίσω από το αυτοκίνητό του. Η εσωτερική θέση είναι η πιο ρεαλιστική, όμως οι τρεις εξωτερικές βοηθούν τον αρχάριο, αφού έχει μια γενικότερη άποψη του δρόμου.

Μία σειρά από ενδείξεις, με οφθαλμοφανέστερη αυτή του τεράστιου στροφόμετρου (κατά τα πρότυπα του Super Monaco GP) και της πίστας, η οποία περιστρέφεται συνεχώς γύρω από το αυτοκίνητο, δείγμα της άνεσης με την οποία ο SVP χειρίζεται τις ανάγκες του VR!

Το "διπλό" παιχνίδι γίνεται επάνω στην ίδια MegaDrive: αν δύο joypads ανιχνευτούν κατά το άνοιγμα του μηχανήματος, τότε επιτρέπεται η πρόσβαση σε two player's mode. Η οθόνη χωρίζεται στα δύο (το ένα αυτοκίνητο επάνω, το άλλο κάτω) και το VR μπαίνει πια σε άλλη διάσταση. Και στην περίπτωση του διπλού η κίνηση παραμένει άψογη.

Το επίπεδο της εξομοίωσης είναι μοναδικό για κονσόλα. Ολες οι κινήσεις πρέπει να γίνονται ομαλά, αφού το αυτοκίνητο αντιδρά πολύ γρήγορα σε αλλαγές κατεύθυνσης και πατή-

ματα γκαζιού-φρένου, με αποτέλεσμα τα τετακέ και οι τούμπες να είναι αρκετά συχνά φαινόμενα στους πρωτάρηδες. Φυσικά, υπάρχουν και PITS, αφού το αυτοκίνητο παθαίνει ζημιά στις συγκρούσεις (η οποία είναι οφθαλμοφανής από τις παραμορφώσεις των φτερών) και χάνει από επιδόσεις και σταθερότητα.

Ο ήχος δεν είναι τέλειος, όμως προσφέρει ομιλία και πολλά εφέ. Για παράδειγμα, κάθε τύπος κινητήρα μπορεί να παράγει διαφορετικό θόρυβο όταν σας προσπερνά...

Στα μείον του VR πρέπει να αναφέρουμε τη σχετική δυσχρηστία του joypad, αφού ένα παιχνίδι όπως αυτό απαιτεί μεγάλη ακρίβεια στο χειρισμό του τιμονιού και θα χρειαζόταν κάποιον άλλο τύπο controller για να αποδώσει τα μέγιστα.

Επίσης, τα τρία επίπεδα που περιέχει - αν και πολύ καλοσχεδιασμένα- είναι πολύ λίγα για ένα παιχνίδι του κόστους του. Ευτυχώς, το διπλό παιχνίδι βοηθά να διατηρείται το ενδιαφέρον και όταν ο κάτοχός του γίνει "ειδικός"...

Τα θετικά, αν και τα έχουμε ήδη αναφέρει, τα συγκεντρώνουμε εδώ: μοναδική ταχύτητα κίνησης, πολύ καλή ποιότητα εξομοίωσης, πολύ υψηλού επιπέδου vector graphics και δυνατότητα διπλού game.

Καταλήγουμε, λοιπόν, στο ότι έχουμε να κάνουμε με τον καλύτερο formula 1 simulator, ο οποίος έχει μεταφερθεί με τεράστια επιτυχία στη "μικρή" MegaDrive και συνιστάται ανεπιφύλακτα στους φίλους του είδους που "αντέχουν" το κόστος του cartridge!

Του Γ. Κακαλέτρη

ΤΟ SVP CHIP

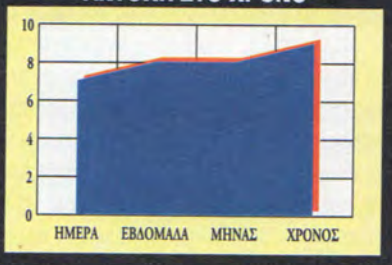
Τα αρχικά του Virtual Processor chip της Sega. Ουσιαστικά, πρόκειται για έναν επεξεργαστή γραφικών, ο οποίος "τρέχει" σε συχνότητα 23 MHz και αναλαμβάνει να απαλλάξει τον 68000, ο οποίος βρίσκεται μέσα στη MegaDrive, από το βάρος των υπολογισμών που απαιτούνται για τη σχεδίαση γραφικών.

Πιο συγκεκριμένα, αναλαμβάνει το rendering πολυγώνων με ρυθμούς αφάνταστους όχι μόνο για τον 68000 αλλά και για πολύ ισχυρότερους 32μπιτους επεξεργαστές, βελτιώνει τις επιδόσεις των sprites και τελικά επιτυγχάνει πολύ υψηλότερη ποιότητα γραφικών αποδίδοντας 256 χρώματα αντί για 64 που είναι η τυπική απόδοση της κονσόλας (αν και οι οθόνες του VR δεν το επιβεβαιώνουν).

Δυστυχώς, όπως είναι φυσικό, η ενσωμάτωση ενός τέτοιου chip ανεβάζει αισθητά το κόστος ενός παιχνιδιού, με αποτέλεσμα να μην μπορεί να προσφέρει τις υπηρεσίες του σε πλήθος περιπτώσεων. Αν η Sega παρουσιάσει το Split Cartridge, το οποίο θα περιέχει τον SVP ως επέκταση για το σύστημα, τότε ίσως δούμε πολύ περισσότερα παιχνίδια να εκμεταλλεύονται τις καταπληκτικές έξτρα δυνατότητές του.

ΕΙΔΟΣ	RACING GAME
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	SEGA

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Θα σας κρατήσει το ενδιαφέρον για αρκετό καιρό.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: Triumph.

Υψηλού επιπέδου Vector Graphics
ΓΡΑΦΙΚΑ 98%

Ο ήχος δεν είναι τέλειος αλλά υπάρχουν πολλά εφέ και ομιλία.
ΗΧΟΣ 88%

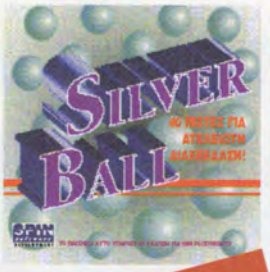
Ίσως στην αρχή σας δυσκολέψει ο χειρισμός του pad.
GAMEPLAY 90%

Το καλύτερο formula simulator που έχουμε δει σε κονσόλα.
ΓΕΝΙΚΑ 96%

Τα Ελληνικά Παιχνίδια που θα Αφήσουν Εποχή

PC

PC



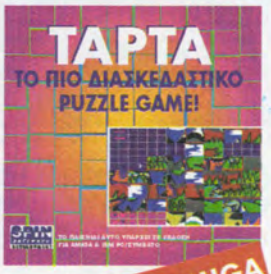
PC

AMIGA

AMIGA

AMIGA

PC & AMIGA



PC & AMIGA

ΝΕΟ!!
για PC
(WINDOWS)

PC ΣΥΛΛΟΓΗ 34.300

ΡΣ

P1 **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ ΥΠΕΡΑΣΠΙΣΤΗΣ** (WIN) 5.900 δρχ. Το πρωτότυπο παιχνίδι στρατηγικής που ίσως σας κάνει ...αυτοκράτορα του Βυζαντίου.

P2 **ΟΙ ΔΕΚΑ ΔΟΚΙΜΑΣΙΕΣ** 5.500 δρχ. Ενα παιχνίδι περιπέτειας με δύσκολες αποστολές και σκληρές αναμετρήσεις.

P3 **SILVER BALL** 5.500 δρχ. 40 πίστες ατελείωτης διασκέδασης. Το πιο διασκεδαστικό παιχνίδι για γρήγορα αντανακλαστικά.

P4 **ΤΑΡΤΑ** 5.500 δρχ. Το πιο συναρπαστικό puzzle game.

P5 **MIND BLASTER** (compilation) 6.000 δρχ. Η πιο απίθανη συλλογή (Brickey/chaos-The Game/MasterMind).

P6 **DECATHLON** (μόνο για Windows) 5.900 δρχ. Αντιμετωπίστε τους 10 μεγαλύτερους Δεκαθλητές όλων των εποχών στο σκληρότερο αγώνισμα του στίβου.

AMIGA ΣΥΛΛΟΓΗ 24.000

ΑΣ

A1 **DEFENDER OF THE GALAXY** 4.000 δρχ. Το πιο γρήγορο Shoot'em up για Amiga.

A2 **THE CLUB HOUSE** (compilation) 6.000 δρχ. Μια μοναδική συλλογή για ατελείωτες ώρες ψυχαγωγίας.

A3 **ΝΑΥΜΑΧΙΑ** 4.000 δρχ. Ενα παιχνίδι στρατηγικής που δεν χρειάζεται συστάσεις

A4 **ΤΑΡΤΑ** 4.000 δρχ. Το πιο συναρπαστικό puzzle game τώρα και για Amiga.

A5 **MIND BLASTER** (compilation) 6.000 δρχ. Η πιο απίθανη συλλογή (Brickey/chaos-The Game/MasterMind).

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Στείλτε το κουπόνι παραγγελίας στη διεύθυνση SPIN SOFTWARE Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ..... **ΗΛΙΚΙΑ**.....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ..... **ΤΚ**.....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ..... **ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ**..... **ΥΠΟΓΡΑΦΗ**.....

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	ΚΟΣΤΟΣ

ΣΥΝΟΛΟ ΔΡΧ.....

Παρακαλώ στείλτε μου με αντικαταβολή τα είδη που έχω επιλέξει - Τα έξοδα αντικαταβολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη.

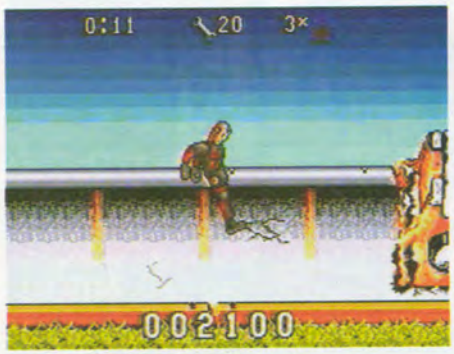
SPIN software DEVELOPMENT

Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, Τηλ.: 9238672-5, Fax: 9242219

REVIEW

AMIGA

Crush Dummies



Ένα ακόμα arcade από τη Virgin, με γρήγορη κίνηση αλλά χωρίς κανένα άλλο αξιόλογο στοιχείο.

Ο παίκτης καθοδηγεί με το joystick ένα παράξενο μεταλλικό ανδροειδές.
Η οθόνη κινείται προς τα δεξιά και ο ήρωας, ο οποίος απεικονίζεται με ένα μεγάλο αρχικά sprite (αν και οι κακουχίες τον "κατατρώνε"), θα πρέπει να αποφύγει ένα μεγάλο αριθμό από παλιοσίδερα.

Καθώς θα χτυπά σε διάφορα εμπόδια, θα χάνει και κάποιο μέλος του σώματός του (πόδια, χέρια) μέχρι να εξαφανιστεί. Αν μη τι άλλο, πρωτότυπη σύλληψη της κλασικής έννοιας της "ενέργειας".

Ταυτόχρονα, η "σμίκρυνση" του ήρωα του δημιουργεί διάφορα εμπόδια, αφού δεν θα φτάνει εύκολα τα διάφορα δώρα που κρύβονται στις πίστες (κλειδιά, κατσαβίδια κ.λπ.).

Στην πραγματικότητα πρόκειται για ένα αρκετά δύσκολο παιχνίδι χωρίς όμως ιδιαίτερο ενδιαφέρον, αφού παρά την καλή κίνηση τα γραφικά δεν είναι ιδιαίτερων απαιτήσεων και ο ήχος μέτριος. Παράλληλα και το gameplay δεν επιφυλάσσει εκπλήξεις.

REVIEW

AMIGA

TACTICAL MANAGER

Το Tactical Manager, όπως γίνεται φανερό και από το όνομά του, ανήκει στην κατηγορία των manager ποδοσφαίρου. Οπως και στις περισσότερες άλλες περιπτώσεις, ο παίκτης αναλαμβάνει τον πάγκο μιας ομάδας και πρέπει με στρατηγικές κινήσεις να τη φέρει σε όσο το δυνατόν καλύτερη θέση στις διοργανώσεις στις οποίες λαμβάνει μέρος.

Δεν χρειάζεται νομίζω να περάσουμε σε λεπτομέρειες, μεταγραφές, οικονομική διαχείριση, οργάνωση ομάδας κ.λπ., παρά μόνο να αναφέρουμε τα στοιχεία του παιχνιδιού αυτού, συγκρίνοντάς το με κάποια άλλα της κατηγορίας. Στο Tactical Manager τα γραφικά είναι ιδιαίτερα περιορισμένα και εντοπίζονται κυρίως στο χώρο των σημάτων των ομάδων που αγωνίζονται.

Η γενική του εμφάνιση είναι ψυχρή, αν και αποδεικνύεται αρκετά εύκολη -όχι όμως ελκυστική- η χρήση του. Συντελεί σε αυτό και η μεγάλη ταχύτητα απόκρισής του στις εντολές. Οπως και σχεδόν όλα τα άλλα, αναφέρεται στο αγγλικό πρωτάθλημα, ενώ περιλαμβάνει τις δύο αγγλικές διοργανώσεις κυπέλλου και τα τρία ευρωπαϊκά κύπελλα (UEFA, πρωταθλητριών και κυπελλούχων). Παρά το καλό κατά την πρώτη εντύπωση "εσωτερικό" του, το Tactical δεν ελκύει τον παίκτη, ο οποίος μπορεί να στραφεί σε πιο ολοκληρωμένα προγράμματα...

REVIEW

AMIGA

Missiles Over Xerion

Ο παίκτης πρέπει να υπερασπίσει την πρωτεύουσα Xerion του Γαλάζιου Πλανήτη από την επιδρομή των εισβολέων. Πρόκειται, άραγε, για μια ελεύθερη απόδοση του παλιού γνωστού Space Invaders, που έκανε θραύση στις πρώτες αίθουσες ψυχαγωγίας; Ισως, όμως, υπάρχουν μερικές διαφορές, πέρα από αυτές που προσφέρει η σημερινή τεχνολογία στα γραφικά και τον ήχο. Οι "εχθροί" κατεβαίνουν από πάνω προς τα κάτω, όπου βρίσκεται η πόλη Xerion την οποία πρέπει να υπερασπίσει ο παίκτης. Οπλο του ένα κανόνι τοποθετημένο στο μέσο του ενεργειακού θόλου που προστατεύει την πόλη. Καθώς οι εχθροί τη χτυπούν, η ασπίδα μειώνεται, η πόλη καταστρέφεται και ...game over!

Ο χειρισμός είναι ιδιαίτερα απλός, αφού ο παίκτης έχει μόνο να στοχεύει αριστερά - δεξιά με το κανόνι του και να πυροβολεί ή να ρίχνει πυραύλους και άλλα ειδικά όπλα. Ομως οι εχθροί έρχονται κατά κύματα και λόγω των μεγάλων βημάτων της κίνησης του κανονιού και του μικρού μεγέθους των sprites, είναι δύσκολο να βρει κάποιος το στόχο... Σε ένα ειδικό σημείο του παιχνιδιού, μπορεί κάποιος να αγοράζει όπλα, να επισκευάζει κτίρια ή και να βελτιώνει τις ιδιότητες του εξοπλισμού του.

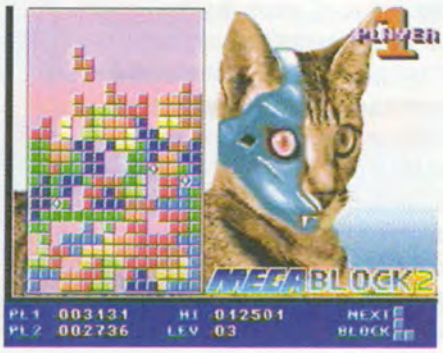
Σίγουρα δεν έχουμε να κάνουμε με κάποιο μελλοντικό hit, όμως είναι αρκετά ενδιαφέρον.

Ομορφα στατικά και φόντο, αλλά μικρά sprites.	ΓΡΑΦΙΚΑ 65%
Δυνατά εφέ και καλή μουσική στα μενού.	ΗΧΟΣ 75%
Απλοϊκό, αλλά σχετικά ενδιαφέρον.	GAMEPLAY 60%
Ομορφο παιχνίδι, αλλά η "στατική" φύση του δεν αφήνει πολλά περιθώρια διάκρισης.	ΓΕΝΙΚΑ 65%

REVIEW

AMIGA

MegaBlock 2



Το Tetris, το γνωστό ρώσικης προέλευσης παιχνίδι, δεν χρειάζεται συστατικές επιστολές. Το MegaBlock 2 έρχεται σε μια εποχή κατά την οποία έχει κοπάσει κάπως η ροή των παιχνιδιών του είδους, με σκοπό να προσφέρει μερικές εκπλήξεις στους φανατικούς φίλους του παιχνιδιού.

Πέρα από την καλή κίνηση και τα φανταχτερά χρώματα το MegaBlock 2 εισάγει τρία νέα "τουβλάκια", ένα από τα οποία καταλαμβάνει ένα μόνο σημείο για την κάλυψη "κενών", καθώς και βόμβες που βοηθούν να καθαρίζει ένα τμήμα της πίστας, όπου κάτι πήγε στραβά. Μερικά ακόμη ειδικά τούβλα χαρίζουν bonuses, καθώς κλείνονται σε σειρές, ενώ η μεγάλη έκπληξη είναι το διπλό, όπου οι δύο αντίπαλοι παίζουν εναλλάξ τα τουβλάκια που πέφτουν στο ίδιο ταμπλό.

Ο ήχος που συνοδεύει το παιχνίδι είναι λίαν ενθαρρυντικός, ενώ για τα γραφικά δεν μπορεί να γίνει κάποιο σχόλιο, αφού σε παιχνίδια Tetris δεν υπάρχουν παραλλαγές σε αυτόν τον τομέα... Αναμφίβολα, μία από τις τρεις καλύτερες παρουσίες σε αυτόν το χώρο στην Amiga.

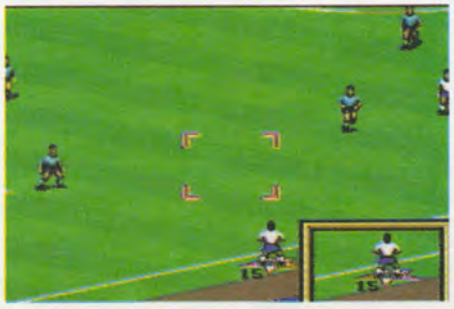
Ενα Tetris δεν έχει ιδιαίτερες απαιτήσεις...	ΓΡΑΦΙΚΑ 60%
Καλός συνοδευτικός ήχος, με ένα ακόμα καλύτερο game over!	ΗΧΟΣ 65%
Το Tetris ένα βήμα πιο πέρα.	GAMEPLAY 73%
Εθιστικό παιχνίδι και πρωτότυπο, ιδίως για το ιδιόμορφο διπλό του!	ΓΕΝΙΚΑ 68%

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Οι μέρες μας μπορούν να χαρακτηριστούν αναμφίβολα ως μέρες ποδοσφαίρου. Ολος ο κόσμος καθώς και η χώρα μας έχουν μπει στο ρυθμό και τον παλμό του Mundial. Κατά τις ώρες προβολής των ποδοσφαιρικών αγώνων όλοι βρίσκονται καθηλωμένοι μπροστά στην τηλεόρασή τους.

Και μπορεί ο πρώτος αγώνας της Εθνικής μας να μην πήγε και τόσο καλά, εμείς όμως επιμένουμε - δεν μπορεί, όλο και κάποιο γκολ θα βάλουμε στον αγώνα με τη Βουλγαρία ή τη Νιγηρία. Ισως, μάλιστα, και να προκριθούμε. Αλλωστε, στο ποδόσφαιρο όλα είναι πιθανά. Είναι αδύνατον πάντως να κερδίσουμε το κύπελλο, από τη στιγμή που υπάρχουν ομάδες αντικειμενικά καλύτερες από τη δική μας. Ωστόσο, εσείς οι παίκτες μπορείτε να έχετε αυτή την ικανοποίηση παίζοντας το FIFA International Soccer, το οποίο μέχρι σήμερα είχαμε δει μόνο για Mega Drive και δεν περιμέναμε παρά την έκδοση για PC (για την οποία έχουμε ακούσει πολλά όπως, π.χ., ότι είναι πιο γρήγορη από τις κονσόλες) και για SNES (καταφέραμε να την αποκτήσουμε αμέσως). Ε, λοιπόν, ξεχάστε όλα τα παιχνίδια ποδοσφαίρου που έχετε δει να κυκλοφορούν για το SNES. Ο,τι έχετε παίξει μέχρι σήμερα μπορεί να είναι καλό, αλλά το FIFA International Soccer είναι καλύτερο. Κατά την άποψή μας και χωρίς υπερβολή είναι το πιο ολοκληρωμένο και ρεαλιστικό football game που έχει κυκλοφορήσει για το SNES και γενικότερα για κονσόλες (άλλες εκδόσεις). Το FIFA International Soccer είναι μία καλή και ρεαλιστική μεταφορά του κανονικού παγκοσμίου κυπέλλου στις οθόνες της παιχνιδομηχανής μας. Υποστηρίζει 30 ομάδες κρατών -μεταξύ αυτών και την Εθνική Ελλάδας-, κάτι το οποίο πραγματικά μας ξάφνιασε, αφού πρόκειται για μία από τις λίγες περιπτώσεις που μας δίνεται η δυνατότητα να πάρουμε το μέρος και να υποστηρίξουμε την εθνική ομάδα της χώρας μας. Επίσης, μπορούμε να βλέπουμε τα στατιστικά-δυνατότητες τόσο της επιλεγόμενης όσο και της αντίπαλης ομάδας.

Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή. Η πρώτη επαφή με το παιχνίδι μάς εντυπωσίασε. Η εισαγωγή είναι αρκετά καλά δομημένη, με όμορφα γραφικά και πολύ καλή μουσική και μας προετοιμάζει αμέσως για αυτό που πρόκειται να ακολουθήσει. Η βασική οθόνη επιλογών περιέχει τις επιλογές Exhibition (μπορούμε να παίξουμε μόνο ένα παιχνίδι με δύο ομάδες της επιλογής μας), Tournament (μπορούμε να επιλέξουμε μία από τις οκτώ ομάδες, τις οποίες και θα πρέπει να αντιμετωπίσουμε με επιτυχία για να περάσουμε στα play-offs), Playoffs (βρισκόμαστε κατευθείαν στα play-offs και επιλέγουμε μία από τις οκτώ ομάδες), League (παίζουμε ομοσπονδιακό πρωτάθλημα), Restore (επιλέγουμε κάποια από τις θέσεις που τυχόν έχουμε σώσει σε ένα από τα παραπάνω

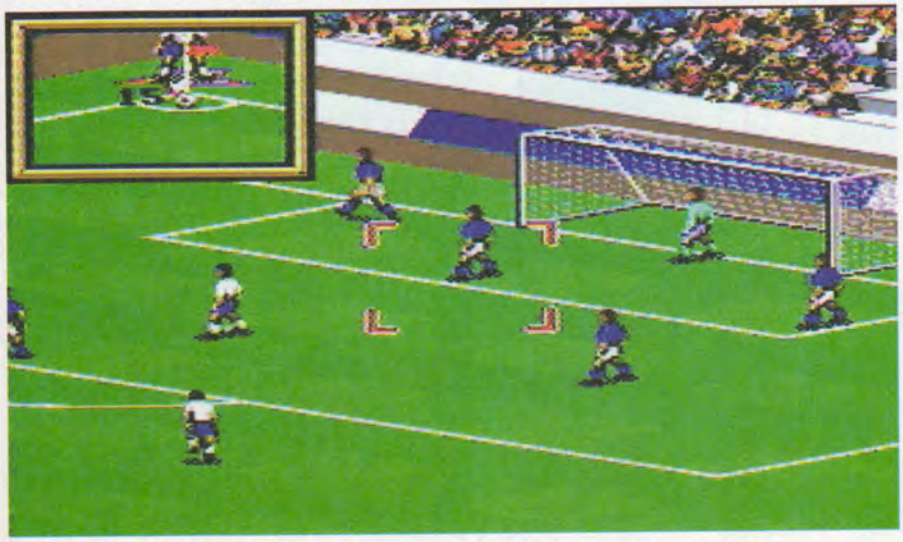


πρωταθλήματα) και Option. Στην τελευταία αυτή επιλογή εμφανίζεται ένα νέο παράθυρο που μας δίνει τη δυνατότητα να επιλέξουμε το είδος του παιχνιδιού (Action/Simulation), το χρόνο για το ημίχρονο (από 2 μέχρι 45 λεπτά), αν θα υπάρχουν στο παιχνίδι foul και offsides, τις καιρικές συνθήκες, τον τύπο του γηπέδου, τον τρόπο λειτουργίας του ρολογιού (ο χρόνος μπορεί να σταματάει όταν δεν παίζετε), αν ο τερματοφύλακας θα λειτουργεί αυτόματα ή όχι, αν ο ήχος θα είναι στερεοφωνικός ή μονοφωνικός, αν θα υπάρχει ή όχι μουσική, ηχητικά εφέ και, τέλος, αν θα υπάρχει Power Bar για να μας δείχνει τη δύναμη των χτυπημάτων. Οπως καταλαβαίνετε, οι ρυθμίσεις που υποστηρίζονται από το παιχνίδι είναι πάρα πολλές, ουσιαστικές και θα ικανοποιήσουν ακόμα και τους πιο απαιτητικούς παίκτες. Οι δυνατότητες όμως του παιχνιδιού δεν σταματούν εδώ. Κατά τη διάρκεια του αγώνα μπορούμε να αλλάξουμε την τακτική της ομάδας, το σύστημα και την τακτική κάθε παίκτη(!). Αυτά φυσικά όσον αφορά στα συστήματα και το τεχνικό μέρος του παιχνιδιού, γιατί όσον αφορά στα διάφορα οπτικά εφέ μπορούμε να δούμε μια φάση σε Replay, να βλέπουμε μέσω κάποιου τετραγώνου συγκεκριμένο σημείο του γηπέδου και να κατευθύνουμε την μπάλα εκεί, φυσικά μόνο στο πλάγιο, το κόρνερ, το άουτ και το σουτ τερματοφύλακα. Η κύρια οθόνη του παιχνιδιού έχει ικανοποιητικό μέγεθος, ενώ ικανοποιητικό μέγεθος έχουν και οι παίκτες, οι οποίοι σε καμία περίπτωση δεν μοιάζουν με τελείες όπως συμβαίνει σε άλλα παιχνίδια ποδοσφαίρου. Η οπτική γωνία υπό την οποία παρακολουθούμε το παιχνίδι είναι 45 μοιρών και αρκετά ξεκούραστη. Η ταχύτητα των παικτών είναι άψογη, όπως επίσης και οι κινήσεις που εκτελούν. Υποστηρίζουν χωρίς κανένα πρόβλημα όλες τις γνωστές μας κινήσεις όπως τάκλιν, κεφαλιά, τακουνάκι, ψαλίδι, σουτ πλασέ, ψαράκι, απλό κοντρόλ, κοντρόλ με στήθος κ.ά.

Μεγάλη εντύπωση θα σας κάνουν τα διάφορα ηχητικά εφέ που ακούγονται από το πλήθος κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού (το κοινό μπορεί να ζητωκραυγάζει, να χτυπάει ρυθμικά παλαμάκια, να αποδοκιμάζει και ό,τι άλλο μπορείτε να φανταστείτε). Τέλος, θα πρέπει να αναφέρουμε την πολύ σημαντική δυνατότητα του παιχνιδιού να υποστηρίζει μέχρι και πέντε(!) παίκτες ταυτόχρονα, χρησιμοποιώντας φυσικά το ειδικό προϊόν που επιτρέπει τη σύνδεση τεσσάρων χειριστηρίων.

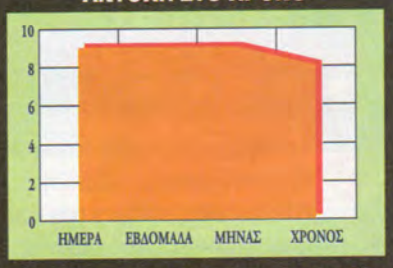
Εάν ακόμα και μετά από όλα αυτά δεν σας έχουμε πείσει για την ποιότητα του παιχνιδιού, τότε δεν έχετε παρά να παίξετε για μερικά μόνο λεπτά.

Του Θ. Ραφτόπουλου



ΕΙΔΟΣ	Sport Game
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	EA SPORTS-OCEAN

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Από τη στιγμή που υπάρχει η δυνατότητα για πέντε παίκτες, δύσκολα θα το βαρεθείτε.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: merlin.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πραγματικά το κάτι άλλο.

ΓΡΑΦΙΚΑ 96%

Οι φωνές, τα χειροκροτήματα και οι αποδοκιμασίες του κοινού καθώς και τα μουσικά κομμάτια τα λένε όλα.

ΗΧΟΣ 96%

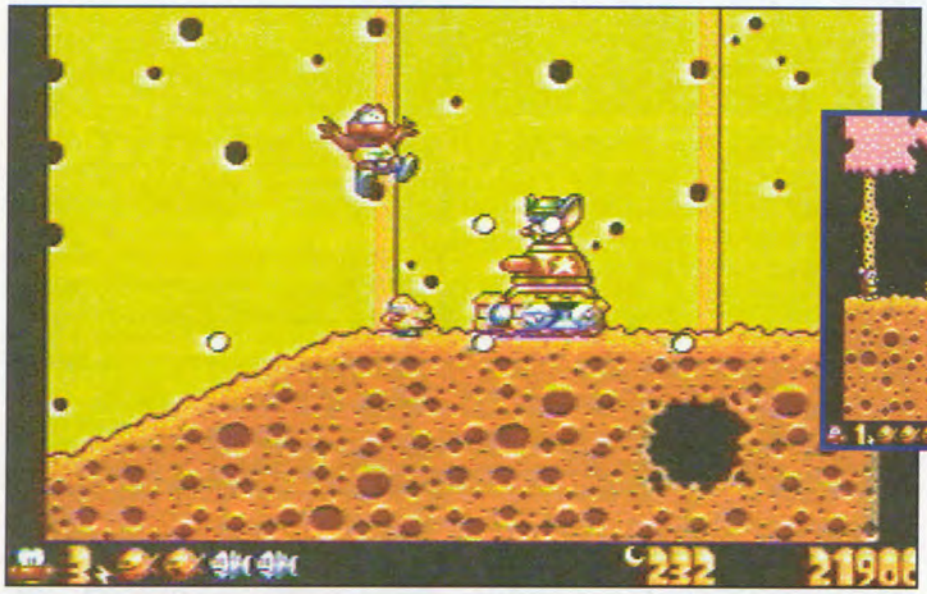
Δυνατό gameplay για χρήστες. Με λίγη προπόνηση θα μάθετε όλες τις κινήσεις που μπορούν να κάνουν οι παίκτες σας.

GAMEPLAY 95%

Ενα από τα καλύτερα παιχνίδια ποδοσφαίρου που έχουν κυκλοφορήσει σε κονσόλα.

ΓΕΝΙΚΑ 96%

James Pond 3, Operation Starfish

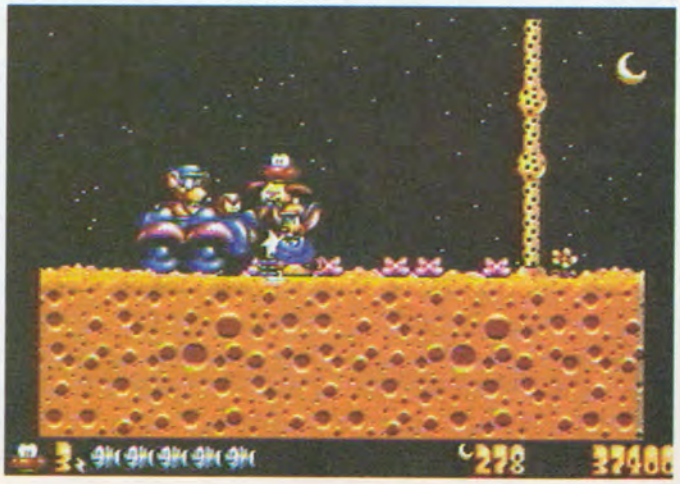


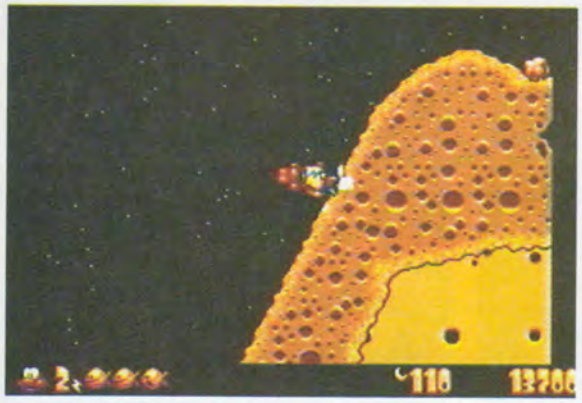
Σίγουρα θα έχετε παρατηρήσει ότι τα arcade games συνήθως στερούνται σεναρίου, αλλά και όσα διαθέτουν, ελάχιστη σχέση έχουν με αυτά που διαδραματίζονται στην οθόνη και γι' αυτό το λόγο συνήθως δεν αναφέρουμε κάτι σχετικό. Το άκρον άωτον της ασυναρτησίας, όμως, το είδαμε σε αυτό το παιχνίδι! Ο Dr Maybe σχεδιάζει την εκδίκησή του μετά την κατατρόπωσή του από τον James Pond, σκοπεύοντας να στήσει επιχείρηση εξόρυξης ...τυριού (!!!) στο... Φεγγάρι. Μαζεύει ποντίκια (κάτι ανάλογο της παροιμίας "βάλανε το λύκο να φυλάει τα πρόβατα") και αρχίζει δουλειά, στέλνοντας το τυρί στη Γη σε εξευτελιστικές τιμές, τινάζοντας έτσι την αγορά στον αέρα. Για να μην τα πολυλογούμε, ας καταλήξουμε κάπου, αφού ό,τι και να λέει το σενάριο ένα είναι το αποτέλεσμα: ο ήρωας πρέπει να σώσει το σύμπαν (γιατί όπως καταλάβατε το τυρί... κινεί τον κόσμο).

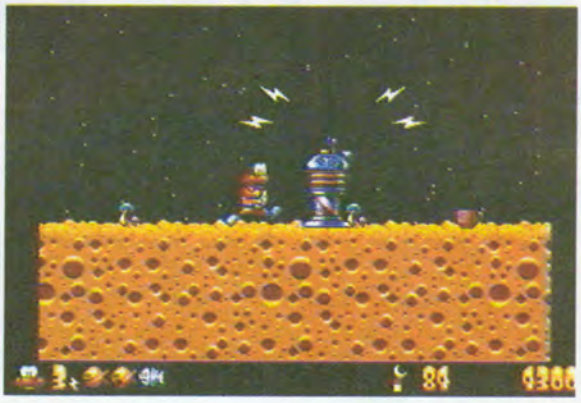
Σε αυτό το καλοστημένο σκηνικό βρίσκεται ο παίκτης, όταν καλείται με το joystick να χειριστεί τον James Pond στην τρίτη αποστολή του. Επιχείρηση Αστρόψαρο αυτή τη φορά από τη Millenium, με sponsor τα ...Penguin Biscuits, ένα ακόμα arcade, προς το παρόν μόνο για τους κατόχους της Amiga 1200.

Επειτα από κάποια options (επίπεδο δυσκολίας, ήχου και μηνυμάτων), ο παίκτης μπορεί να περάσει στο κυρίως μέρος του παιχνιδιού, ξεκινώντας από ένα προηγούμενο σωσμένο ή αρχίζοντας ένα καινούριο. Η υπόθεση είναι απλή: ο ήρωας πρέπει να περάσει με επιτυχία μέσα από διάφορες τοποθεσίες. Θα πρέπει να επιλέξει την επόμενη που θα επισκεφτεί με τρόπο ανάλογο του Brian The Lion και να εξορμήσει για τη συγκέντρωση bonus points, moons και την εξόντωση εχθρικών sprites που συνυπολογίζονται στο τελικό score.

Αρχικά, ο James Pond έχει μόνο τις γροθιές του. Στην πορεία συναντά διάφορα αντικείμενα, που μπορεί να τα πάρει και να τα χρησιμοποιήσει σαν όπλα. Κάποια άλλα "δωράκια" τού δίνουν μεγαλύτερα άλματα, καλύτερο έλεγχο της κίνησης κ.λπ. Τα εχθρικά sprites μπορεί όμως να τα εξοντώνει και πηδώντας επάνω τους, ενώ πολλά θα έχουν "ατυχήματα": πετούν βόμβες για να εξοντώσουν τον James και αυτές πέφτουν επάνω τους! Μερικά αντικείμενα που μπορεί να έχει επηρεάζουν την κίνησή του, ενώ ανάλογα με την επιφάνεια μπορεί να περπατά ακόμα και ανάποδα. Πέρα







από την έξοδο που βρίσκεται σε κάθε τοποθεσία, είναι πολύ πιθανό να υπάρχει κάποια κρυμμένη μυστική θύρα, η οποία οδηγεί σε bonus levels ...διαφημιστικά των Penguin Biscuits.

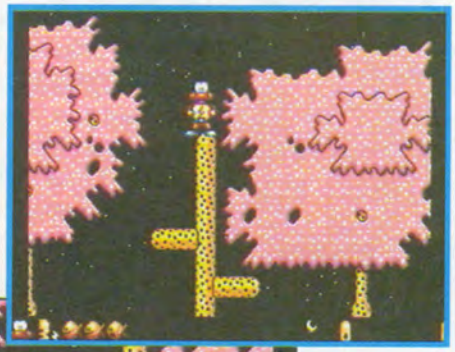
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

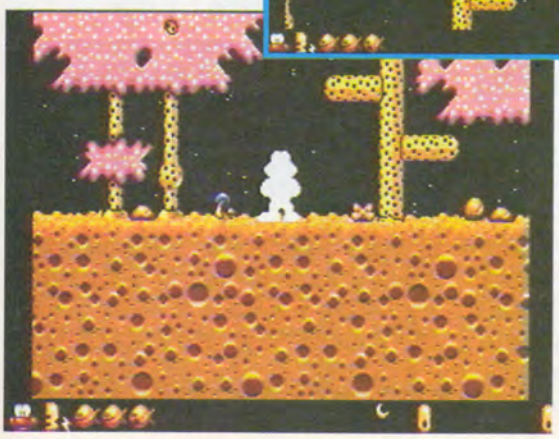
Αρκετά πράγματα έχει να κάνει το sprite στο παιχνίδι, αφού πέρα από τις κινήσεις του θα πρέπει να χειρίζεται και διάφορα εργαλεία. Πέρα από τις προφανείς κινήσεις αριστερά-δεξιά, σπρώχνοντας το μοχλό προς τα κάτω ο James σκύβει, ενώ προς τα επάνω πηδά. Με το fire πατημένο τα πράγματα αλλάζουν, αφού η κίνηση προς τα επάνω μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα να πετάξει κάποιο αντικείμενο που κρατά ή να το χρησιμοποιήσει (π.χ. όταν είναί όπλο). Η κίνηση προς τα κάτω αφήνει το αντικείμενο. Οι κινήσεις αριστερά-δεξιά, αν δεν έχει κάποιο αντικείμενο, αντιστοιχούν στις γροθιές του James Pond, ενώ σε διαφορετική περίπτωση χρησιμοποιούν ή πετούν το αντικείμενο προς την αντίστοιχη κατεύθυνση. Ενα απλό πάτημα του fire πάνω σε κάποιο αντικείμενο το σηκώνει από το έδαφος.

Με το πάτημα του SPACE BAR αλλάζει η κατάσταση "λειτουργίας" του James Pond. Κάτω αριστερά στην οθόνη, η ένδειξη της αστραπής δείχνει ότι ο James μπορεί να κινείται με μεγάλη ταχύτητα σκαρφαλώνοντας σχεδόν παντού, ενώ χωρίς αυτή κινείται πιο αργά και δεν μπορεί να σκαρφαλώσει παρά μόνο σε μικρής κλίσης πλαγιές. Ο λόγος ύπαρξης αργού τρόπου κίνησης είναι ότι κάποιες στιγμές απαιτείται λεπτομερέστερος χειρισμός των κινήσεων του James Pond.

ΓΡΑΦΙΚΑ - ΗΧΟΣ - GAMEPLAY

Το sprite του ήρωα είναι πολύ όμορφο, όπως και όλα τα "μεγάλα" sprites, και κινείται πολύ καλά. Τα background graphics δεν παρουσιάζουν juggies και έχουν "πλαστική" εμφάνιση, όμως δεν προσφέρουν ποικιλία στο μάτι. Η κίνησή τους είναι γενικά πολύ καλή, με εξαίρεση κάποιες στιγμές που παρουσιάζονται απότομες μετατοπίσεις της οθόνης (π.χ. όταν το sprite του James Pond κάνει τούμπες και κινείται με μεγάλη ταχύτητα).



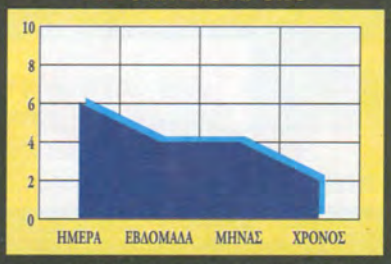


Ο ήχος δεν είναι άσχημος, αφού καλύπτει τις ανάγκες του παιχνιδιού με εφέ και background θέμα. Τα samples όμως δεν είναι ιδιαίτερα καθαρά και δεν πετυχαίνουν να "βομβαρδίσουν" τον παίκτη με ήχους και να δημιουργήσουν ένταση. Στον τομέα του gameplay ένα arcade δεν έχει ιδιαίτερα περιθώρια διάκρισης. Στα "συν" του James Pond 3 καταγράφονται τα διάφορα έξτρα που τροποποιούν το χειρισμό, ενώ στα "πλην" τα μεγάλα διαστήματα χωρίς εχθρικά sprites, ειδικά στα πρώτα επίπεδα. Το James Pond 3 αποτελεί έναν αρκετά καλό τίτλο για τους κατόχους της A1200, όχι όμως από τους κορυφαίους.

Του Γ. Κακαλέτρη

ΕΙΔΟΣ	Arcade
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Millenium

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Σχετικά εύκολο. Αν προσέξει κάποιος, το προχωρά πολύ γρήγορα.

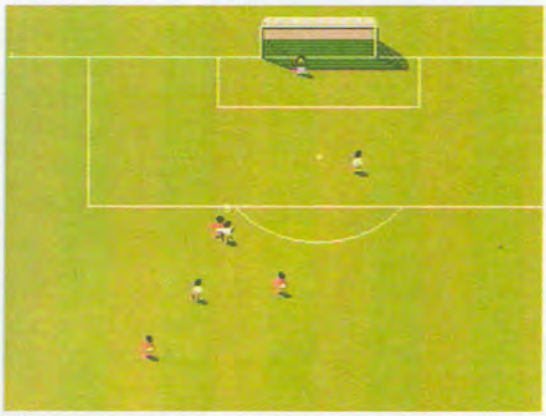
Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

Καλοσχεδιασμένα, αλλά μονότονα. ΓΡΑΦΙΚΑ	80%
Οχι από τους καλύτερους της κατηγορίας. ΗΧΟΣ	60%
Με αρκετά έξτρα, αλλά όχι ιδιαίτερα "προκλητικό". GAMEPLAY	70%
Κινείται πάνω από το μέσο όρο της κατηγορίας, αλλά δεν ενθουσιάζει. ΓΕΝΙΚΑ	73%

REVIEW

AMIGA

Sensible Soccer Edition '94



Ελάχιστος καιρός έχει περάσει από την τελευταία έκδοση του Sensible Soccer, η οποία είχε να επιδείξει ελάχιστες διαφορές στους παίκτες του, συγκρινόμενη με τη δημοφιλή έκδοση 1.1. Μάλιστα, για να είμαστε ακριβείς, η μόνη ουσιαστική διαφορά ήταν ότι περιείχε τα προκριματικά του παγκοσμίου κυπέλλου 1994.

Τώρα, μία ακόμα έκδοση με αριθμό 1.2 προστίθεται στη σειρά των Sensible. Και πάλι, όμως, ματαίως ψάχνει κάποιος μέσα στο παιχνίδι να εντοπίσει ουσιαστικές διαφορές από τις προηγούμενες. Εξαίρεση αποτελούν οι διοργανώσεις (SPECIALS), οι οποίες περιέχουν την τελική φάση των 24 ομάδων του Mundial '94.

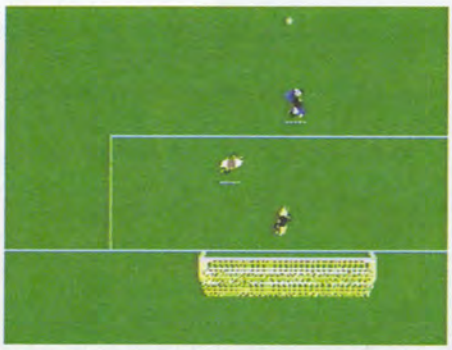
Πέραν αυτού, το Sensible Soccer παρά τις πολλές εμφανίσεις των τελευταίων μηνών, μεταξύ των οποίων Sierra Soccer και Kick Off 3, βρίσκεται σταθερά πολύ υψηλά στις προτιμήσεις των παικτών προσφέροντας ταχύτητα, ελευθερία κίνησης και δυνατό συναρπαστικό gameplay. Η προσθήκη της τελικής φάσης του παγκοσμίου κυπέλλου, η οποία πλέον περιέχει και τη χώρα μας, το κάνει επίκαιρο και δίνει μία ακόμα ευκαιρία σε όσους μέχρι σήμερα δεν είχαν την τύχη να το δοκιμάσουν.

Πολύ μικρά sprites αλλά γρήγορη κίνηση. ΓΡΑΦΙΚΑ	75%
Ο κορυφαίος στην κατηγορία αυτή μέχρι σήμερα. ΗΧΟΣ	85%
Γρήγορο και δυνατό. GAMEPLAY	93%
Ενα από τα τρία καλύτερα games του είδους δεν μπορεί παρά να είναι πολύ καλό. ΓΕΝΙΚΑ	90%

REVIEW

AMIGA

SOCCER STAR



Μέσα σε όλη αυτή την παραγωγή Soccer Simulators έρχονται και μερικά που δεν θα εμφανίζονταν υπό διαφορετικές συνθήκες. Ο λόγος γίνεται για το Soccer Star, από τα χειρότερα του είδους.

Αφού περάσει κάποιος από μία σειρά παραμέτρους, οι οποίες δίνουν ελπίδες ότι έχει να κάνει με ένα δυνατό πρόγραμμα, έρχεται η... ψυχρολουσία της πρώτης οθόνης: μία σέντρα χωρίς κύκλο και μία πολύ μικρή περιοχή της οθόνης μέσα στην οποία θα εξελίσσεται ο αγώνας. Οι παίκτες φαίνονται από πάνω και δεν έχουν πλήρη έλεγχο της μπάλας, όπως συνηθίζεται στα σύγχρονα παιχνίδια της κατηγορίας. Ο τερματοφύλακας καθοδηγείται από τον υπολογιστή. Την έλλειψη scanner σε συνδυασμό με τη μικρή οθόνη προσπαθεί να καλύψει ένα μικρό sprite που δείχνει προς ποια κατεύθυνση βρίσκεται ο ελεγχόμενος παίκτης. Η εμφάνισή του μέσα στην οθόνη είναι λίαν επιεικώς κωμική.

Φάουλ, κάρτες, τάκλιν, φάλτσα υπάρχουν και σε συνδυασμό με αρκετές ρυθμίσεις βελτιώνουν κάπως την όλη αίσθηση του Soccer Star. Ηχος υπερβολικά φτωχός, με γήπεδο που δεν δίνει τη δυνατότητα στον παίκτη να καταλάβει πού βρίσκεται, αλλά γενικά καλή κίνηση και αρκετά εύκολος χειρισμός των παικτών. Παρ' όλα αυτά δεν θα αποκτήσει φίλους.

Μικρή οθόνη και πολύ λιτό γήπεδο. ΓΡΑΦΙΚΑ	40%
Αναμφίβολα ο χειρότερος της κατηγορίας, αν και υπάρχει... κερκίδα. ΗΧΟΣ	35%
Δεν είναι άσχημο. GAMEPLAY	55%
Ενα Soccer Simulator που δεν θα έχει μέλλον. ΓΕΝΙΚΑ	50%

REVIEW

AMIGA

Wembley International Soccer

Μια ακόμα επανέκδοση, αυτή τη φορά με διαφορετικό όνομα, τελείως συγκαλυμμένη. Ομως, ουσιαστικά το Wembley αποτελεί επανέκδοση του John Barne's για τις ανάγκες του παγκόσμιου κυπέλλου και όχι μόνο.

Η δομή του παιχνιδιού έχει μείνει ίδια, με την εξαίρεση ότι έχουν αλλάξει μερικά αντικείμενα όπως τα μενού και έχουν προστεθεί αρκετά καλύτερα γραφικά σε αυτό. Σημαντική αλλαγή αποτελεί ο editor συστημάτων, ο οποίος είναι πάρα πολύ όμορφος και πρωτότυπος.

Το gameplay είναι σχεδόν ίδιο, με τη δυνατότητα πάντα replays, αλλαγών, πλάγιας ή οριζόντιας εμφάνισης του γηπέδου κ.λπ.

Πολύ όμορφα γραφικά, με καλό χειρισμό και ομαλή κίνηση. Οπως και παλιότερα, η μπάλα κολλά στα πόδια του παίκτη, οι πάσες δίνονται με το απλό χτύπημα του fire, ενώ τα σουτ με το συνεχές κράτημά του και την κίνηση του βέλους.

Ο ήχος είναι πολύ καλός και τα γραφικά κορυφαία, ενώ στην πλάγια απεικόνιση είναι το καλύτερο από όλα.

Από τα καλύτερα σε soccer game. ΓΡΑΦΙΚΑ	87%
Δυνατά και πολλά samples ΗΧΟΣ	77%
Το καλύτερο από αυτά που "κουβαλάνε" τη μπάλα. GAMEPLAY	87%
Μικρές οι διαφορές από το John Barnes ΓΕΝΙΚΑ	86%

REVIEW

AMIGA

MONOPOLY 94

Εδώ που τα λέμε, ένα καλό Monopoly έλειπε από την Amiga μας. Αν και το έχουν παίξει όλοι ατελείωτες ώρες, το συγκεκριμένο παιχνίδι έχει αρκετούς οπαδούς στην "ηλεκτρονική" του μορφή. Η συγκεκριμένη εκδοχή δεν ξεφεύγει από τα όρια του πρωτότυπου: ακριβώς οι ίδιοι κανόνες, με συμπαίκτες ή υπολογιστή. Φυσικά, υπάρχουν δημοπρασίες και διακανονισμοί μεταξύ των παικτών. Η διαφοροποίηση είναι μόνο αισθητική, αφού για να "σπάζει" η μονοτονία υπάρχουν διάφορα ηχητικά εφέ, ζάρια που ρίχνονται στο τραπέζι και αρκετά animations για κάθε περιοχή στην οποία θα μετακινηθεί ένας παίκτης.

Το user interface είναι σχετικά καλό, με εικονίδια που περιγράφουν κάθε εργασία, ενώ γενικά έχει δοθεί προσοχή, ώστε ο παίκτης να μην μπερδεύεται με ατελείωτες λίστες επιλογών και πληροφοριών.

Γενικά είναι καλό, όμως ήταν πολύ πιο "σοβαρό" αν είχε σχεδιαστεί σε υψηλή ανάλυση, ώστε να περιέχεται ακόμα μεγαλύτερη ποσότητα πληροφορίας στην ίδια οθόνη.

Αρκετά καλά για monopoly... ΓΡΑΦΙΚΑ	65%
Λίγα είναι τα σημεία που απαιτούν ήχο, και εξάλλου δεν έχει καμία σημασία στο παιχνίδι αυτό. ΗΧΟΣ	60%
Κλασικό, υπεράνω κριτικής GAMEPLAY	75%
Θα το προτιμούσα λίγο πιο "σοβαρό". ΓΕΝΙΚΑ	70%

HEIMDALL 2

Η Core Design κυκλοφόρησε ακόμα μία καλή δημιουργία. Αυτή τη φορά πρόκειται για το δεύτερο της σειράς Heimdall και μάλιστα σε δύο εκδόσεις, μία για Amiga 500 και μία για μηχανήματα με το AGA chipset. Πάλι τα ίδια, λοιπόν. Ο κακός θεός Λόκι έχει βάλει το χέρι του και με ένα στρατό από τέρατα θα προσπαθήσει να κατακτήσει τον κόσμο, παίρνοντας εκδίκηση από τον Heimdall. Σκοπός του παίκτη είναι να σταματήσει το καταστροφικό έργο του Λόκι, με τη βοήθεια των δύο ηρώων, του Heimdall και της Ursua, λύνοντας πολλούς επιμέρους γρίφους και βρίσκοντας το μαγικό φυλακτό που έχει σκορπιστεί σε έξι σημεία του κόσμου.

Το περιβάλλον στο οποίο παίζεται το παιχνίδι είναι ψευδο-τρισδιάστατο, ενώ ο χειρισμός των ηρώων γίνεται με το ποντίκι και το joystick. Το δεύτερο χρησιμεύει για τις κινήσεις των χαρακτήρων, ενώ το πρώτο για σχεδόν όλες τις άλλες εργασίες. Σε αυτές περιλαμβάνονται η αλλαγή χαρακτήρα, η επιλογή όπλων από αυτά που έχει ο ήρωας, η τοποθέτηση διάφορων αντικειμένων από το inventory στις σωστές θέσεις για τη χρήση τους, η εξέταση αντικειμένων, ο χειρισμός των ξορκιών κ.λπ. Ολες αυτές οι εργασίες επιτελούνται με τη βοήθεια κατατοπιστικών εικονιδίων, τα οποία δεν επιτρέπουν τη δημιουργία σύγχυσης στον παίκτη. Η εισαγωγή του παίκτη στο παιχνίδι γίνεται με απλούς γρίφους. Κάποιες πληροφορίες από διάφορα άτομα σε διάφορα σημεία (π.χ. ταβέρνα στο χωριό, ο ψαράς και ο βασιλιάς) δίνουν οδηγίες για το τι πρέπει να κάνει στη συνέχεια. Στην αρχή, τα πράγματα είναι πολύ απλά (π.χ. η διάσωση της κόρης του ψαρά από το παλάτι του Λόκι, αφού απαιτείται απλώς να περάσει η ηρωίδα από τη "μαγική" πύλη και να βρει την κοπέλα δεμένη πάνω στο βωμό). Σταδιακά όμως τα πράγματα δυσκολεύουν, όπως εξάλλου και οι αντίπαλοι που πρέπει να νικηθούν. Ευτυχώς, υπάρχει αρκετή ...τροφή, ώστε να αναπληρώνονται οι δυνάμεις. Προσοχή θα πρέπει να δοθεί στις συνομιλίες, αφού μερικές φορές οι συνομιλητές έχουν και άλλα να σας πουν, αν τους δείξετε κάτι ή αν επιστρέψετε αργότερα. Επίσης, πρέπει να κρατάτε το κατάλληλο εργαλείο για να γίνουν διάφορες ενέργειες και όχι απλώς να το έχετε μαζί σας.

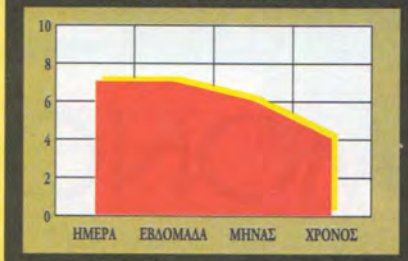
Αν και πολύ μεγαλύτερη σε χώρο αποθήκευσης, η έκδοση για τη 1200 δεν προσφέρει σημαντικά πλεονεκτήματα στους κατόχους του μεγάλου μηχανήματος. Μεγάλη βοήθεια, όμως, αποτελεί ο σκληρός δίσκος, ιδιαίτερα στη δεύτερη περίπτωση, αφού το Heimdall AGA αποτελείται από 7 δισκέτες. Τα γραφικά, χωρίς τεχνικές anitialising (φαίνεται, η Core τις ...βαριέται), καταφέρνουν να είναι πολύ καλά και προπαντός ευχάριστα και όχι κουραστικά. Σε αυτό συντελεί και το ομαλό scrolling προς τις τέσσερις κατευθύνσεις. Σε ό,τι αφορά τον ήχο δεν έχει κάτι το ιδιαίτερο να επιδείξει.

Το θέμα είναι καλό και μόλις φτάσετε στο "κυρίως μέρος" (αν μπορεί να χαρακτηριστεί έτσι) γίνεται αρκετά εθιστικό. Οι φίλοι του πρώτου της σειράς θα μείνουν ικανοποιημένοι από το Heimdall 2.

Του Γ. Κακαλέτρη

ΕΙΔΟΣ	RPG
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Core Design Unlimited

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Για κάποιους ίσως αποδειχτεί εθιστικό.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

ΓΡΑΦΙΚΑ	83%	Αρκετά συμπαθητικά.
ΗΧΟΣ	70%	Χωρίς ιδιαίτερες συγκινήσεις.
GAMEPLAY	80%	Ελκυστικό από τη στιγμή που αρχίζει να κυλά η υπόθεση.
ΓΕΝΙΚΑ	80%	Ενα αρκετά ευχάριστο παιχνίδι, όπως εξάλλου και ο προκάτοχός του.

ATHENS CLUB

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΜΕ 1500-2000 ΔΡΧ. ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ

SNES HARDWARE

ACTION REPLAY II
SCART
TOP FIGHTER JOY.
GB KING JOY.
MAVERICK II JOY
PYTHON 2B JOY K.A
UNIVERSAL ADAPTER

MEGA DRIVE HARDWARE

ACTION REPLAY
CDX CONVERTER
NTSC ADAPTER
DUAL REMOTE JOY.
6 BUTTONS JOY.
FIGHTER STICK JOY.
SCAR CABLE

GAME BOY HARDWARE

ACTION REPLAY
CARRY CASE
HANDY BOY
BUTTERY PACK
HYPER BOY
LIGHT BOY K.A.

GAME GEAR HARDWARE

ACTION REPLAY
MASTER GEAR
TV TUNER
CARRY CASE
DOUBLE SCREEN
BUTTERY PACK

CONSOLES + SOFTWARE

MEGA DRIVE II , GAME GEAR ,GAME BOY ,SNES , CD 32, NEO GEO, 3DO , JUGUAR, AMIGA 1200, MEGA DRIVE CD II + 6 GAMES

SOFTWARE

PC ,CD FOR PC, AMIGA , 3 DO ,CD 32, NEO GEO, MEGA DRIVE, GAME GEAR , SNES ,GAME BOY, MASTER SYSTEM, JUGUAR

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΠΑ ΤΗΝ ΔΙΚΙΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ, ΕΠΙΣΗΣ ΟΛΑ, ΜΑ ΟΛΑ ΤΑ GAMES ΣΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΜΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ GAMES ΠΟΥ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΔΕΝ ΦΑΝΤΑΖΕΣΤΕ ΟΤΙ ΥΠΑΡΧΟΥΝ Ή ΟΤΙ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΙΚΗ ΑΓΟΡΑ

ΤΟ SUPER GAMEBOY ΤΩΡΑ ΣΤΟ ATHENS CLUB

N E W G A M E S

MEGA DRIVE

GUNSHIP	6900	BATTLETOADS	6900
EURO CLUB SOCCER	6900	HOOK	8900
EX MUTANS	6900	RISKY WOODS	4850
GOLDEN AXE	2850	FANTASY DIZZY	6900
SHINOBI	2850	SPIDERMAN X MAN	8900
STREETS OF RAGE	2850	ROBOCOP 3	8900
CASTLEVANIA	13900	GHOULS N GHOST	6900
HOME ALONE	5500	LEADER BOARD GOLF	6900
LOTUS	6900	DRACULA	8900

SUPER NINTEDO

HUNT FOR RED OCTOBER	6900	ROBOCOP 3	6900
BARTS NIGHTMARE	6900	LETHAL WEAPON	6900
DRACULA	6900	FAMILY DOG	6900
LOCK ON	6900	BIZYLAND	6900
BATTLETOADS	6900	GODS	6900
PUSH OVER	6900	ZOOL	10360
STREET COMBAT	6900	CONTRA IV	10360
TOYS	6900	JOE AND MAC 2	10360
WOLF CHILD	6900	ACTRISER	10360
SMASH TV	6900		

NEW GAMES

FX TRAX (SNES) \ SUPER STREET FIGHTER II (SNES 32 MEG - MD 40 MEG) \ WORLD HEROES JET (NEO GEO) \ SIDEKICKS 2 (NEO GEO) \ KARLOV'S REVENGE (NEO GEO) \ WINDJAMMERS (NEO GEO) \ DONKEY KONG (GAMEBOY 256 COLOURS) \SUPER MARIOLAND III (GAMEBOY) \ WORLD CUP USA 94 (MD - SNES) \ DUNE 2 (MD) \ SENSIBLE II (SNES) \ MS PACMAN (GAMEBOY) \ PAC ATTAC (SNES) \ ROAD RASH (3DO) \ FIFA SOCCER (SNES - MD - SEGA CD) \ MYSTERY MANSION (SEGA CD) \ BUBBA'N STIX (MD) ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΠΟΛΛΑ.

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ.
ΘΑ ΜΑΣ ΒΡΕΙΤΕ:

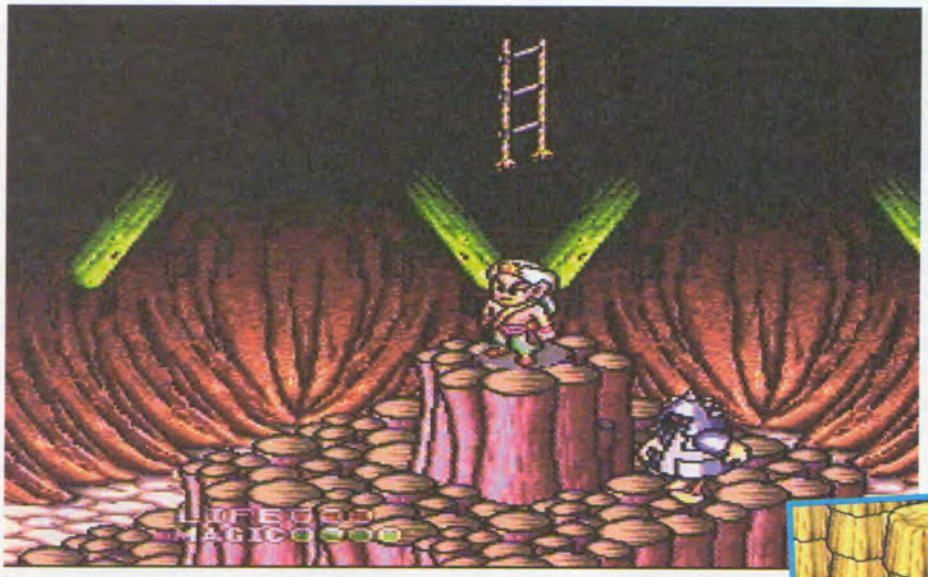
ΑΘΗΝΑ: ΜΠΟΤΑΣΗ 10 ΤΚ 10682 ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ, ΤΗΛ.: 3639338
ΚΑΛΛΙΘΕΑ: ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38 ΤΚ 17673 ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΣΙΝΕΜΑ TROPICAL, ΤΗΛ. & FAX: 9596691
ΓΛΥΦΑΔΑ: ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM, ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β, ΤΗΛ.: 8944800

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ-ΛΙΑΝΙΚΗ

Π Ρ Ο Σ Φ Ο Ρ Α :
MEGA DRIVE II + 2 JOYPAD + SONIC II + ΔΩΡΑ ΣΥΝΟΛΙΚΗΣ ΑΞΙΑΣ 30.000 ΔΡΧ. (ΜΟΝΟ ΣΤΟ ATHENS CLUB ΑΘΗΝΑΣ ΚΑΛΛΙΘΕΑΣ ΚΑΙ ΓΛΥΦΑΔΑΣ) ΤΩΡΑ 39.000 ΔΡΧ.

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιγνιδιών, που ενδεχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Τα καταστήματα Athens Club είναι νόμιμες ανεξάρτητες επιχειρήσεις εισαγωγής και εμπορίας, αυθεντικών παιγνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέονται με κανένα τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του Athens Club, εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.

Equinox

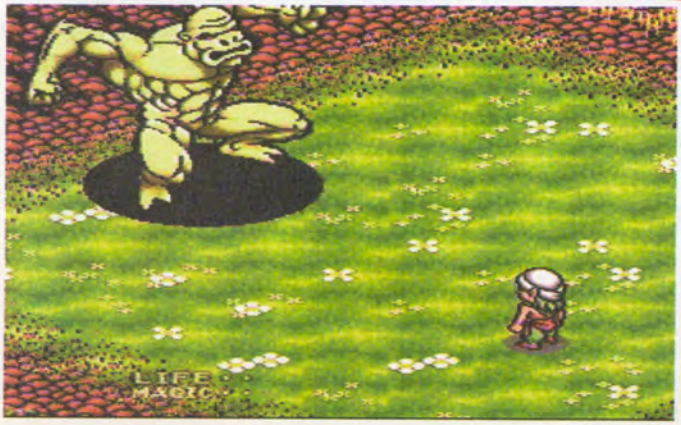


Η νύχτα άπλωνε το μαγικό της πέπλο. Στον ουρανό, το θολό φεγγάρι ήταν γεμάτο από τα λίγα σύννεφα. Ολα ήταν ήρεμα και οι μόνοι θόρυβοι που τάραζαν την ησυχία της νύχτας ήταν αυτοί οι γνώριμοι που τρομάζουν ακόμα και τον πιο θαρραλέο πολεμιστή.

Η όλη ατμόσφαιρα είχε μια περίεργη μυρωδιά. Μια μυρωδιά η οποία μερικές φορές ήταν τόσο έντονη που σου έφραζε τη μύτη και σε έκανε να αναπνέεις με δυσκολία. Ολα έδειχναν ότι σε λίγο το σκηνικό θα άλλαζε. Αυτή η νύχτα δεν θα τελείωνε ποτέ. Και τα πλάσματα που ζουν από αυτή θα γίνονταν ακόμα πιο ισχυρά. Η δύναμη του καλού και του φωτός θα αργήσουν να ξαναδώσουν δύναμη στο βασίλειο της Galadonia. Η ώρα περνούσε και το σκοτάδι γινόταν ολοένα πιο έντονο. Η σατανική Sonia, αρχόντισσα του κακού, κατακτούσε όλα τα βασίλεια κοντά στην Galadonia και όπως ήταν φυσικό δεν ήταν μόνη... Είχε στη διάθεσή της φοβερά πλάσματα, τέρατα, ακόμα και ζόμπι που τη βοηθούσαν και τη στήριζαν κάθε στιγμή. Τα πράγματα είναι αρκετά δύσκολα. Ο μόνος που γνωρίζει τις καλές μαγικές δυνάμεις και μπορεί να αντιμετωπίσει και να εξοντώσει τη διαβολική αρχόντισσα είναι ο μάγος Shadax (ο πατέρας σας), ο οποίος όμως έχει εξαφανιστεί κατά περίεργο τρόπο. Ετσι, λοιπόν, θα πρέπει να επιστρατεύσετε τις δυνάμεις σας, προκειμένου να αντιμετωπίσετε όλα τα τέρατα και τις δυσκολίες που θα συναντήσετε, ώσπου να βρείτε τον αγαπημένο σας πατέρα. Οπως καταλαβαίνετε, η αποστολή σας δεν είναι καθόλου εύκολη, αφού θα πρέπει καταρχήν να περιπλανηθείτε σε μια τεράστια περιοχή, να περάσετε λαβυρίνθους, βαθιές θάλασσες και πολλά πολλά άλλα εμπόδια.

Το σενάριο του παιχνιδιού όπως διαβάσατε είναι ένα κλασικό σενάριο RPG. Το κακό για μια ακόμα φορά απλώνει τα βρόμικα δίχτυα του στον κόσμο. Το καλό βρίσκεται κάπου χαμένο και μόνο ένας άνδρας (εσείς) μπορεί να το ελευθερώσει. Στο τέλος και πάλι το καλό θα νικήσει κ.λπ.

Το EQUINOX είναι ένα σχετικά όμορφο παιχνίδι, το οποίο μπορεί να διασκεδάσει μόνο όσους αγαπούν τα RPGs. Μερικά από τα στοιχεία που το κάνουν να ξεχωρίζει είναι το μέγεθος του κόσμου στον οποίο εξελίσσεται το σενάριο, η πλούσια περιπλάνηση, η έντονη



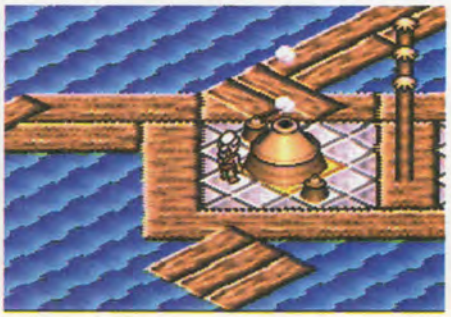
δράση και η αχαλίνωτη περιπέτεια.

Ας τα δούμε αυτά πιο αναλυτικά. Το βασίλειο από το οποίο ξεκινάτε ονομάζεται Galadonia. Η μεγάλη περιπλάνησή σας δεν σταματάει μόνο σε αυτό το μέρος. Στη διάρκεια της περιπέτειας θα πρέπει να πάτε στα βασίλεια του Tori, του Deeso, του Atlena, του Quagmire, του Afralonia και τέλος στο Death Island. Εκεί θα πρέπει να αντιμετωπίσετε εν μέρει τη σατανική Sonia, η οποία όπως καταλαβαίνετε δεν θα σας περιμένει με σταυρωμένα τα χέρια. Θα σας έχει ετοιμάσει δεκάδες παγίδες και όλοι οι βοηθοί της θα περιμένουν με αγωνία μια λανθασμένη κίνησή σας. Και μη νομίζετε ότι οι εχθροί είναι λίγοι. Αρχίζουν από απλά φτερωτά τέρατα και φτάνουν σε φαντάσματα, πέτρινους ανθρώπους, σατανικούς ιππότες, portcullises, ανεμοστρόβιλους, blods, bonehead, Sung Sung, Quetzaicoati, Pincha, Dollop, Eyesis, Billy Bo nes και άλλα πολλά. Θα μου πείτε... καλά όλα αυτά, αλλά πώς θα τα αντιμετωπίσουμε. Σύμμαχός σας είναι τα διάφορα όπλα που βρίσκετε στις πίστες όπως Dagger, Shuriken, Axe, TwinDagger, Sword, Scimitar, Mace, Twin Sword. Επίσης, θα πρέπει να μαζεύετε και τα διάφορα Potions, Apples, Keys και Tokens.

Φυσικά, από μια περιπέτεια με μαγεία δεν θα μπορούσαν να λείπουν τα Spells. Τα Spells παίζουν σημαντικό ρόλο μέσα στο παιχνίδι και χωρίς αυτά δεν μπορείτε να κάνετε σχεδόν τίποτα. Αυτά είναι το Heat Spell, με το οποίο γεμίζετε την ενέργεια της ζωής και της μαγείας σας, το Slow Spell με το οποίο για 10 δευτερόλεπτα δεν μπορεί να σας πειράξει κανένας, το Damage Spell που χτυπάει τη μισή ενέργεια των εχθρών, το Zap Spell που καταστρέφει καθετί που σας απειλεί, το Reveal Spell που σας βγάζει από τη δύσκολη θέση των τούβλων και τέλος το Unlock που ανοίγει κάθε κλειδωμένη πόρτα. Από πλευράς Spells δεν θα αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα και θα μείνετε απόλυτα ικανοποιημένοι. Αν υπάρχει κάτι το οποίο θα σας δημιουργήσει το αίσθημα του ανικανοποίητου είναι τα γραφικά της περιπέτειας, τα οποία κατά την άποψή μου θα μπορούσαν να ήταν πολύ καλύτερα. Αν και αυτού του είδους τα παιχνίδια δεν στηρίζονται στα γραφικά, πιστεύω ότι αν διέθετε μερικές (γενικές) καλύτερες οθόνες θα ήταν πραγματικά άψογο. Ωστόσο, οι οθόνες στις οποίες εκτυλίσσονται μάχες και μερικές εσωτερικές από αυτές με το νερό είναι πραγματικά εξαιρετικές. Αυτό που θα σας κάνει βέβαια μεγαλύτερη εντύπωση είναι η δυνατότητα περιστροφής της οθόνης κατά 45 μοίρες αριστερά και δεξιά με τα πλήκτρα L και R αντίστοιχα. Ο χειρισμός είναι αρκετά εύκολος και με λίγη προπόνηση δεν θα έχετε κανένα πρόβλημα. Σε πολύ καλά επίπεδα κινείται η ατμόσφαιρα της περιπέτειας που πολλές φορές θα σας κάνει να νιώσετε ότι τη ζείτε στην πραγματικότητα.

Τέλος, επισημαίνουμε τη λειτουργία Save-Restore που πραγματικά θα σας λύσει τα χέρια. Το EQUINOX είναι ένα παιχνίδι γεμάτο δράση, ατμόσφαιρα, περιπέτεια, περιπλανήσεις και μαγεία, κατάλληλο για όσους αγαπούν τα παιχνίδια ρόλων (RPGs) και όχι μόνο, αφού είναι ένα παιχνίδι το οποίο μπορεί να αποτελέσει μια καλή εισαγωγή στο μαγικό κόσμο των RPGs.

Του Θ. Ραφτόπουλου



ΕΙΔΟΣ	RPG
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Sony ImageSoft

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

Τα παιχνίδια που ανήκουν στην κατηγορία των RPGs, όπως είναι λογικό, έχουν αρκετά μεγάλη αντοχή στο χρόνο.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: merlin.

Τα γραφικά του παιχνιδιού δεν αποτελούν κάτι το ιδιαίτερο. Εντυπωσιακές είναι μόνο οι οθόνες που κάνουν ζουμ σε κάποια τέρατα.

ΓΡΑΦΙΚΑ 83%

Οι κραυγές και τα διάφορα ηχητικά εφέ προσθέτουν πολλά στην ατμόσφαιρα της περιπέτειας.

ΗΧΟΣ 82%

Δυνατό gameplay. Με λίγη προπόνηση δεν θα έχετε κανένα πρόβλημα.

GAMEPLAY 88%

Ενα παιχνίδι με πλούσια στοιχεία RPG, περιπέτειας και δράσης.

ΓΕΝΙΚΑ 89%

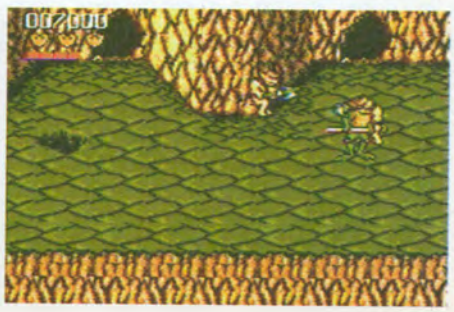
Battle Toads

Ενα συμπαθητικό παιχνίδι από τη MindScape. Ταυτόχρονα με την έκδοση για S-NES ήρθε και αυτή για Amiga, η οποία αν και όχι ό,τι καλύτερο μπορούσε να γίνει είναι μία ενδιαφέρουσα παρουσία... Τα Toads, μία παράξενη ράτσα διπόδων, θα αναλάβουν τη διάσωση των δικών τους που έχουν φυλακιστεί από τη βασίλισσα του σκότους. Για να το πετύχουν αυτό όμως θα πρέπει να περάσουν από μία σειρά δοκιμασίες, οι οποίες από την πρώτη κιόλας στιγμή αποδεικνύονται ιδιαίτερα δύσκολες. Με την άφιξη των Toads στο εχθρικό έδαφος εμφανίζονται οι πρώτοι αντίπαλοι -δύο τύποι με τσεκούρια- και ο οργανισμός τους ζητάει... ξύλο. No Problem. Αφού πάρουν όσο τους χρειάζεται και συνθλιβούν κάτω από την τελευταία γροθιά του Toad, ο δρόμος είναι ελεύθερος... για μερικά βήματα.

Ενα πρωτότυπο ρομπότ με σχήμα που δεν δείχνει να έχει κάποια πρακτική εφαρμογή, αρχίζει να κλοτσάει τον ήρωα. Με μερικές καλοζυγισμένες γροθιές βρίσκεται και αυτό στο έδαφος, σπασμένο σε δύο κομμάτια. Το πόδι του θα χρησιμεύσει σαν όπλο και έτσι οι επόμενοι που θα δοκιμάσουν να διακόψουν την πορεία του θα τα βρουν σκούρα, τουλάχιστον μέχρι να έρθουν οι ενισχύσεις από αέρος, οι οποίες πλεονεκτούν σημαντικά... Ο παίκτης με τη βοήθεια του joystick μπορεί να κινεί το sprite του μέσα σε ένα χώρο που φαίνεται υπό προοπτική. Το fire χρησιμοποιείται για χτυπήματα και για άλματα. Το τι θα γίνει από τα δύο εξαρτάται από τη θέση των αντιπάλων. Ανάλογα με το όπλο που κρατά στο χέρι του το Toad αλλάζει και το χτύπημα που επιχειρεί - στο τελευταίο όμως κάθε φορά δείχνει τη μανία του! Τα γραφικά δεν είναι ιδιαίτερα καλά, αν εξαιρέσει κανείς την εισαγωγή που είναι πολύ όμορφη. Ομως, η συμπαθητική κίνηση του ήρωα σε συνδυασμό με τις εξάρσεις καταστροφής που τον πιάνουν βελτιώνει τη γενική εικόνα. Ο ήχος είναι αρκετά καλός, αλλά δυστυχώς μπορεί να είναι ή μόνο εφέ ή μόνο μουσική. Πάντως, στην πρώτη περίπτωση τα αποτελέσματα είναι πολύ καλά.

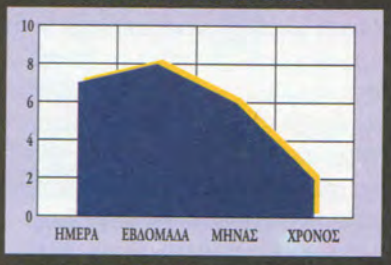
Προσωπικά, μου έκανε καλή εντύπωση και την ίδια γνώμη σχημάτισε και ο αρχισυντάκτης μας από την έκδοση για S-NES. Αν και δεν ξεχωρίζει σε κάτι, είναι ένα αρκετά εθιστικό παιχνίδι.

Του Γ. Καλαλέτρη



ΕΙΔΟΣ	ARCADE
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	PSYGNOSIS

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Αν και όχι από την πρώτη στιγμή, είναι αρκετά ελκυστικό.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

Η εισαγωγή είναι όμορφη, ενώ στο κύριο μέρος έχει όμορφα animations στα sprites.
ΓΡΑΦΙΚΑ 75%

Η μουσική ή εφέ, αλλά στη δεύτερη περίπτωση τα πράγματα είναι ικανοποιητικά.
ΗΧΟΣ 65%

Απλοϊκές συμπλοκές αλλά πολύ καλός χειρισμός.
GAMEPLAY 73%

Οχι η καλύτερη έκδοσή του, ωστόσο αρκετά ενδιαφέρον.
ΓΕΝΙΚΑ 72%

AIR WARRIOR

ΟΙ ΠΙΟ ΡΕΑΛΙΣΤΙΚΕΣ ΑΕΡΟΜΑΧΙΕΣ... ΣΑΣ ΑΠΟΓΕΙΩΝΟΥΝ ΣΤΟΥΣ ΑΠΕΡΑΝΤΟΥΣ ΑΙΘΕΡΕΣ!

Το ιλιγγιώδες multi-user game, είναι κοντά σας, on-line, μέσω της CompuLink

Αν τα πιο δύσκολα simulations σάς φαίνονται παιχνίδι...

Αν έχετε βαρεθεί τις ολιγόωρες μάχες και νομίζετε ότι τίποτα δεν μπορεί να σας τρομάξει...

...Τότε, απογειωθείτε! Ίσως είστε ο ιδανικός μαχητής του **AIR WARRIOR.**

Στο **AIR WARRIOR** θα ζήσετε τις πιο ρεαλιστικές αερομαχίες, on-line και real time για όσο χρόνο αντέχουν οι δυνάμεις σας. Τα αεροπλάνα του είναι πιστά αντίγραφα μοντέλων του Β' Παγκοσμίου Πολέμου και ο ρεαλιστικός ήχος και τα γραφικά του θα σας συναρπάσουν.

Οι μεγαλύτερες αερομαχίες γίνονται σήμερα on-line μέσω της **CompuLink!**

Εδώ, είστε αντιμέτωπος με τον πιο επικίνδυνο εχθρό, τον ανθρώπινο εγκέφαλο.

Γι' αυτόν το λόγο, το **AIR WARRIOR** παίζεται από τους "Άσους", από αυτούς που αναζητούν την πρόκληση και την περιπέτεια.

Μετρήστε τις δυνάμεις σας...

CompuLink Games Pack

COMPULINK HOTLINE
Τηλ.: 9225520, κ. Ράπτη

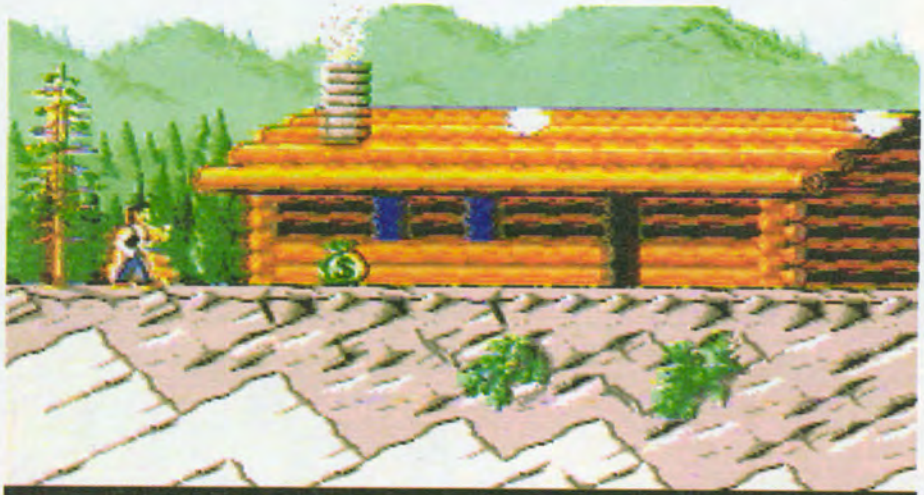
Προς **COMPULINK** ON-LINE INFORMATION SERVICES Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.
ΝΑΙ! Ενδιαφέρομαι να εγγραφώ στην CompuLink και να αποκτήσω πρόσβαση στο multi-user game **AIR WARRIOR**

ΕΠΩΝΥΜΟ..... ΟΝΟΜΑ .....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ..... ΤΥΠΟΣ Η/Υ: .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ..... Τ.Κ. ..... ΤΗΛ.: ..... ΗΛΙΚΙΑ: .....

CliffHanger



Εχουμε να κάνουμε με τη μεταφορά μίας άκόμα κινηματογραφικής ταινίας στην οθόνη. Το είχαμε δει πριν από μερικούς μήνες για Sega Megadrive και τώρα ήρθε η έκδοσή του για Amiga. Ο Silvester Stalone (ήρωας της ταινίας αλλά και του εν λόγω παιχνιδιού) είναι αυτός που θα σώσει την ομάδα των "αεροναυαγών" από τους τρομοκράτες στα αφιλόξενα Βραχώδη Ορη...

Το παιχνίδι είναι κάτι μεταξύ arcade και beat'em up. Είναι χωρισμένο σε μία σειρά αποστολών, στα πλαίσια των οποίων ο παίκτης θα πρέπει να κάνει διαφορετικού είδους ενέργειες. Ο ήρωας ξεκινά με τα γυμνά χέρια του για όπλο και έτσι θα τελειώσει τα πρώτα μέρη του CliffHanger. Οι πρώτοι αντίπαλοι είναι λύκοι, όρνεα και χαράδρες, στη συνέχεια βράχοι, ενώ πιο κάτω εμφανίζονται και οι κακοί, ώστε τα πράγματα να γίνονται ιδιαίτερα σκούρα. Ευτυχώς, υπάρχει η δυνατότητα μερικών continues από την αρχή ενός επιπέδου μέχρι να αποφασίσει ότι πρέπει να ξεκινήσει το παιχνίδι από την αρχή. Αρχικά δίνονται 4 "ζωές" καθεμία από τις οποίες χάνεται όταν ο δείκτης τής... θερμοκρασίας πέφτει. Διάφορα bonuses και οι φωτιές σε διάφορα σημεία την ανεβάζουν ξανά, γι' αυτό μην τις αποφεύγετε.

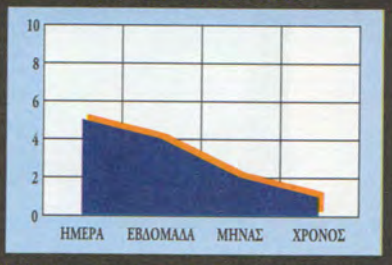
Το joystick έχει απλοϊκές λειτουργίες για τον έλεγχο του sprite: αριστερά-δεξιά και άλμα-σκύψιμο, ενώ με το fire επιτίθεται. Οταν είναι άοπλος και το sprite βρίσκεται στον αέρα, χρησιμοποιεί τα πόδια του, ενώ όταν βρίσκεται στο έδαφος, τις γροθιές του. Θεωρητικά, το CliffHanger θα μπορούσε να είναι καλό. Στην πράξη όμως χάνει σε διάφορα σημεία (όπου δεν έχει δοθεί η απαραίτητη προσοχή από τος δημιουργούς του). Ετσι, μπορεί κανείς να αρχίσει με το θέμα του ήχου. Παρ' ότι έχει μία πολύ ενδιαφέρουσα μουσική υπόκρουση, τα ηχητικά εφέ είναι πάρα πολύ λίγα και κακόγουστα.

Στον τομέα των γραφικών είναι αρκετά χειρότερα τα πράγματα, αφού ο Sylvester είναι μικροσκοπικός και κακοσχεδιασμένος. Στον ίδιο κανόνα υπακούουν και τα άλλα (λιγοστά sprites) του παιχνιδιού. Σε σύγκριση με την έκδοση για MegaDrive, η ποιότητα είναι αρκετά χαμηλότερη. Μέτρια είναι και τα backgrounds, τα οποία κινούνται αργά αλλά ομαλά.

Του Γ. Κακαλέτρη

ΕΙΔΟΣ	Arcade
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Psygnosis

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Καθόλου ελκυστικό, αν και υπόσχεται κάποιες αλλαγές στην πορεία.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

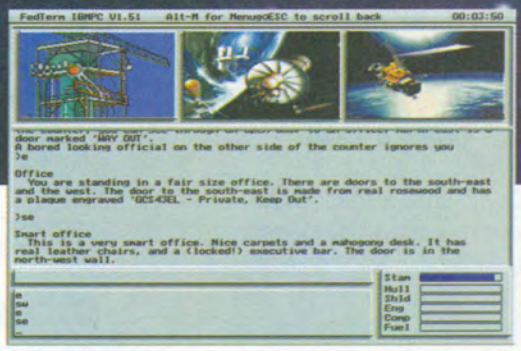
Μικρά sprites, μέτρια κίνηση και φτωχά backgrounds. ΓΡΑΦΙΚΑ	55%
Ενδιαφέρον μουσικό θέμα αλλά κακής ποιότητας εφέ. ΗΧΟΣ	50%
Αν και όχι κάτι ιδιαίτερο, είναι το καλό μέρος το παιχνιδιού. GAMEPLAY	62%
Ελάχιστα επάνω από τη βάση, είναι μία δίκαιη τοποθέτηση... ΓΕΝΙΚΑ	57%

FEDERATION II

ΚΑΙ ΤΩΡΑ... Η ΦΑΝΤΑΣΙΑ ΣΑΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ!

ΑΠΟ ΣΗΜΕΡΑ ON-LINE ΡΑΝΤΕΒΟΥ ΣΤΟΥΣ ΑΠΕΡΑΝΤΟΥΣ ΓΑΛΑΞΙΕΣ ΤΟΥ FEDERATION II

Το εκπληκτικό multi-user space fantasy game είναι κοντά σας, on-line, μέσω της CompuLink



...Κάπου έξω από αυτόν τον κόσμο, στο μακρινό διάστημα, μερικοί άνθρωποι αναζητούν τρόπους για να κατακτήσουν τους γαλαξίες. Κάθε βράδυ στην **CompuLink** το ψυχρό σκοτεινό και μυστηριώδες διάστημα σάς αποκαλύπτει την άλλη του πλευρά.

Πραγματικοί άνθρωποι, on-line, συνεργάζονται με άλλους ανθρώπους, real-time, με έναν κοινό στόχο: Να "χτίσουν" την τύχη τους... Δημιουργούν τεράστιες περιουσίες, κυνηγούν επικηρυγμένους θέτοντας σε κίνδυνο τη ζωή τους, γίνονται έμποροι, κατακτούν νέους πλανήτες και χτίζουν αυτοκρατορίες. Η αναζήτηση στο παγωμένο διάστημα δεν σταματά ούτε μία στιγμή!

FEDERATION II, το νέο συναρπαστικό multi-user game της CompuLink. Ένα παιχνίδι στρατηγικής, πραγματικής δράσης και ατέλειωτης αναζήτησης.

Το **FEDERATION II** δημιουργήθηκε μόνο για σας τους φιλόδοξους, ριψοκίνδυνους κυρίαρχους του γαλαξία, που έχετε βαρεθεί να κυνηγάτε εξωγήινους και... απροστάτευτα τερατάκια.

CompuLink Games Pack

COMPULINK HOTLINE
Τηλ.: 9225520, κ. Ράπτη

Προς **COMPULINK** ON-LINE INFORMATION SERVICES Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.
ΝΑΙ! Ενδιαφέρομαι να εγγραφώ στην CompuLink και να αποκτήσω πρόσβαση στο νέο multi-user game **FEDERATION II**

ΕΠΩΝΥΜΟ..... ΟΝΟΜΑ .....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ..... ΤΥΠΟΣ Η/Υ: .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ..... Τ.Κ. ..... ΤΗΛ.: ..... ΗΛΙΚΙΑ: .....

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

OSIRIS
(AMIGA)

Επίπεδο 13: OASE
» 15: NIL
» 16: TRAP
» 32: PHARAO
» 37: CROCODIL
» 69: GRAVE
» 73: SPHINX

CLIFFHANGER
(AMIGA)

Σε οποιοδήποτε σημείο του παιχνιδιού αν γράψετε ULTIMATE LIVES, τα πάντα θα είναι άπειρα, ενώ αν γράψετε πάλι το ίδιο, επιστρέφετε στο κανονικό παιχνίδι. Με τα πλήκτρα F1 έως F6 μπορείτε να περνάτε επίπεδα, ενώ πατώντας το F10 πηγαίνετε στο αμέσως επόμενο επίπεδο.

PINBALL FANTASIES
(AMIGA 1200)

Οι πιο κάτω κωδικοί θα δουλέψουν μόνο στην AGA Version του παιχνιδιού. Αφού φορτώσετε την πίστα που θέλετε, στη συνέχεια γράψτε κάποιο από τα μηνύματα που σας δίνουμε:

DIGITAL ILLUSIONS, και αποκλείεται να χάσετε ποτέ την μπάλα. EARTHQUAKE, και αποκλείεται να κάνει tilt το μηχάνημα. EXTRA BALLS, και θα ξεκινήσετε με πέντε μπάλες.

FAIR PLAY, για να επιστρέψετε στους κανονικούς ρυθμούς του παιχνιδιού.

VACUUM CLEANER, μηδενίζει τα high scores.

THE SETTLERS
(AMIGA)

Ολοι οι κωδικοί του παιχνιδιού.

1: START
2: STATION
3: UNITY
4: WAVE
5: EXPORT
6: OPTION
7: RECORD
8: SCALE
9: SIGN
10: ACRON
11: CHOPPER
12: GATE
13: ISLAND
14: LEGION
15: PIECE
16: RIVAL
17: SAVAGE
18: XAVER
19: BLADE
20: BEACON
21: PASTURE
22: OMNUS
23: TRIBUTE
24: FOUNTAIN
25: CHUDE
26: TRAILER
27: CANYON
28: REPRESS
29: YOKI
30: PASSIVE

EQUINOX
(SUPER NES)

Στην οθόνη του τίτλου πατήστε κατά σειρά τα εξής πλήκτρα: L, L, R, R, L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R. Αν ακολουθήσετε σωστά τα πλήκτρα που σας έδωσα, αποκλείεται να χάσετε ξανά καμιά μαγική ζωούλα!

BRIAN THE LION
(AMIGA)

Οι κωδικοί του παιχνιδιού:
FLLj/MZXYz
d*gJQvaqVx
gVdfKgqaGd
gVdfKgqaGI
QNI8KWiSXp
U5vG57pSX/
1*ANKgqaGI
xOtFwheXYE

ZELDA III
(SUPER NES)

Μήπως θέλετε να δείτε τη Zelda να βαδίζει γρηγορότερα απ' ό,τι όταν τρέχει; Αν ναι, τότε βάλτε αυτόν τον κωδικό: 7E005E16. Αν πάλι θέλετε να περνάτε μέσα από τοίχους, τότε 7E005EFF.

DISPOSABLE HERO
(AMIGA)

Στην οθόνη επιλογών (option screen) βάλτε τα sound effects στο 0, επιλέξτε την arcade και βγείτε από την οθόνη επιλογών.

Τώρα, επιλέξτε να δείτε τα high scores και, έχοντας πατημένο το δεξί πλήκτρο του ποντικιού, πληκτρολογήστε τη λέξη EUPHORIA και στη συνέχεια βγείτε από το μενού, πατώντας το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού.

Τώρα, αν μεταφερθείτε πάλι στην οθόνη επιλογών, θα δείτε ότι έχει εμφανιστεί άλλη μια επιλογή με το όνομα configuration.

Μέσα από εδώ μπορείτε να επιλέξετε με πόσες ζωές θα ξεκινήσετε το παιχνίδι καθώς και από ποιο επίπεδο.

FANTAZY FLYER
(AMIGA)

Μερικοί κωδικοί του παιχνιδιού:
DINS16NPMRB
DINS16N5MRK
DINS16NHNRS
CINS16NTNRU
CINS16N9NR7
DINS16NTMRE
DINS16N9MRN
DINS16NLNRV
CINS16N1NR1
CINS16NDNRA
DINS16N1MRH
DINS16NDMRP
CINS16NPNRR
CINS16N5NR4

NBA JAM
(SUPER NES)

Για να βρεθείτε κατευθείαν στα τελικά, βάλτε τον κωδικό που ακολουθεί:
DBKHQGJ5YBV15C

NBA JAM
(MEGADRIVE)

Και άλλα διάσημα πρόσωπα στην οθόνη σας. Επαναλαμβάνω ότι, για να πιάσει το κολπάκι, επιλέγουμε τα πρώτα δύο γράμματα του τριψήφιου κωδι-

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

κού και στο τρίτο απλώς μεταφέρουμε πάνω του τον κέρσορα.

Στη συνέχεια, πατάμε ταυτόχρονα το start και ανάλογα με τον παίκτη το αντίστοιχο γράμμα:

Bill Clinton αρχικά γράμματα ARK και START μαζί με το A Al

Gore αρχικά γράμματα NET και START μαζί με το B

Turmell αρχικά γράμματα MJT και START μαζί με το A

Riveit αρχικά γράμματα RJR και START μαζί με το B

Divita αρχικά γράμματα SAL και START μαζί με το C

Airdog αρχικά γράμματα AIR και START μαζί με το A

Chow-Chow αρχικά γράμματα CAR και START μαζί με το C

AXE BATTLER
(GAME GEAR)

Κωδικοί για το παιχνίδι:

Firewood Town: FDCB JBEJ PBOO MDKI

Turtle Village: AHNN ANAB IOCN OAJN

Sand Marrow: IMME KEJE ALKD PNOF

Holm Stock: LIAM OBEG MAKK AKMG

Brookhill: AFPL JLNJ OMEM PGJK

North Valey: LGEC CLBP BIOP NICD

X–KALIBER 2097
(SUPER NES)

Στην οθόνη του τίτλου πατήστε δεξιά, δεξιά, αριστερά, αριστερά, πάνω, κάτω, αριστερά, κάτω, κάτω και κάτω.

Αν όλα πάνε καλά, θα εμφανιστεί ένα μενού απ' όπου θα επιλέξετε την πίστα στην οποία θα παίξετε.

GOLDEN AXE
(MASTER SYSTEM)

Οταν τελειώσουν τα continues που έχετε στη διάθεσή σας, πατήστε πάνω, αριστερά και το κουμπί 1 ταυτόχρονα για να αποκτήσετε άλλες τρεις ζωές.

LEMMINGS
(GAME GEAR)

Μερικοί κωδικοί του παιχνιδιού που θα κάνουν πιο εύκολη τη ζωή σας.

Επίπεδο Tricky
5: WMZSEJTG
10: RDGMZSFK
15: JSFKVKUT
20: UJTHPFEC
25: ODYRLEJS
30: NBUIRDHO

Επίπεδο Taxing
5: GMYRCFKU
10: MZSFLWMY
15: YQAAAAAB
20: AABDGMYR
25: GFECWMYR
30: DHODZTHP

Επίπεδο Mayhem
5: QBCEJSEI
10: NCXOEBUJ
15: DZTHODZS
20: ODYQBCFL
25: VKUJSFLX
30: WMZTHPFE

TEST DRIVE 2: THE DUEL
(MASTER SYSTEM)

Για να εμφανιστεί μια κρυφή επιλογή, πατήστε τα κουμπιά A, B και C, ενώ οδηγείτε!

STORMLORD
(MEGADRIVE)

Για να αποκτήσετε 5 έξτρα ζωές, παγώστε το παιχνίδι (pause) και πατήστε τα ακόλουθα πλήκτρα A, A, A, A, C, C, B, B, B, C και A. Αν θέλετε να περάσετε στο επόμενο επίπεδο, τότε οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού κάντε pause και πατήστε τα ακόλουθα πλήκτρα C, B, B, A, A, A, A, C, C, A, A, A και A.

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE
(MEGADRIVE)

Μερικοί χρήσιμοι κωδικοί.

Επίπεδο 2: WHOAMAMA
» 3: FLANDERS
» 4: BROCKMAN
» 5: SIDESHOW

HERZOG ZWEI
(MEGADRIVE)

Ο κωδικός που σας δίνουμε θα σας μεταφέρει κατευθείαν στην τελική πίστα: JLJOIGLAOKN.

MICRO MACHINES
(GAME GEAR)

Αν θέλετε να τερματίζετε πρώτοι και με διαφορά σε κάθε αγώνα, τότε κάντε το εξής κολπάκι: Στην πρώτη διαδρομή, αντί να ακολουθήσετε τους υπόλοιπους, αρχίστε να τρέχετε προς τα πίσω (αντίθετη κατεύθυνση). Μη σας νοιάζει για τις χειρονομίες που τυχόν σας κάνουν οι αντίπαλοι οδηγοί.

Μόλις συμπληρώσετε τον πρώτο γύρο, θα ακούσετε ένα καμπανάκι. Τώρα αρχίστε κανονικά τους αγώνες και αφήστε τους υπόλοιπους απλώς "να τρώνε τη σκόνη σας".

GAIN GROUND
(MEGADRIVE)

Για να επιλέξετε επίπεδο, πηγαίνετε στην οθόνη επιλογών και πατήστε τα πλήκτρα A, C, B και C. Θα με ακούσετε να λέω τη φράση Round Select και θα εμφανιστεί ένα έξτρα μενού, απ' όπου θα μπορέσετε να επιλέξετε την πίστα που θέλετε.

THE LOST VIKINGS
(SUPER NES)

Μερικοί κωδικοί αυτού του καταπληκτικού παιχνιδιού.

Επίπεδο 5: FLOT
» 8: CVRN
» 10: VLCN
» 15: JMNN
» 18: PLNG
» 20: JNKR
» 23: SMRT
» 25: NFL8
» 28: 8BLL
» 30: FNTM
» 32: TRPD
» 35: 4RN4
» 36: MSTR

On line

Παραδόξως, επιβιώνω ακόμη. Οι βιορυθμοί μου άλλαξαν άρδην και το σώμα μου έπαψε να αντιδρά βίαια στην έλλειψη ύπνου. Δεν μπόρεσα, όμως, να αποφύγω άλλες παρενέργειες. Οντας στο Cyberspace το μεγαλύτερο διάστημα της ημέρας, αδυνατώ να προσαρμοστώ σε αυτό που εσείς ονομάζετε real life.

Τελειωτικό χτύπημα το Federation, το νέο multi-user game της CompuLink (είχα αναφερθεί σε αυτό παλαιότερα), το οποίο διεκδικεί μερίδιο από το χρόνο μου. Δεν συνεχίζω επ' αυτού, θα υπάρξει, ούτως ή άλλως, review του παιχνιδιού σε επόμενο Pixel. Συνεχίζω, όμως, με την παρουσίαση των υπηρεσιών του Internet...

Finger

Το Finger είναι ένα client/server πρόγραμμα, το οποίο παρέχει πληροφορίες για κάποιο χρήστη του Internet ή για κάποιο host του Internet.

Για να εξετάσετε κάποιο χρήστη του Internet, θα πρέπει να γνωρίζετε τη διεύθυνση υπολογιστή που χρησιμοποιεί και είτε το user-id του είτε το επώνυμό του (ή το μικρό όνομα).

Καλώντας την εντολή finger με παράμετρο την e-mail διεύθυνση κάποιου χρήστη (ή το όνομά του και τη διεύθυνση του υπολογιστή του), μπορείτε να δείτε το user-id του, το όνομά του, αν χρησιμοποιεί τον υπολογιστή του τη συγκεκριμένη στιγμή, την τελευταία φορά που έκανε login στον υπολογιστή του, αν έχει διαβάσει ή όχι το mail του, αν επιτρέπει κλήση μέσω της talk, έναν αριθμό τηλεφώνου, μια διεύθυνση γραφείου και τις πληροφορίες που έχει αφήσει ο ίδιος ο χρήστης για το άτομό του (αν έχει δημιουργήσει τα αρχεία .project και .plan).

Οι πληροφορίες που επιστρέφει η finger διαφέρουν από υπολογιστή σε υπολογιστή, μια και οι system administrators, για λόγους ασφαλείας, πιθανώς να μην επιτρέπουν την υπηρεσία finger ή να την έχουν διαμορφώσει κατά τέτοιον τρόπο, ώστε να επιστρέφει ένα κλάσμα των παραπάνω στοιχείων (τα απολύτως απαραίτητα: user-id, πλήρες όνομα και τελευταίο login). Το Finger μπορεί να χρησιμοποιηθεί, έτσι ώστε να επιστρέφει πληροφορίες σχετικές με το ποιοι (user-id, όνομα, ώρα, login, inactivity time, αριθμός τηλεφώνου και διεύθυνση γραφείου, τερματικό) χρησιμοποιούν έναν υπολογιστή του Internet σε μια συγκεκριμένη στιγμή. Μπορεί δηλαδή να λειτουργήσει σαν remote who (who είναι η εντολή του Unix που εμφανίζει τους χρήστες του συστήματος μια δεδομένη στιγμή).

Μια άλλη διαδεδομένη χρήση του Finger είναι η παροχή πληροφοριών για κάποιο συγκεκριμένο θέμα. Για παράδειγμα, υπάρχουν διευθύνσεις που επιστρέφουν το top 10 των singles στην Αμερική, τα τελευταία νέα της NASA ή πόσες Coca Cola υπάρχουν στον αυτόματο πωλητή ενός συγκεκριμένου πανεπιστημίου!

Παραδείγματα χρήσης του finger:

1) finger lucifer@athena.compulink.forthnet.gr ή finger Manesiotis@athena.compulink.forthnet.gr: οποιαδήποτε από τις δύο εμφανίζει κάποιες πληροφορίες για το χρήστη lucifer του υπολογιστή με διεύθυνση athena.compulink.forthnet.gr.

2) finger @athena.compulink.forthnet.gr: εμφανίζει τους χρήστες του υπολογιστή athena.compulink.forthnet.gr τη στιγμή που εκτελείται η εντολή finger.

3) finger nasanews@space.mit.edu: επιστρέφει τα τελευταία νέα της NASA.

Talk

Η εντολή talk επιτρέπει την άμεση επικοινωνία δύο χρηστών του Internet, με την προϋπόθεση ότι και οι δύο χρησιμοποιούν τον υπολογιστή τους την ίδια στιγμή. Η talk παίρνει ως παράμετρο την e-mail διεύθυνση του χρήστη με τον οποίο θέλετε να επικοινωνήσετε. Ο χρήστης, τον οποίο καλείτε, βλέπει στην οθόνη του ένα μήνυμα κλήσης και ανταποκρίνεται εκτελώντας την talk με παράμετρο τη δική σας e-mail διεύθυνση. Αφού επιτευχθεί η σύνδεση, η οθόνη διαιρείται νοητά στα δύο και ο καθένας πληκτρολογεί στο "δικό" του μέρος της οθόνης.

Κάθε χρήστης μπορεί να επιτρέψει ή να απαγορεύσει την κλήση, χρησιμοποιώντας την ανάλογη εντολή που του προσφέρει το λειτουργικό σύστημα του υπολογιστή του (στο Unix είναι η mesg).

Μία ενδιαφέρουσα παραλλαγή της talk είναι η ytalk, η οποία όχι μόνο επιλύει κάποια προβλήματα ασυμβατότητας μεταξύ των εκδόσεων της talk σε διάφορα συστήματα, αλλά επιτρέπει την ταυτόχρονη σύνδεση και επικοινωνία άνω των δύο χρηστών.

FTP

Το FTP (File Transfer Protocol) είναι η δεύτερη πιο δημοφιλής υπηρεσία του Internet, μια και παρέχει στο χρήστη τη δυνατότητα να πάρει αρχεία από άλλους υπολογιστές χωρίς κανένα απολύτως κόστος. Χιλιάδες sites στο Internet προσφέρουν την υπηρεσία γνωστή σαν Anonymous FTP, επιτρέποντας σε όλους τους χρήστες να συνδεθούν μαζί τους και να "κατεβά-

```
Desk  File  View  Options
STalker1: Compulink #01  07:25
File  Edit  Settings  Options  Dial  BackTALK1  Help
                * Welcome to FingerInfo v2.7 *
                  (C) 1994 Scott Yanoff

[A] Auroral Activity                          [N] Coke Machine at Berkeley
[B] 3-Hour Solar and Geophysical Report       [O] Coke Machine in CS House at RIT
[C] Daily Solar and Geophysical Report        [P] Graph of soda at RIT
[D] List of Periodic Postings to Usenet       [Q] Coke Machine at CMU
[E] Billboard Charts                          [R] Pepsi Machine at Columbia
[F] DataBases via Finger                      [S] Coke Machine at Columbia
[G] Earthquake Info Menu                      [T] Almanac Info/Sports Schedules
[H] NASA Headline News                        [U] Nova U's Grad. Catalog
[I] Nielsen TV Ratings                        [V] Baseball Scores/Standings
[J] Wisconsin Scores/Standings                [W] NFL Scores/Standings
[K] Tropical Storm Forecast                   [X] NFL Line Spread
[L] Remote Andrew Demo Service for X          [Y] Weekly Trivia
[M] Cable Regulation Digest                   [Z] Most Powerful Computing Sites
[1] Seattle Radio News & Information          [2] Random talk.bizarre Stories
[3] Paul's Hottub                             [4] ASCII Art FAQ
[5] SpaceNews                                 [6] Cyber-Sleaze Daily Report
[7] Code of the Geeks                         [8] U.S. Weather Info Menu
```

```
Desk  File  View  Options
STalker1: Compulink #01  05:47
File  Edit  Settings  Options  Dial  BackTALK1  Help
  #set pager "less -M"

  machine wuarchive.wustl.edu
      macdef init
      cd /pub
      get README
      dir
      (blank line to end macro)
ncftp>?
Commands may be abbreviated.  'help showall' shows aliases, invisible and
unsupported commands.  'help <command>' gives a brief description of <command>.

!        help     nls      put      rmdir    type
$        lcd      modtime  pwd      show     verbose
cd       lookup   mput     quit     set      version
cdup     ls       open     quote    site
create   macdef   page     redir    size
delete   mdelete  pdir     remotehelp  system
dir      mget     pls      rstatus  unset
get      mkdir    predir   rename   user
ncftp>
```

σουν" στον υπολογιστή τους οποιοδήποτε από τα public domain ή shareware προγράμματα που είναι αποθηκευμένα στους τερατώδεις σκληρούς δίσκους τους.

Προκειμένου να χρησιμοποιήσει αυτή την υπηρεσία ο χρήστης, δεν έχει παρά να καλέσει την εντολή ftp, ακολουθούμενη από μια διεύθυνση ενός site που προσφέρει Anonymous FTP (π.χ. ftp msdos.archive.umich.edu). Οταν συνδεθεί, θα κληθεί να δώσει ένα account name και ένα password. Το account name είναι anonymous, ενώ το Internet Etiquette "επιβάλλει" τη χρησιμοποίηση της e-mail address του χρήστη ως password.

Στη συνέχεια, έχει στη διάθεσή του έναν αριθμό εντολών, οι οποίες του επιτρέπουν να κινηθεί στα directories του απομακρυσμένου υπολογιστή, να δει τα περιεχόμενά τους και να επιλέξει τα αρχεία που θέλει να πάρει.

NCFTP: Το client πρόγραμμα του ftp έχει αρχίσει να δείχνει την ηλικία του, όσον αφορά, φυσικά, στην ευχρηστία και τις δυνατότητες που παρέχει. Το ncftp έχει ένα παρόμοιο interface με το ftp, προσφέρει όμως περισσότερες πληροφορίες και επιλογές. Μερικά από τα χαρακτηριστικά του:

- Οταν συνδέεται με κάποιο ftp site, δίνει αυτόματα το anonymous στο login και τη διεύθυνση του χρήστη στο password, εκτός εάν του δηλωθεί διαφορετικά.
- Θυμάται το directory που επισκέφθηκε ο χρήστης την τελευταία φορά που συνδέθηκε με κάποιο site και πηγαίνει αυτόματα εκεί σε περίπτωση επανασύνδεσης.
- Αν κάποιο ftp site δηλώνει busy και δεν επιτρέπει τη σύνδεση, ο χρήστης μπορεί να βάλει το ncftp να καλεί συνέχεια το συγκεκριμένο site, μέχρι να επιτύχει τη σύνδεση.
- Ο χρήστης μπορεί να δει ένα αρχείο κειμένου στο ftp site, χρησιμοποιώντας τον επιθυμητό pager (τον οποίο έχει δηλώσει στο configuration file).
- Μέσω ειδικής εντολής, το ncftp μετατρέπει τα domain names σε IP addresses και το αντίστροφο.
- Υπάρχει η δυνατότητα διατήρησης log αρχείου για κάθε σύνδεση του χρήστη.

Be well, avoid flames

Ηλίας Μανεσιώτης
lucifer@athena.compulink.forthnet.gr

Πίνακας 1

Οι γραμμές της CompuLink μετά τις τελευταίες αλλαγές:

14.400: 9244301 (16 γραμμές)
9.600: 9241747, 9242220/227/247
2.400: 9242218, 9241478, 9227606, 9227665, 9229128, 9227447, 9229068, 9247719

Βοηθητικές 2400 γραμμές
(Καθημερινά 20:00-08:00, Σαββατοκύριακα 24 ώρες) : 9218470, 9228447, 9229733, 9241714-6, 9241745-6

Telnet: 193.92.197.2
NUA: 3150202100 (6 channels)

Πίνακας 2

Χρήσιμα user-ids

Για τυχόν απορίες, παρατηρήσεις, παράπονα ή απόψεις σχετικά με το σύστημα CompuLink, απευθυνθείτε στα παρακάτω user-ids, για τα αντίστοιχα θέματα:

sysmgr: γενικά, υπηρεσίες, βάσεις δεδομένων, θέματα πολιτικής του συστήματος
sysop: τεχνικά θέματα, γενικά, τρόπος χρήσης, cd rom, internet, bugs, modems
george: υπηρεσίες, conferences, τιμολογιακή πολιτική
lucifer: γενικά, υπηρεσίες, library, atari, συνδρομές, public domain software, internet
goofy: airwarrior administrator
adie: federation administrator
bisar: πληροφορική εβδομάδα (infoweek)

NEW EDITION RAVENLOFT CAMPAIGN SETTING

Βελτίωση και επέκταση του campaign για τον κόσμο του επικού γοτθικού τρόμου. Συνδυάζοντας στοιχεία τόσο από το προηγούμενο campaign για τον ίδιο κόσμο -το Realm of Terror- όσο και από την επέκτασή του -το Forbidden Lore-, η καινούρια έκδοση μπορεί να θεωρηθεί το πιο ευκολονόητο προϊόν που έχει κυκλοφορήσει ποτέ για τον κόσμο του Ravenloft και ταυτόχρονα θα αποτελέσει την είσοδό σας σε έναν κόσμο τρόμου, άγριο όσο δεν είχατε ποτέ φανταστεί. Το κουτί περιέχει υλικό για πληροφορίες, ιδέες για περιπέτειες, κάρτες που λένε την τύχη και, επιπλέον, νέα βασίλεια τρόμου που σας καλούν να τα εξερευνήσετε μέσα στον κόσμο του Ravenloft. Campaign της TSR για όλα τα επίπεδα παικτών, το οποίο διατίθεται στην τιμή των 9.650 δραχμών.

CITIES OF BONE

Συλλογή περιπετειών που έχουν ως σκηνικό τα στοιχειωμένα χαλάσματα, τις ερειπωμένες κρύπτες και τις ξεχασμένες πόλεις του κόσμου του Al-Qadim. Ανακαλύψτε μια παράχαια πόλη, την οποία οι νεκροί της αρνούνται να εγκαταλείψουν, αντιδρώντας για τον άκαιρο θάνατό τους. Παρατηρήστε τους τύμβους της ερήμου, εκεί όπου πνεύματα διψασμένα για εκδίκηση υψώνουν τα γιαταγάνια τους, περιμένοντας τους ανυποψίαστους νομάδες. Τέτοιοι τόποι μπορούν να αποκαλύψουν πολλά μυστικά, μερικά από τα οποία θα ήταν ίσως καλύτερο να έμεναν θαμμένα. Εκείνοι που θα αποτύχουν να ξεδιαλύνουν τα μυστήρια του παρελθόντος, κινδυνεύουν να παγιδευτούν στα ερείπια της Σαχάρα για πάντα. Το Cities of Bone

είναι ένα accessory και μια περιπέτεια της TSR για το Al-Qadim, ενώ η τιμή του είναι 4.950 δρχ.

THE CLASSIC DUNGEONS & DRAGONS GAME

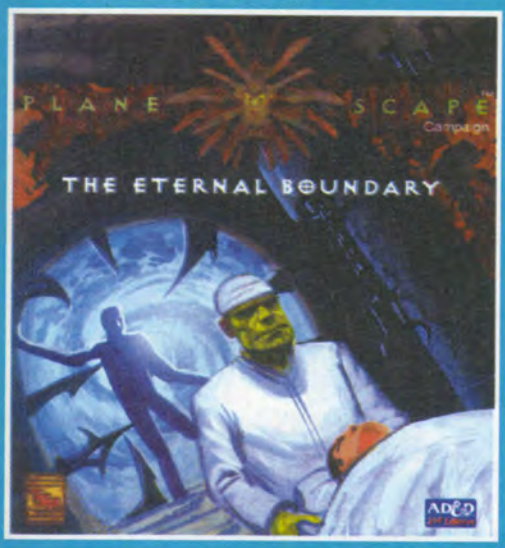
Το γνωστό δημοφιλές παιχνίδι ανανεωμένο, βελτιωμένο και σε καινούρια βολική συσκευασία. Το παιχνίδι Classic Dungeons & Dragons είναι η ιδανική εισαγωγή στον κόσμο των παιχνιδιών περιπέτειας, με τους απλούς κανόνες και τα συναρπαστικά σενάρια.

Δημιουργήστε ατρόμητους χαρακτήρες - ιππότες, μάγους, ξωτικά και κλέφτες. Πάρτε τους μαζί σας σε επικίνδυνες αποστολές και διασχίστε μεσαιωνικές κατακόμβες.

Βάλτε τους αντιμέτωπους με άγρια τέρατα και δράκους. Προσθέστε θεαματικά μαγικά και θησαυρούς και... ιδού η στιγμή για μια συναρπαστική περιπέτεια στον κόσμο του Classic Dungeons & Dragons.

Ιδανικό για παίκτες χωρίς εμπειρία στα παιχνίδια ρόλων. Διατίθεται στην τιμή των 6.750 δραχμών.

THE ETERNAL BOUNDARY



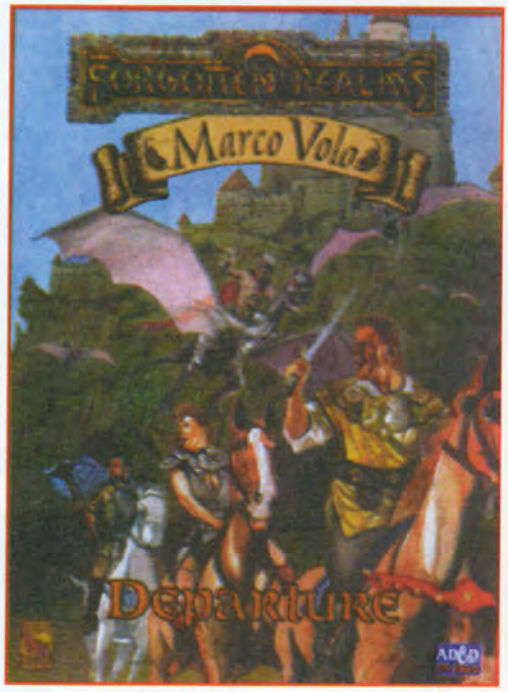
Η πρώτη περιπέτεια για τον κόσμο του Planescape βάζει τους παίκτες να διασχίσουν τη φανταστική πόλη του Sigil! Παίκτες χαμηλού έως μεσαίου επιπέδου μπαίνουν στο Sigil, μια πόλη γεμάτη υψηλή μαγεία και απροσδόκητους κινδύνους, όπου συνυπάρχουν όντα από διαφορετικούς πλανήτες και θρησκεύματα. Η πόλη Sigil είναι το ιδανικό σημείο εκκίνησης για παίκτες νέους στον κόσμο του Planescape. Είναι μια περιπέτεια της TSR για τον κόσμο του Planescape και διατίθεται στην τιμή των 2.700 δραχμών.

SPELLFIRE, MASTER THE MAGIC

Το μόνο παιχνίδι με κάρτες που φέρνει αντιμέτωπους τους κόσμους των Forgotten Realms και του Greyhawk Adventures με τους κόσμους του Dark Sun και του Ravenloft.

Επιτεθείτε, αμυνθείτε, κατακτήστε σε ένα γρήγορο παιχνίδι με κάρτες μαγείας, πλούτου και δύναμης για δύο ή περισσότερους παίκτες. Το Spellfire Card Game διατίθεται σε συσκευασίες των 110 καρτών, στις οποίες συμπεριλαμβάνονται κάθε φορά 30 σπάνιες. Συμπληρώστε τις τράπουλές σας με τα Booster Packs των 15 καρτών. Το Spellfire είναι ένα παιχνίδι με κάρτες της TSR.

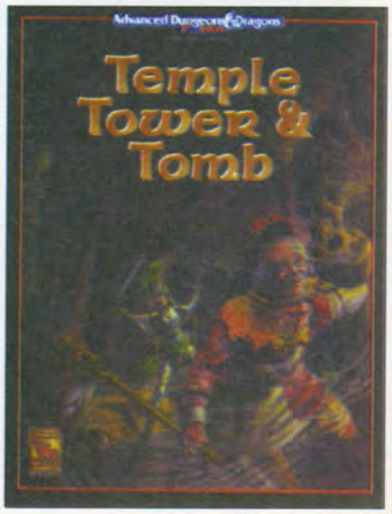
MARCO VOLO Departure



Περιπέτεια εισαγωγικών επιπέδων, σχεδιασμένη με σκοπό να προσελκύσει καινούριους παίκτες στα Forgotten Realms. Αυτή η περιπέτεια αποτελεί το ξεκίνημα μιας σειράς modules με πρωταγωνιστή τον Marco Volo, έναν τυχοδιώκτη ο οποίος ισχυρίζεται ότι είναι ο περίφημος συγγραφέας των ταξιδιωτικών βιβλίων-οδηγών του Volo. Τόσο οι παίκτες όσο και ο DM θα απολαύσουν μια συναρπαστική περιήγηση των βασιλείων, σαν διακοπές διαρκείας με πλήρη οδηγό για την περιήγηση. Είναι μια περιπέτεια της TSR για τα Forgotten Realms, για όλα τα επίπεδα παικτών. Κοστίζει 2.100 δραχμές.

Temple, Tower and Tomb

Περιπέτεια γεμάτη προκλήσεις, κατάλληλη να ενταχθεί σε οποιοδήποτε campaign του παιχνιδιού AD&D. Στο Temple, Tower and Tomb οι παίκτες βρίσκονται αντιμέτωποι με τρεις μικρές κατακόμβες, γεμάτες δυσκολίες. Κάθε σενάριο είναι σχεδιασμένο για έμπειρους παίκτες και έρχεται να σας θυμίσει το Tomb of Horrors, μία από τις πιο δημοφιλείς περιπέτειες που έχουν εκδοθεί από την TSR. Είναι μια περιπέτεια για το AD&D και για τα επίπεδα 7 έως 12. Η τιμή της είναι 2.000 δραχμές.



MAGIC The Gathering

Ενα παιχνίδι, που επέφερε επανάσταση στον κόσμο των παιχνιδιών φαντασίας και σάρωσε την Αμερική, τώρα κατακτά και την Ελλάδα, χάρη στην πρωτοτυπία, την αισθητική αρτιότητα και την ανεξάντλητη ποικιλία του.

• του Θ. Καλφόπουλου

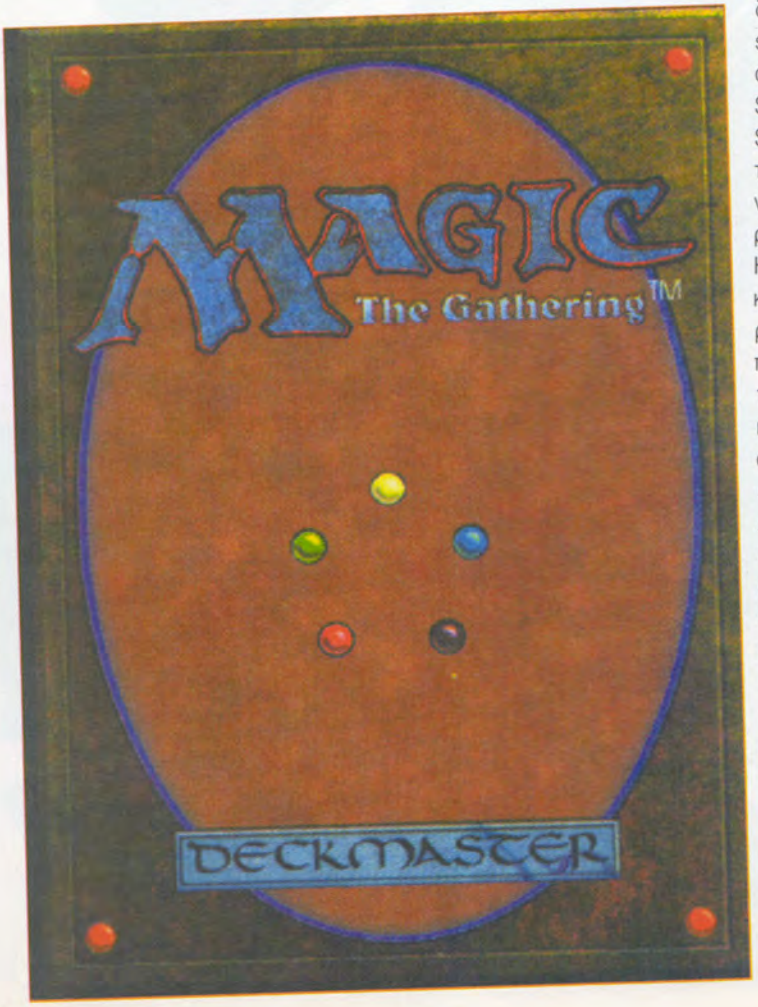
Οχι, αυτή τη φορά δεν αναφερόμαστε στο αγαπημένο Dungeons & Dragons, αλλά σε κάτι το οποίο εφηύρε μια μικρή και άσημη -μέχρι πρόσφατα- εταιρία, η Wizards of the Coast. Το "Magic: The Gathering" είναι ένα συναρπαστικό επιτραπέζιο παιχνίδι μαγικής αναμέτρησης, που παίζεται με εικονογραφημένες κάρτες εξαιρετικής ποιότητας. Καθένας από τους παίχτες είναι ένας από τους σοφούς και πανίσχυρους μάγους, που πολεμούν μεταξύ τους για την απόλυτη κυριαρχία της μυθικής χώρας Dominia. Αυτοί οι μάγοι αντλούν ενέργεια από το περιβάλλον και με τα ξόρκια τους ρίχνουν στη μάχη φοβερά τέρατα, δραστηριοποιούν πανάρχαια, ξεχασμένα μαγικά αντικείμενα και ισοπεδώνουν τόπους με πλημμύρες και θύελλες φωτιάς. Νικητής είναι ο παίχτης που θα αφαιρέσει όλους τους πόντους ζωής του αντιπάλου του ή εκείνος που θα αναγκάσει τον αντίπαλό του να χρησιμοποιήσει όλες τις κάρτες του. Το κίνητρο για να νικήσει κάποιος είναι πολύ ισχυρό, γιατί -σύμφωνα τουλάχιστον με τους επίσημους κανόνες- ποθητό έπαθλο κάθε παρτίδας του παιχνιδιού είναι μια

κάρτα, την οποία αφαιρεί ο νικητής από την τράπουλα του ηττημένου παίχτη.

Ολες οι μαγικές δυνάμεις τις οποίες επιστρατεύουν οι μάγοι καταναλώνουν mana, που είναι η μονάδα ενέργειας του παιχνιδιού. Από τους βάλτους πηγάζει το μαύρο mana, που είναι η σκοτεινή δύναμη της νεκρομαντείας. Από τα δάση πηγάζει το πράσινο mana, που είναι η δύναμη της φύσης και των ζωντανών πλασμάτων. Από τα βουνά πηγάζει το κόκκινο mana, που είναι η δύναμη της καταστροφής και των στοιχείων της γης και της φωτιάς. Από τα νησιά πηγάζει το γαλάζιο mana, που είναι η δύναμη της παραίσθησης και των στοιχείων του νερού και του αέρα. Από τις πεδιάδες πηγάζει το λευκό mana, που είναι η ευεργετική δύναμη της προστασίας και της θεραπείας. Στις περισσότερες κάρτες του παιχνιδιού το έγχρωμο πλαίσιο υποδηλώνει το αντίστοιχο χρώμα μαγείας. Για παράδειγμα, η επίκληση σκελετών έχει μαύρο πλαίσιο, ενώ ο κεραυνός έχει κόκκινο πλαίσιο.

Οι κάρτες του "Magic: The Gathering" διακρίνονται σε δύο βασικές κατηγορίες: τους τόπους (lands) και τα ξόρκια (spells). Οι μάγοι αντλούν mana από τους τόπους που έχουν κατεβάσει στο τραπέζι για να ενεργοποιήσουν τα ξόρκια τους. Οι κάρτες που έχουν αντληθεί στρέφονται πλάγια. Κάθε κάρτα τόπου μπορεί να αντληθεί (tapping) μόνο μία φορά σε κάθε γύρο, και συνήθως αποδίδει έναν πόντο mana αντίστοιχου χρώματος. Σε αδρές γραμμές, κάθε γύρος του παιχνιδιού περιλαμβάνει τις εξής ενέργειες: Πρώτα αποκαθίστανται οι κάρτες που έχουν αντληθεί, και στρέφονται στην αρχική τους κατεύθυνση. Υστερα ο παίκτης παίρνει μια κάρτα από τη βιβλιοθήκη (library), όπως ονομάζεται η στοίβα με τις αχρησιμοποίητες κάρτες του. Στη συνέχεια ακολουθεί η κύρια φάση του γύρου. Τώρα ο παίκτης μπορεί να κατεβάσει στο τραπέζι μία κάρτα τόπου. Μπορεί να αντλήσει mana από τους τόπους που έχει στο τραπέζι, για να χρησιμοποιήσει ξόρκια. Μπορεί επίσης να επιτεθεί στον αντίπαλό του με τις ορδές των τεράτων που έχει καλέσει σε προηγούμενους γύρους. Στο τέλος του γύρου του, αν ο παίχτης έχει στα χέρια του περισσότερες από επτά κάρτες, πετάει όσες περισσεύουν στο νεκροταφείο (graveyard), όπως ονομάζεται η στοίβα με τις κάρτες που έχουν απορριφθεί. Τα ξόρκια διακρίνονται σε δύο βασικές κατηγορίες. Στην πρώτη κατηγορία ανήκουν τα ξόρκια που δρουν γρήγορα και μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε οποιαδήποτε φάση του παιχνιδιού, ακόμα και στη διάρκεια του γύρου του αντιπάλου. Τέτοια ξόρκια είναι τα στιγμιαία (instants), οι ανακοπές (interrupts) και κάποιες ξεχωριστές δυνάμεις πλασμάτων (creatures) ή αρχαίων αντικειμένων (artifacts). Στη δεύ-

τερη κατηγορία ανήκουν πιο ισχυρά ξόρκια, που μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο στην κύρια φάση του γύρου του παίχτη. Τέτοια ξόρκια είναι οι επικλήσεις (summons), οι γητειές (enchantments), οι μαγγανείες (sorceries) και οι κάρτες που ενεργοποιούν αρχαία αντικείμενα. Με τις επικλήσεις οι μάγοι προσθέτουν στις δυνάμεις τους μονόκερους, ξωτικά, σκελετούς, δράκους, στοιχεια και άλλα πλάσματα. Επίσης, με επικλήσεις οι μάγοι μπορούν να υψώσουν μπροστά τους τρομερούς τοίχους (walls) από φωτιά, λόγχες ή κόκαλα. Οταν ενεργοποιείται και κατεβαίνει στο τραπέζι μια κάρτα επίκλησης αντιπροσωπεύει το αντίστοιχο πλάσμα. Κάθε πλάσμα χαρακτηρίζεται από δύο αριθμούς. Ο πρώτος αριθμός είναι η ισχύς (power), που δείχνει πόσους πόντους ζωής μπορεί να αφαιρέσει σε ένα γύρο το συγκεκριμένο πλάσμα. Ο δεύτερος αριθμός είναι η ανθεκτικότητα (toughness), που δείχνει πόσους πόντους ζωής έχει το πλάσμα. Κατά κανόνα, όσο πιο ισχυρό είναι ένα πλάσμα τόσο πιο πολλούς πόντους mana απαιτεί η αντίστοιχη επίκληση. Οταν αποφασίσει να επιτεθεί ο παίχτης, τα πλάσματά του εφορμούν ενάντια στον αντίπαλο μάγο και στα δικά του πλάσματα. Οποιο πλάσμα χάσει όλους τους πόντους ζωής του σκοτώνεται, και η αντίστοιχη κάρτα πηγαίνει στο νεκροταφείο. Τα επιτιθέμενα πλάσματα που θα καταφέρουν να περάσουν ανεμπόδιστα την άμυνα του αντίπαλου μάγου αφαιρούν πόντους ζωής από τον ίδιο. Με τις γητειές ο μάγος μπορεί να περιβάλλει τον εαυτό του με μαγικούς κύκλους που τον προστατεύουν από κάποιο χρώμα μαγείας, να χαρίσει φτερά σε ένα γίγαντα, να δώσει σε ένα ταπεινό τελώνιο την τρομερή μαχητικότητα του λύκου... Με τις μαγγανείες ο μάγος μπορεί να καταστρέψει τόπους, αρχαία αντικείμενα ή πλάσματα, να νεκραναστήσει σκοτωμένα πλάσματα ή να χαρίσει στον εαυτό του πρόσθετους πόντους ζωής. Με τα στιγμιαία ο μάγος μπορεί να εμφανίσει ομίχλες που θα μπερδέψουν τα αντιμαχόμενα πλάσματα, να ρίξει δέσμες ενέργειας που θα διαλύσουν αρχαία αντικείμενα, να εξαπολύσει κεραυνούς που θα τσουρουφλίσουν τον αντίπαλο μάγο. Οι ανακοπές ακυρώνουν άμεσα τη δράση άλλων ξορκιών και αυξάνουν την ένταση του παιχνιδιού δημιουργώντας απρόβλεπτες καταστάσεις. Το "Magic: The Gathering" κυκλοφορεί στη μορφή του starter deck, ενός κουτιού που περιέχει εξήντα κάρτες, και σε συμπληρωματικά φακελάκια που επιγράφονται antiquities. Ο όρος Gathering δεν αναφέρεται μόνο στην πολεμική σύναξη των μάγων του παιχνιδιού. Οι ίδιες οι κάρτες είναι συλλεκτικό είδος, γιατί κανένα starter deck δεν έχει ακριβώς τις ίδιες κάρτες με ένα άλλο. Υπάρχουν συνηθισμένες κάρτες, όπως η Summon Erg Raiders, σπάνιες κάρτες, όπως η Summon Earth Elemental, και εξαιρετικά σπάνιες κάρτες, όπως το Chaos Orb. Κανένας δεν θα αρκεστεί μόνο σε ένα starter deck, ενώ θα... φουντώσουν τα παζάρια για την ανταλλαγή ή την εξαγορά σπάνιων καρτών. Η Wizards of the Coast "θα ρίξει λάδι στη φωτιά", κυκλοφορώντας και άλλα συμπληρώματα, τα οποία περιμένουμε με ανυπομονησία. Οι βασικοί κανόνες που παιχνιδιού είναι απλοί, αλλά δεν είναι εύκολο να προτείνει κάποιος τη βέλτιστη τακτική. Δεν είναι πάντα καλή ιδέα να αρχίζει κάποιος το παιχνίδι με μια τεράστια τράπουλα -δεν υπάρχει ανώτερο όριο-, γιατί οι ισχυρές κάρτες θα αργήσουν να έρθουν στα χέρια του. Δεν είναι επίσης φρόνιμο να έχει κάποιος μόνο ισχυρά ξόρκια, γιατί θα είναι ευάλωτος στην αρχή του παιχνιδιού, όταν θα έχει λίγους τόπους στο τραπέζι. Αν επιτεθεί κάποιος με όλα τα πλάσματά του, μπορεί να βρεθεί ανυπεράσπιστος στο γύρο του αντιπάλου του. Αν αντλήσει κάποιος όλες τις πηγές mana που διαθέτει, μπορεί να βρεθεί χωρίς ενέργεια σε κάποια κρίσιμη φάση της επίθεσης του αντιπάλου του. Κάθε παίχτης θα δοκιμάσει διάφορες τακτικές και συνδυασμούς καρτών, και βαθμιαία θα αναπτύξει τη δική του, προσωπική, τεχνική. Με αγορές και ανταλλαγές, θα προσπαθήσει να συγκεντρώσει τα χρώματα μαγείας και τις κάρτες που θεωρεί καλύτερες. Εμείς σας περιμένουμε στην Κάισσα για πολλές συναρπαστικές παρτίδες Magic!



τηλεαγορα

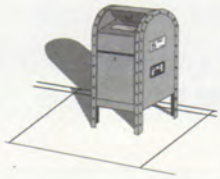
MAIL ORDER SERVICES

Η αναζήτηση τελείωσε εδώ.
Απλοποιήστε τις αγορές σας!

ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΙΣ ΣΕΛΙΔΕΣ ΤΗΣ Τηλεαγοράς ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΑΜΕΣΑ ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΠΟΥ ΣΑΣ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΥΝ...

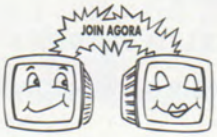
ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΑ

μέσω της τηλεφωνικής γραμμής 3601761
ή μέσω γραμμής fax: 9216847



ΜΕ ΤΟ ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟ

απλώς ταχυδρομήστε το δελτίο παραγγελίας σας



ON LINE

μέσω της CompuLink.
Από το επίπεδο main, απλώς πληκτρολογήστε join agora

τηλέφωνα σύνδεσης:

9244301-5	14400 bps,	v. 32 bis, MNP5	9241518	2400 bps,	MNP5
9242218	9600 bps,	MNP5	9227606	2400 bps,	MNP5
9242220	9600 bps,	MNP5	9227665	2400 bps,	MNP5
9242227	9600 bps,	MNP5	9229128	2400 bps,	MNP5
9242247	9600 bps,	MNP5	9244306-11	2400 bps,	v. 42, MNP5
9241747	2400 bps,	MNP5	9245910-13	2400 bps,	v. 42, MNP5
9241478	2400 bps,	MNP5			

ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΝΔΕΣΗΣ ΜΕΣΩ HELLASPAC: 315 0202100

ΤΩΡΑ, ΔΩΡΕΑΝ ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΩ ΤΩΝ 15.000 ΔΡΧ.

ΜΕ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

Ο πιο σύγχρονος τρόπος αγορών τώρα στη διάθεσή σας!

Αποστολές σε όλη την Ελλάδα

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ε1.	COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ Σελίδες 230	2.500
Ε2.	ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ Σελίδες 242	2.100
Ε3.	ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ Σελίδες 146	1.500
Ε4.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS Σελίδες 284	4.100
Ε5.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS Σελίδες 256	4.100
Ε6.	ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ Σελίδες 206	3.400
Ε7.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS; Σελίδες 350	4.100
Ε8.	MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 214	2.800
Ε9.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS; Σελίδες 376	4.100
Ε10.	WINDOWS 3.1 σε μία εβδομάδα Σελίδες 198	2.800
Ε11.	ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 224	3.900
Ε12.	EXCEL 5.0 σε μία εβδομάδα	2.800

ΓΛΩΣΣΕΣ/ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Π1.	VISUAL BASIC Σελίδες 422	5.100
Π2.	CLIPPER 5.01 Σελίδες 192	2.500
Π3.	BORLAND C++ 3.0 & 3.1 Σελίδες 592	5.100
Π4.	TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100
Π5.	SQL Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	3.900
Π6.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS Σελίδες 304	5.100
Π7.	CA CLIPPER 5.2 Σελίδες 256	2.800
Π8.	PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ Σελίδες 360 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	5.100
Π9.	Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ Σελίδες 350	5.800

ΓΙΑ... POWER USERS

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ρ1.	WINDOWS 3.0 POWER TOOLS Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
Ρ2.	LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 1.056	9.300
Ρ3.	WINDOWS 3.1 POWER TOOLS Σελίδες 1.136 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	9.300

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Γ1.	VIDEOTEX Σελίδες 182	2.400
Γ2.	ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ Σελίδες 184	2.600
Γ3.	VIRTUAL REALITY Σελίδες 200	2.900
Γ4.	FRACTALS Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.600
Γ5.	MULTIMEDIA Β' έκδοση Σελίδες 176	2.600
Γ6.	ΔΙΚΤΥΑ Σελίδες 180	2.600
Γ7.	INTERNET Σελίδες 240	2.800

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Λ1.	DOS 5 Σελίδες 394	4.100
Λ2.	WINDOWS 3.1 Σελίδες 426	4.100
Λ3.	UNIX Σελίδες 826	7.400
Λ4.	NOVELL NETWARE 2.2 Σελίδες 332	4.600
Λ5.	AUTOCAD 12 Σελίδες 480	5.800
Λ6.	ACCESS MICROSOFT Σελίδες 304	4.600
Λ7.	QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 260	4.600
Λ8.	MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 468	4.600
Λ9.	AMI PRO 2.0 Σελίδες 594	5.200
Λ10.	AMI PRO 3.0 Σελίδες 610	6.100
Λ11.	COREL DRAW! 3.0 Σελίδες 278	4.600
Λ12.	VENTURA Σελίδες 300	4.100
Λ13.	COREL DRAW! 4.0 Σελίδες 430	5.100
Λ14.	QUATRO PRO ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 344	4.600
Λ15.	PAGEMAKER Σελίδες 320	4.600
Λ16.	PHOTOSHOP 2.5 Σελίδες 176	3.900
Λ17.	DEFACTO Σελίδες 575	7.300
Λ18.	WORD 6.0 Σελίδες 454	4.600
Λ19.	LOTUS 1-2-3 Rel. 4	4.600
Λ20.	Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ UNIX Σελίδες 128	1.800
Λ21.	MULTIMEDIA στη στιγμή Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44 MB	6.100
Λ22.	DOS 6 INSIDER Σελίδες 600	7.400
Λ23.	ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWARE Σελίδες 392	4.600
Λ24.	PHOTOSTYLER 2 Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	4.600

• ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ

POCKET GUIDES

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
G1.	DOS 5.0 Β' έκδοση Σελίδες 182	2.100
G2.	DR DOS 6.0 Σελίδες 208	2.100
G3.	MS-DOS 6.0 & 6.2 Γ' έκδοση Σελίδες 256	2.100
G4.	WINDOWS 3.1 Γ' έκδοση Σελίδες 330	2.100
G5.	WORDPERFECT 5.1 Β' έκδοση Σελίδες 314	2.100
G6.	WORDPERFECT 5.1ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 284	2.100
G7.	EXCEL 3.0 Σελίδες 164	2.100
G8.	WINDOWS 3.0 Σελίδες 256	2.100
G9.	WINDOWS NT Σελίδες 464	2.500
G10.	WORD 6.0 Σελίδες 280	2.100
G11.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS Σελίδες 368	2.100
G12.	MS-DOS 6 Γ' έκδοση Σελίδες 250	2.100
G13.	EXCEL 5 Σελίδες 328	2.100
G14.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 352	2.100
G15.	NORTON UTILITIES V. 6,7,8	2.100

HOME COMPUTING

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
H1.	ADVENTURES Βιβλίο Δεύτερο Σελίδες 266	4.100
H2.	NINTENDO NES Σελίδες 122	1.800
H3.	NINTENDO GAME BOY Σελίδες 88	1.500
H4.	ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ Σελίδες 280	3.200
H5.	ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ Σελίδες 263	2.900
H6.	ADVENTURES Βιβλίο Τρίτο Σελίδες 336	4.500
H7.	Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT Σελίδες 416	3.600
H8.	VIRUS SCAN Σελίδες 80 Συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	2.600

BUSINESS/MANAGEMENT

ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT

(Σειρά BUSINESS INSTITUTE OF MANAGEMENT)

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING Σελίδες 80	1.600
B2.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ Σελίδες 100	1.600
B3.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ Σελίδες 100	1.600
B4.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT Σελίδες 112	1.600
B5.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ Σελίδες 104	1.600
B6.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ Σελίδες 112	1.600
B7.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ Σελίδες 104	1.600
B8.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ Σελίδες 104	1.600
B9.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ Σελίδες 104	1.600
B10.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ Σελίδες 104	1.600
B11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS Σελίδες 112	1.600
B12.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ Σελίδες 96	1.600
B13.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ Σελίδες 100	1.600

ΓΕΝΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
M1.	ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ Σελίδες 320	4.300
M2.	ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ Σελίδες 226	3.000
M3.	Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER Σελίδες 340 *Γ' έκδοση*	2.700
M4.	DIRECT MAIL Σελίδες 234	2.700
M5.	MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ Σελίδες 210	2.700
M6.	MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ Σελίδες 248	3.600
M7.	ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ Σελίδες 208	3.200

τηλεαγορα

MAIL ORDER SERVICES

SOFTWARE

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
S1.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 6ΑΡΙ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S2.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13ΑΡΙ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S3.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΟΡΘΟΓΡΑΦΟΣ** για PC/XT για AT/286 διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	 15.000 25.000
S4.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ AGENDA** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S5.	**ASTROCHART** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S6.	**COMPUTALK** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S7.	**HITPACK 13** διατίθεται σε δισκέτα 3" για Amstrad 6128 & Plus	9.000
S8.	**VISUAL DOMINUS (win)** διατίθεται σε δισκέτα 3.5"	19.700

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ SOFTWARE

ES1.	**ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ (ΕΜΒΑΔΑ)**	9.900
ES2.	**ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ (ΜΟΝΑΔΕΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ)** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή σε 2 5.25"	9.900

GAME SOFTWARE

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
GS1.	**MIND BLASTER** (compilation) διατίθεται σε δισκέτες για PC 3.5" ή AMIGA	6.000
GS2.	**DEFENDER OF THE GALAXY** διατίθεται σε δισκέτα για AMIGA	4.000
GS3.	**TARTA** για AMIGA για PC 3.5"	 4.000 5.500
GS4.	**Ο ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ ΥΠΕΡΑΣΠΙΣΤΗΣ** διατίθεται σε δισκέτα για PC 3.5"	5.900
GS5.	**ΟΙ ΔΕΚΑ ΔΟΚΙΜΑΣΙΕΣ** διατίθεται σε δισκέτα για PC 3.5"	5.500
GS6.	**THE CLUB HOUSE (compilation)** διατίθεται σε δισκέτα AMIGA	6.000
GS7.	**SILVER BALL** διατίθεται σε δισκέτα για PC 3.5"	5.500
GS8.	**NAYMAXIA** διατίθεται σε δισκέτα AMIGA	4.000
GS9.	**DECATHLON (win)** διατίθεται σε δισκέτα για PC 3.5"	5.900

VIDEO
ΣΕΙΡΑ ΤΕΧΝΟΓΝΩΣΙΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
V1.	**ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ ΕΠΑΝΑΣΤΑΣΗ**	3.990
V2.	**ΤΟ SOFTWARE ΚΑΙ ΟΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΤΟΥ**	3.990
V3.	**Η ΕΠΑΝΑΣΤΑΣΗ ΤΩΝ MULTIMEDIA**	3.990
V4.	**ΣΕΙΡΑ ΤΕΧΝΟΓΝΩΣΙΑ (V1+V2+V3)** Διάρκεια εκάστης 60'	9.900

ΔΕΛΤΙΟ MAIL ORDER

ΣΤΕΙΛΤΕ ΤΟ ΣΤΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, με την ένδειξη: ΤΗΛΕΑΓΟΡΑ

ΟΝΟΜΑ:..... ΕΠΩΝΥΜΟ:..... ΗΛΙΚΙΑ*:.....
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:..... Τ.Κ.:..... ΠΟΛΗ:..... ΤΗΛ.:.....
ΥΠΟΓΡΑΦΗ:..... ΗΜ/ΝΙΑ:.....
Αν επιθυμείτε τιμολόγιο, συμπληρώστε επιπλέον
ΕΠΩΝΥΜΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ:..... Α.Φ.Μ.:..... Δ.Ο.Υ.:.....

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	FORMAT			ΚΟΣΤΟΣ
			3.5"	5.25"	Amiga	

***ΣΥΝΟΛΟ ΔΡΧ*.....**

• Παρακαλώ στείλτε μου αντικαταβολή, τα πιο πάνω είδη. • Τα έξοδα αποστολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη

❑ Χρεώστε την προσωπική μου κάρτα: ❑ Χρεώστε την εταιρική κάρτα: EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ VISA ❑

ΑΡ. ΚΑΡΤΑΣ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ΗΜ. ΛΗΞΗΣ ⌊⌊ ⌊⌊ ΥΠΟΓΡΑΦΗ.....

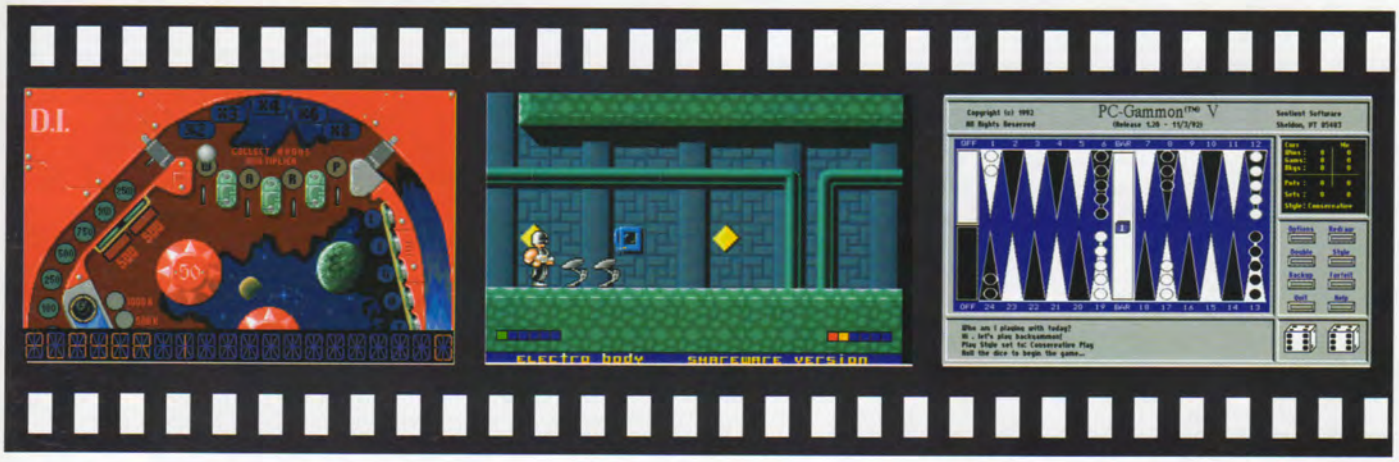
** ΗΛΙΚΙΑ: Για άτομα ηλικίας κάτω των 18 ετών η παραγγελία πρέπει να υπογράφεται και από τον κηδεμόνα τους.*

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι παραγγελίες εξωτερικού προεξοφλούνται με επιταγή προς την COMPUPRESS ΑΕ, η οποία θα συμπεριλαμβάνει και τα έξοδα αποστολής 2.000 δρχ.

PXL

τηλεαγορα
MAIL ORDER SERVICES

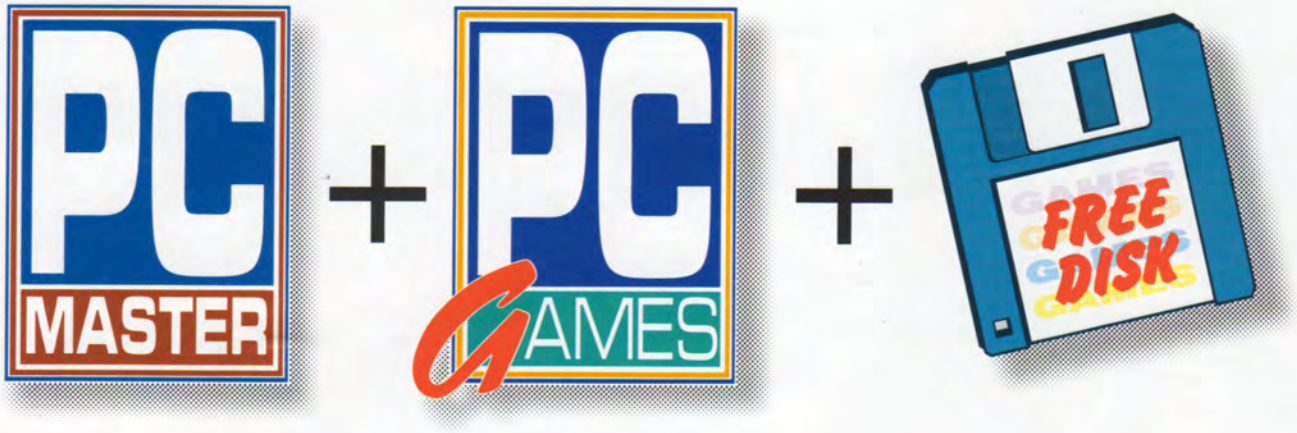
Το PC MASTER μαζί με το PC GAMES σας χαρίζουν ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΕΝΑ GAMES DISK 3.5" με ΠΟΛΛΑ-ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΑ GAMES!



ΔΙΣΚΕΤΑ ΙΟΥΛΙΟΥ

- **PINBALL DREAMS**: Ενα από τα 4 boards του γνωστού παιχνιδιού της Spidersoft, με εκπληκτικά VGA γραφικά. (DOS)
- **ELECTRO BODY**: Εθιστικό Platform με καλή χρήση της SoundBlaster που υποστηρίζει όλες τις γνωστές αναλύσεις. (DOS)
- **PC-GAMMON**: Πολύ καλή μεταφορά σε PC του παιχνιδιού πόρτες. (DOS)

Και το πρόγραμμα του αναγνώστη γι'αυτό το μήνα; **SIM**: Απειρα χρήματα στο SimCity 2000!.(DOS)



ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΜΑΖΙ, ΣΑΣ ΔΙΝΟΥΝ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

κάσσα

ΑΝΕΞΑΡΤΗΤΗ ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΗ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ ΓΙΑ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ.
4, 5 (ΔΙΠΛΟ ΤΕΥΧΟΣ)
- ΙΟΥΛΙΟΣ, ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 1994 Π.Χ.
ΤΙΜΗ: 4,5 ΑΣΗΜΕΝΙΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ.

MYSTARA KARAMEIKOS: KINGDOM OF ADVENTURE
ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΕΣ ΜΕ AUDIO CD ΣΤΟΝ ΒΑΣΙΛΕΙΟ ΤΗΣ "MYSTARA" ΓΙΑ ΝΕΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ, ΒΕΤΕΡΑΝΟΥΣ ΤΟΥ "FIRST QUEST".

MYSTARA MONSTROUS COMPENDIUM
Η ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΙΑ ΤΩΝ ΤΕΡΑΤΩΝ ΜΕ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 100 ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΕΙΣ ΑΦΙΕΡΩΜΕΝΕΣ ΣΤΟΝ ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΟ ΚΟΣΜΟ ΤΗΣ "MYSTARA".

VAN RICHTEN'S GUIDE TO THE ANCIENT DEAD
ΟΤΙ ΘΕΛΑΤΕ ΝΑ ΜΑΘΕΤΕ ΓΙΑ ΤΙΣ ΜΟΥΜΙΕΣ ΤΟΥ "RAVENLOFT" ΚΑΙ ΔΕΝ ΜΠΟΡΟΥΣΑΤΕ ΝΑ ΜΙΛΗΣΕΤΕ ΑΠΟ ΤΟΝ ΤΡΟΜΟ!

DRAGONLORD OF MYSTARA
ΕΔΩ ΚΑΙ 500 ΧΡΟΝΙΑ ΤΑ ΔΡΑΚΟΕΙΔΗ GLANTRI ΤΡΟΜΟΚΡΑΤΟΥΝ ΤΟ ΒΑΣΙΛΕΙΟ ΤΗΣ "MYSTARA". ΕΝΑΣ ΝΕΑΡΟΣ, ΜΙΑ ΓΥΝΑΙΚΑ ΚΑΙ Η ΠΡΟΦΗΤΕΙΑ ΓΙΑ ΤΟΝ "ΜΕΓΑΛΟ ΠΟΛΕΜΙΣΤΗ" ΦΑΙΝΕΤΑΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ Η ΜΟΝΗ ΕΛΠΙΔΑ ΤΩΝ ΚΑΤΟΙΚΩΝ

Ο ΚΑΙΡΟΣ
ΕΛΠΙΖΟΥΜΕ ΔΙΑΚΑΔΑ, ΤΟΥΛΑΧΙΣΤΟΝ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΕΡΘΕΙ ΤΟ "JYHAD" ΚΑΙ ΤΟ "SPELLFIRE"! (ΟΠΟΥ ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ ΕΧΟΥΝ ΤΟ ΛΟΓΟ).

COUNCIL OF WYRMS
ΜΙΑ ΠΡΩΤΟΠΟΡΙΑΚΗ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ ΟΠΟΥ ΟΙ ΠΑΙΚΤΕΣ/ΗΡΩΕΣ ΕΙΝΑΙ ΔΡΑΚΟΙ!

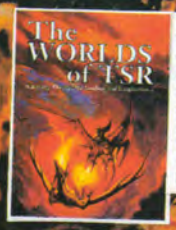
Ο ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ ΠΡΟΤΕΙΝΕΙ:
ΔΡΟΣΕΡΕΣ ΠΑΡΑΛΙΕΣ ΚΑΙ:
α. AD&D PLAYER'S GAMING SCREENS.
β. DECK OF ENCOUNTERS, SET 2.

CORSAIRS OF THE GREAT SEA
ΕΝΑ ΤΑΞΕΙΔΙ ΣΤΙΣ ΘΑΛΑΣΣΕΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΠΑΡΑΛΙΕΣ ΤΟΥ "AL-QADIM" ΜΕ ΝΕΑ, ΕΞΩΤΙΚΑ ΜΑΓΙΚΑ ΚΑΙ ΤΕΡΑΤΑ ΚΑΙ ΤΟΝ ΤΡΟΜΟ ΤΩΝ ΠΕΙΡΑΤΩΝ ΤΟΥ ΧΑΟΥΣ.

THE PLANES OF CHAOS
ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΘΕΟΥΣ ΤΗΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΜΥΘΟΛΟΓΙΑΣ ΜΕΧΡΙ ΤΟΥΣ ΝΟΡΒΗΓΟΥΣ ΘΕΟΥΣ ΤΗΣ "ASGARD" ΚΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ "ABYSS" ΜΕΧΡΙ ΤΗΝ "LIMBO": ΤΙ ΘΑ ΥΝΑΝΤΗΣΕΤΕ ΚΑΙ ΠΩΣ ΘΑ ΕΠΙΒΙΩΣΕΤΕ.

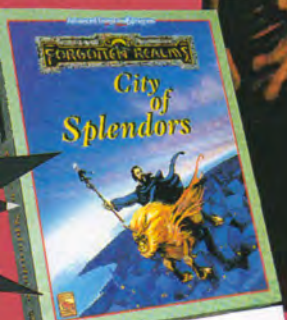
PLANESCAPE MONSTROUS COMPENDIUM
ΤΕΡΑΤΑ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΑΜΕΤΡΗΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ ΜΕ ΤΟΥΣ ΟΠΟΙΟΥΣ ΣΥΝΔΕΟΝΤΑΙ ΟΙ ΠΥΛΕΣ ΤΟΥ "PLANESCAPE".

THE WILL AND THE WAY: PSIONISTS OF ATHAS
ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΕΣ ΔΥΝΑΜΕΙΣ, ΝΕΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ, ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΣΕ ΚΑΥΤΑ ΕΡΩΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΜΑΧΗΣ ΤΩΝ "MASTERS OF THE PSIONICS".



THE WORLDS OF T.S.R.: A JOYRNEY THROUGH THE LANDSCAPE OF IMAGINATION...
ΕΝΑ ΤΑΞΕΙΔΙ ΣΤΟΥΣ ΠΟΛΥΧΡΩΜΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ ΤΗΣ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ ΜΕ ΜΙΑ ΜΟΝΑΔΙΚΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΠΟ ΤΟΠΙΑ ΤΟΥ "DRAGONLANCE", "FORGOTTEN REALMS", "RAVENLOFT" ΚΑΙ "AL-QADIM".

SPELLFIRE
ΤΟ ΜΟΝΟ CARD GAME ΠΟΥ ΦΕΡΝΕΙ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΟΥΣ ΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ "FORGOTTEN REALMS", "GREYHAWK", "DARK SUN" ΚΑΙ "RAVENLOFT"!
ΕΠΙΘΕΣΗ, ΑΜΥΝΑ, ΚΑΤΑΚΤΗΣΗ, ΣΕ ΕΝΑ ΓΡΗΓΟΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕ ΚΑΡΤΕΣ ΜΑΓΕΙΑΣ, ΠΛΟΥΤΟΥ ΚΑΙ ΑΠΟΛΥΤΗΣ ΔΥΝΑΜΗΣ!



CITY OF SPLENDORS
ΜΙΑ ΖΩΝΤΑΝΗ ΠΟΛΗ ΑΝΟΙΓΕΙ ΤΙΣ ΠΥΛΕΣ ΤΗΣ ! ΜΙΑ ΛΕΠΤΟΜΕΡΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΗΣ ΜΕΓΑΛΟΥΠΟΛΗΣ ΤΟΥ "WATERDEEP" ΜΕ ΙΔΙΑΙΤΕΡΗ ΕΜΦΑΣΗ ΣΤΟ ΠΑΛΑΤΙ ΚΑΙ ΤΟΥΣ "LORDS".

DECK OF ENCOUNTERS, SET 2
400 ΕΝΤΕΛΩΣ ΝΕΕΣ "ΕΠΑΦΕΣ" ΜΕ ΤΕΡΑΤΑ ΚΑΙ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ, ΟΡΓΑΝΑ ΣΤΑ ΧΕΡΙΑ ΤΟΥ D.M.

AD&D PLAYER'S GAMING SCREENS
ΓΙΑ ΤΟΝ FIGHTER, ΤΟΝ WIZARD, ΤΟΝ THIEF ΚΑΙ ΤΟΝ PRIEST ΚΑΙ ΓΙΑ ΓΡΗΓΟΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ. ΟΛΕΣ ΟΙ ΠΙΟ ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΤΩΝ ΠΑΙΚΤΩΝ, ΒΡΙΣΚΟΝΤΑΙ ΜΠΡΟΣΤΑ ΤΟΥΣ, ΤΗΝ ΩΡΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ.

JYHAD
ΔΕΝ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΠΟΥΜΕ ΚΑΙ ΝΑ ΔΕΙΞΟΥΜΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ!!!

"ΚΟΥΠΟΝΙ" No 1
ΚΑΘΕ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ ΠΟΥ ΣΕΒΕΤΑΙ ΤΟΝ ΕΑΥΤΟ ΤΗΣ, ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ ΚΑΙ ΑΠΟ ΕΝΑ "ΚΟΥΠΟΝΙ". ΚΟΨΤΕ, ΛΟΙΠΟΝ ΚΑΙ ΕΣΕΙΣ ΑΥΤΟ ΤΟ "ΚΟΥΠΟΝΙ" ΚΑΙ ΚΡΑΤΗΣΤΕ ΤΟ!

"ΚΑ Ι ΣΣΑ"
✓ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ
114 72 ΑΘΗΝΑ ☎ 36 06 488
✓Μ. ΚΥΡΙΑΚΟΥ 1 (Κοντα Στη Ροτοντα)
546 35 ΘΕΣ/ΚΗ ☎ 212 734
✓Ι. ΜΕΤΑΞΑ 39 Ε. Κ. "Πλαζα"
166 74 ΓΛΥΦΑΔΑ ☎ 89 82 057
✓ΦΙΛΩΝΟΣ 43 (Απεναντι Απο ΑΓ. ΤΡΙΑΔΑ)
185 31 ΠΕΙΡΑΙΑΣ ☎ 41 78 337
"ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ"
✓ΔΕΡΙΓΝΥ 23 ΠΛ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ
104 34 ΑΘΗΝΑ ☎ 88 13 990